

**APLIKASI MOBILE INFORMASI UMKM SLEMAN
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Panggih Aji Pangestu

13.11.7513

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**APLIKASI MOBILE INFORMASI UMKM SLEMAN
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana S1
pada Program Studi_Informatika



disusun oleh

Panggih Aji Pangestu

13.11.7513

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI MOBILE INFORMASI UMKM SLEMAN
BERBASIS MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Panggih Aji Pangestu

13.11.7513

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 January 2017

Dosen Pembimbing,



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302231

PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI MOBILE INFORMASI UMKM SLEMAN
BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Panggih Aji Pangestu

13.11.7513

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 10 Februari 2017

Susunan Dewan Penguji

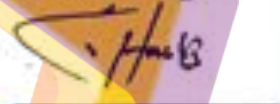
Nama Penguji

Arief Setyanto, Dr., S.Si, MT
NIK. 190302036

Ahlihi Masraro, M.Kom
NIK. 190302148

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302035

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Februari 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Februari 2017



Panggih Aji Pangestu

NIM. 13.11.7513

MOTTO

- Apabila anda berbuat kebaikan kepada orang lain, maka anda telah berbuat baik terhadap diri sendiri. (*Benyamin Franklin*)
- Punggung pisaupun bila diasah akan menjadi tajam. (*Anonim*)
- Kekasih yang setia adalah kekasih yang selalu menutup pintu buat cintanya orang lain. (*Anonim*)
- Tidak ada kekayaan yang melebihi akal, dan tidak ada kemelaratan yang melebihi kebodohan. (*Anonim*)
- Seorang sahabat adalah suatu sumber kebahagiaan dikala merasa tidak bahagia. (*Anonim*)
- Seorang sahabat adalah orang yang menjawab, apabila kita memanggil dan sering menjawab sebelum kita panggil. (*Anonim*)
- Hidup tidak menghadiahkan barang sesuatupun kepada manusia tanpa bekerja keras. (*Anonim*)
- Masa depan kamu adalah apa yang kamu buat hari ini, bukan esok hari. (*Anonim*)
- Bukan harta kekayaanlah, tetapi budi pekerti yang harus ditinggalkan sebagai pusaka untuk anak – anak kita. (*Anonim*)
- Tanah yang digadaikan bisa kembali dalam keadaan lebih berharga, tetapi kejujuran yang pernah digadaikan tidak pernah bisa ditebus kembali. (*Anonim*)

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur alhamdulillah, syukur yang tidak terhingga atas karunia Allah kepada hambanya-Nya. Skripsi ini kupersembahkan untuk mereka yang telah berjasa dan menginspirasi hidupku.

- Orangtuaku Bapak dan Ibu yang telah membesarkan ku dengan penuh kasih sayang . Mengajarkan tentang rasa bersyukur akan sebuah perjuangan dan pengorbanan yang luar biasa tak ternilai hanya untuk anakmu. Terimakasih. Semoga Allah senantiasa membimbing ku di jalan yang benar untuk selalu berbakti kepada kedua orang tua.
- Adikku, Anggun Dwi Pangestu yang selalu memberi keceriaan dan menjadi motivasi dan menjalani hidup dan motivasiku untuk selalu berusaha memberikan yang terbaik.
- Terimakasih yang tak terhingga seluruh dosen amikom, terutama dosen pembimbing saya Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs yang tak pernah lelah dan sabar memberikan ilmu dan bimbingannya.
- Teman – teman 13.S1 TI-11 yang telah memberi semangat, kenangan indah, canda – tawa, suka duka saat masih di bangku kuloah dan saya mendapatkan banyak sahabat.
- Teman – teman kos, yang mengajarkan cara hidup bersosialisasi.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahim

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat, nikmat, serta petunjuk-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Sholawat serta sala penulis persembahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW, yang ajarannya tetap terjaga dan diamalkan sampai detik ini.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA. Mengangkat judul “APLIKASI MOBILE INFORMASI UMKM SLEMAN BERBASIS ANDROID” skripsi ini dimaksudkan untuk membantu pengguna dalam mencari informasi tentang UMKM.

Banyak pihak yang telah mendukung terselesaikannya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. , selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua Program Studi S1 – Informatika UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
4. Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
5. Kedua orangtua yang selalu menuntun dan memberikan kepercayaan kepada penulis saat ini.

6. Bapak dan Ibu Dosen UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu yang bermanfaat.
7. Keluarga besar S1 Teknik Informatika 13-S1 TI 11.
8. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, 10 February 2017

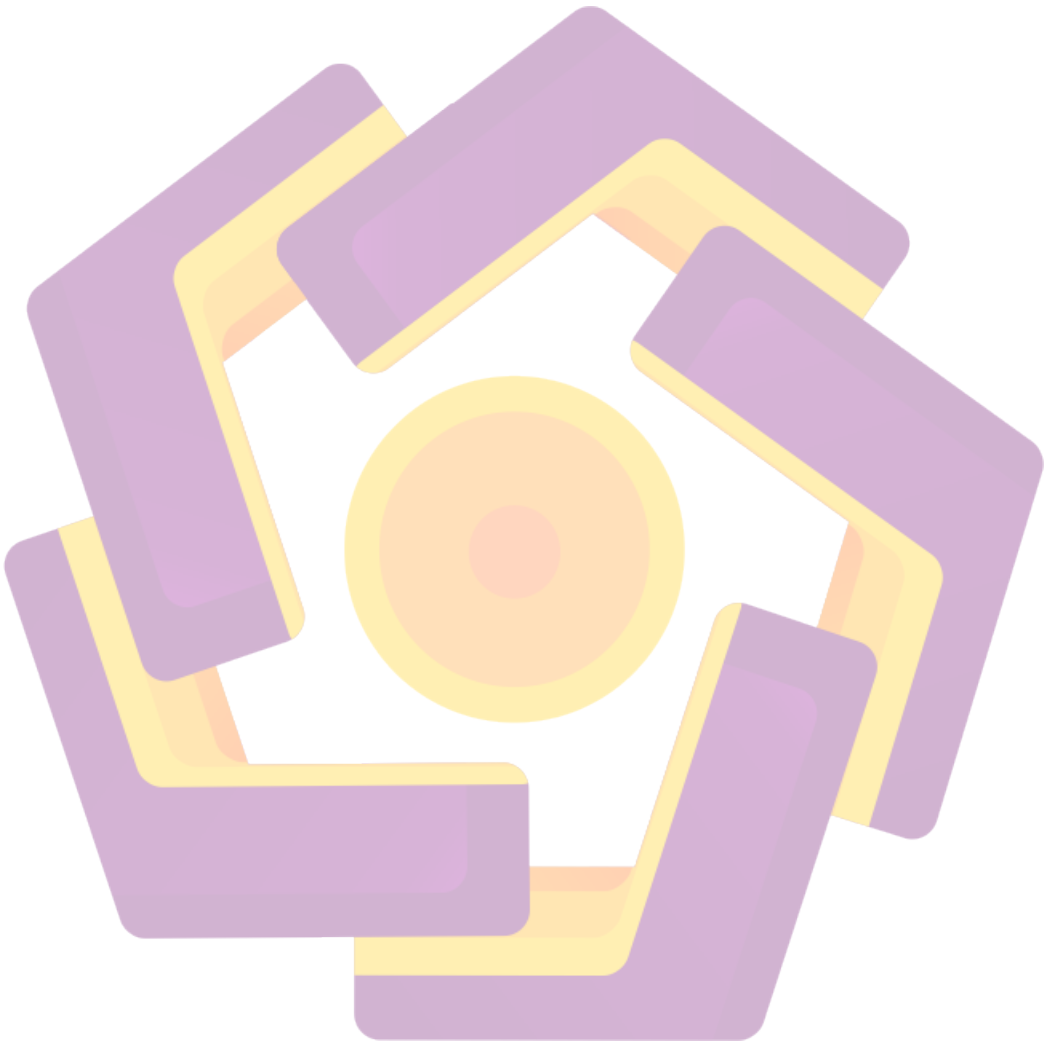
Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Penelitian Terdahulu	11
2.3 Dasar Teori	13
2.3.1 Kelebihan dan Kekurangan UMKM	15
2.3.2 Peran UMKM	16

2.4	Sistem Informasi.....	17
2.4.1	Pengertian Sistem.....	17
2.4.2	Pengertian Sistem Infromasi	17
2.5	Konsep Analisis Sistem.....	18
2.5.1	Defenisi Analisis Sistem	18
2.5.2	Analisis <i>PIECES</i>	19
2.5.2	Analisis Kebutuhan Sistem	19
2.5.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	19
2.6	Konsep Permodelan Sistem.....	20
2.6.1	<i>UML (Unified Modeling Languange)</i>	20
2.7	Pengertian Aplikasi Mobile.....	25
2.7.1	<i>Mobile Android</i>	25
2.7.1.1	Sejarah Android.....	27
2.7.1.2	Versi Android	27
2.7.1.3	Android (Versi 1.1)	27
2.7.1.4	Android <i>Cupcake</i> (Versi 1.5)	27
2.7.1.5	Android <i>Donut</i> (Versi 1.6)	28
2.7.1.6	Android <i>Éclair</i> (Versi 2.0 / 2.1)	28
2.7.1.7	Android <i>Frozen Yogurt / Froyo</i> (Versi 2.2)	22
2.7.1.8	Android <i>Gigerbread</i> (Versi 2.3).....	29
2.7.1.9	Android <i>Honeycomb</i> (Versi 3.0 / 3.1)	29
2.7.1.10	Android <i>Ice Cream Sandwich / ICS</i> (Versi 4.0).....	29
2.7.1.11	Android <i>Jelly Bean</i> (Versi 4.2).....	29
2.7.1.12	Android <i>Jelly Bean</i> (Versi 4.3).....	30
2.7.1.13	Android <i>Kitkat</i> (Versi 4.4).....	30
2.7.1.14	Android <i>Lollipop</i> (Versi 5.0).....	30
2.7.1.15	Android <i>Marshmallow</i> (Versi 6.0)	31
2.8	Software Pengembang Mobile	31
2.8.1	<i>Android Studio</i>	32
2.8.2	<i>Android SDK</i>	32
2.8.3	<i>Xampp</i>	32

2.8.4	<i>Genymotion</i>	33
2.8.5	<i>Web Service</i>	34
2.8.6	<i>JSON</i>	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		35
3.1	Tinjauan Umum.....	35
3.1.1	Sejarah Dinas Perindakop	35
3.1.2	Struktur Organisasi.....	37
3.1.3	Visi dan Misi	38
3.1.4	Tupoksi.....	38
3.2	Analisis Sistem.....	39
3.2.1	Analisis <i>Pieces</i>	39
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	44
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	45
3.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional	46
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	47
3.5	Perancangan Sistem.....	49
3.5.1	Perancangan Basis Data	58
3.5.2	Perancangan <i>Interface</i> atau Antar Muka	60
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		65
4.1	Implementasi	65
4.1.1	Implementasi Database.....	65
4.1.1.1	Database UMKM	65
4.1.2	Implementasi Antarmuka	67
4.2	<i>White-box Testing</i>	89
4.3	<i>Black-box Testing</i>	89
4.4	Implementasi Program	92
4.4.1	Manual Program	92
4.4.2	Manual Instalasi	95
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		98
5.1	Kesimpulan.....	98
5.2	Saran.....	99



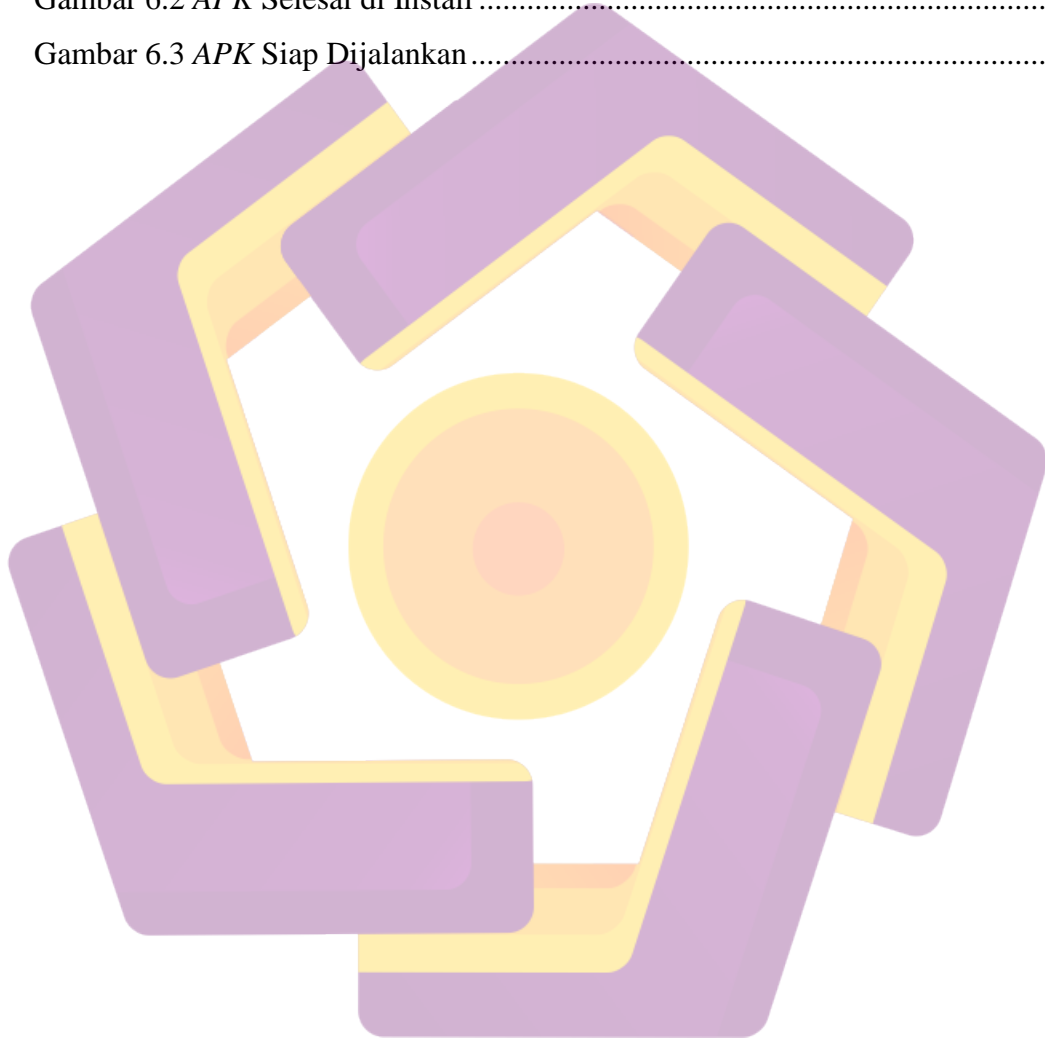
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	12
Tabel 2.2 Simbol <i>Pada Use Case Diagram</i>	21
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	22
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	23
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	24
Tabel 3.1 Hasil Analisis Kinerja	40
Tabel 3.2 Hasil Analisis Informasi	41
Tabel 3.3 Hasil Analisis Ekonomi.....	43
Tabel 3.4 Hasil Analisis Pengendalian.....	43
Tabel 3.5 Hasil Analisis Efisiensi	44
Tabel 3.6 Hasil Analisis Pelayanan.....	44
Tabel 3.7 Struktur Tabel Desa.....	58
Tabel 3.8 Struktur Tabel Jenis Usaha.....	59
Tabel 3.9 Struktur Tabel Kecamatan.....	59
Tabel 4.0 Struktur Tabel Pemilik	60
Tabel 4.1 Struktur Tabel Perusahaan	60
Tabel 4.2 Perancangan <i>Interface</i> atau Antarmuka	61
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Antar Muka	90
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Aplikasi Pada <i>Hardware</i> yang Berbeda.....	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	37
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi	50
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> UMKM.....	51
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Berita.....	52
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> About.....	53
Gambar 3.6 <i>Class Diagram</i>	54
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama.....	55
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Menu UMKM.....	55
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Menu Berita	56
Gambar 4.0 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tentang.....	56
Gambar 4.1 <i>Sequence Diagram</i> Detail UMKM.....	57
Gambar 4.2 <i>Sequence Diagram</i> Detail Berita	57
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram</i> Detail Tentang.....	58
Gambar 4.1 Database Desa	66
Gambar 4.2 Database Jenis Usaha	66
Gambar 4.3 Database Kecamatan	66
Gambar 4.4 Database Pemilik.....	67
Gambar 4.5 Database Tabel Perusahaan	67
Gambar 4.6 Tampilan Splash Screen	68
Gambar 4.7 Tampilan Menu Utama.....	69
Gambar 4.8 Tampilan Menu UMKM.....	71
Gambar 4.9 Tampilan Menu Desa	73
Gambar 5.0 Tampilan List Daftar UMKM	73
Gambar 5.1 Tampilan Menu Berita.....	83
Gambar 5.2 Tampilan Isi Berita	84
Gambar 5.3 Tampilan Menu Tentang	89
Gambar 5.4 Aplikasi Dijalankan	92
Gambar 5.5 Tampilan Melihat Daftar Kecamatan	93
Gambar 5.6 Tampilan Melihat Daftar Desa dan Daftar UMKM	93

Gambar 5.7 Tampilan Melihat Berita.....	94
Gambar 5.8 Tampilan Melihat <i>About</i>	94
Gambar 5.9 Membuka File <i>APK</i> Dari <i>File Manager</i>	95
Gambar 6.0 Menginstal <i>APK</i>	95
Gambar 6.1 Proses Installing <i>APK</i>	96
Gambar 6.2 <i>APK</i> Selesai di Install	96
Gambar 6.3 <i>APK</i> Siap Dijalankan.....	97



INTISARI

UMKM adalah singkatan dari Usaha Mikro kecil dan Menengah. UMKM diatur berdasarkan Undang Undang Nomor 20 tahun 2008 tentang Usaha Mikro Kecil dan Menengah. UMKM merupakan kelompok pelaku ekonomi terbesar dalam perekonomian Indonesia dan terbukti menjadi dinamisator pertumbuhan ekonomi pasca krisis ekonomi. Untuk mendukung informasi yang mudah diakses oleh masyarakat umum tersebut, dibutuhkan media informasi berbasis mobile guna memberikannya informasi – informasi UMKM yang ada di Kabupaten Sleman.

Tujuan dari dibuat aplikasi mobile yang dapat membantu pengguna atau user dalam mengakses Informasi UMKM Sleman, Pengguna menjadi lebih tertarik dalam mencari informasi tentang UMKM Sleman, Akan dibuat media informasi, Pengguna akan lebih mudah dalam mengenal UMKM. Dalam melakukan penelitian menggunakan metode, studi dokumen dan metode observasi.

Sistem informasi UMKM Sleman berbasis mobile dapat memberikan berita atau informasi kepada masyarakat untuk menambah wawasan dan pengetahuan, Sistem informasi UMKM Sleman berbasis mobile diharapkan bisa dijadikan sebagai media promosi UMKM yang sudah berjalan kepada masyarakat, Sistem informasi UMKM Sleman berbasis mobile diharapkan membantu masyarakat dalam pengembangan usaha yang sudah ada.

Kata Kunci: UMKM, System Infomrasi UMKM Sleman Berbasis Android, Aplikasi Mobile.

ABSTRACT

UMKM is an abbreviation of Micro small and medium enterprises. SMALL MEDIUM ENTERPRISES arranged by Law Number 20 in 2008 about Micro small and medium enterprises. SMEC is a group of the largest economy in the Indonesian economy and proved to be a post-war economic growth dynamisator the economic crisis. To support the information accessible to the general public, information-based mobile media is required in order to give it the information – information SMALL MEDIUM ENTERPRISES existing in Sleman Regency.

The purpose of the created mobile applications that can help users or users in accessing information SMEC Sleman, Users are becoming more interested in finding information about SMEC Sleman, the information media shall be made, the user will know the easier in SMALL MEDIUM ENTERPRISES. In doing research using the method, the study documents and methods of observation.

SMALL MEDIUM ENTERPRISES information systems-based mobile Sleman may provide news or information to the community to add insight and knowledge, SMALL MEDIUM ENTERPRISES information systems Sleman mobile-based expected could serve as media promotion of SMALL MEDIUM ENTERPRISES that are already running to the community, SMALL MEDIUM ENTERPRISES information systems-based mobile Sleman is expected to help the community in the development of the already existing business.

Keyword: *UMKM, Information system UMKM Sleman based mobile, application mobile*