

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan dari skripsi yang berjudul : “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Panduan Wisata untuk Menampilkan Lokasi Pariwisata di Kabupaten Temanggung Berbasis Android” ini adalah sebagai berikut :

1. Metode analisis yang digunakan adalah metode SWOT untuk memilih strategi yang akan digunakan untuk merancang sistem dan mencari peluang dari faktor internal dan eksternal.
2. Perancangan aplikasi sistem informasi panduan wisata ini menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) sebagai alat untuk pemodelan sistem aplikasi, sedangkan perancangan basis data menggunakan ERD.
3. Implementasi program menggunakan *Android Studio* dan MySQL sebagai basis data
4. Pengujian *White Box Testing* dan *Black Box Testing* dilakukan setelah aplikasi selesai dibuat.
5. Aplikasi ini dapat menampilkan lokasi pariwisata dan sarana pendukung pariwisata di Kabupaten Temanggung beserta informasi detail dari setiap objek wisata.

#### **5.2 Saran**

Beberapa saran yang dapat digunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi membutuhkan seorang admin dalam pengelolaan data seperti menambah, menghapus, dan mengedit data.
2. Penambahan modul *CRUD* berbasis web agar lebih mudah untuk keperluan pengolahan data objek wisata, tempat makan, dan penginapan oleh admin.

3. Penambahan fitur reservasi *online* pada hotel atau penginapan yang ada di Kabupaten Temanggung.
4. Menambahkan objek-objek wisata baru yang ada di Kabupaten Temanggung.
5. Penyempurnaan fitur pencarian agar pengguna bisa mencari apa saja yang berada di Kabupaten Temanggung.
6. Dalam pengembangannya aplikasi ini bisa didistribusikan melalui *PlayStore* agar pengguna lebih mudah dalam mendapatkan aplikasi sistem informasi panduan wisata ini.

