

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era modernisasi, teknologi informasi memegang peranan yang sangat penting dalam kemajuan masyarakat dunia. Untuk memacu kemajuan tersebut teknologi informasi dapat dimanfaatkan guna mendapatkan suatu informasi yang cepat, tepat dan akurat. Bersama dengan perkembangan tersebut, teknologi informasi berbasis komputer merupakan salah satu alat pengolah data yang wajib dimiliki oleh perusahaan atau instansi.

Salah satu teknologi yang berkembang pesat adalah aplikasi web. Dikarenakan semakin banyak pengguna internet di Indonesia ini maka kebutuhan akan aplikasi web pun semakin bertambah. *Website* bisa digunakan untuk mengelola usaha, memberikan kemudahan, serta mempercepat proses pengiriman data, tidak hanya itu *website* juga bisa dijadikan media promosi. Banyak sekali kalangan yang menggunakan *website* untuk mendukung pekerjaan mereka, seperti perusahaan, sekolah, toko *online*, usaha kecil, dan masih banyak lainnya.

Layanan web juga dimanfaatkan oleh dunia pendidikan, banyak sekolah yang menghadirkan *website* mereka di internet. Selain sebagai sarana penyampaian informasi, dengan *website* ini juga diharapkan para siswanya atau orang tua siswa dapat selalu mengikuti perkembangan informasi dari sekolah, sehingga dapat penyampaian informasi akan lebih efektif dan meningkatkan kualitas dari pendidikan sekolah tersebut.

SMP Islam Al-Azhar 26 Yogyakarta adalah salah satu SMP berbasis Islam di Yogyakarta. SMP Islam Al-Azhar 26 hadir untuk mewujudkan pendidikan yang berkarakter bagi siswa/siswi dengan basic IMTAQ dan IPTEK, sehingga para siswanya tidak hanya cerdas secara intelektual tetapi juga cerdas secara spiritual karena landasan akidah yang kuat serta akhlak yang mulia. SMP Islam Al-Azhar 26 Yogyakarta terletak di Jalan Lingkar Utara, Sinduadi, Melati, Sleman, Yogyakarta.

Pendaftaran siswa baru di SMP Islam 26 Yogyakarta di lakukan secara manual. Para calon siswa dan orang tua datang ke sekolah untuk melakukan pendaftaran dan mengisi formulir pendaftaran di sekolah. Dan jika ada syarat pendaftaran yang kurang maka calon siswa dan walinya harus datang ke sekolah untuk melengkapinya. Hal ini tentunya akan mempersulit bagi calon siswa yang rumahnya jauh. Harus berulang kali datang ke sekolah walaupun rumahnya jauh.

Berdasarkan hal tersebut di atas maka penulis ingin memberikan solusi dengan membuat sebuah *website* yang dapat di gunakan untuk melakukan pendaftaran siswa baru. Calon siswa dapat mendapatkan informasi tentang pendaftaran siswa baru di *website* ini. *Website* ini juga memberikan layanan petunjuk tata cara melakukan pendaftaran siswa baru. Adapun judul yang penulis ajukan dalam skripsi ini adalah "Perancangan *Website* Penerimaan Siswa Baru di SMP Islam Al-Azhar 26 Yogyakarta".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlu dirumuskan suatu masalah yang akan dipecahkan/diselesaikan pada penelitian/perancangan ini. Rumusan masalah dari penelitian ini adalah

bagaimana melakukan analisis dan perancangan *website* penerimaan siswa baru dengan implementasi *framework codeigniter* dan *bootstrap* di SMP Islam 26 Al-Azhar Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada pembuatan *website* ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem yang di gunakan untuk membantu proses pendaftaran siswa baru ini berbasis *website*.
- b. Menggunakan web server *localhost XAMPP* versi 5.6.3 dengan rincian : *database MySQL* versi 5.6.21, *PHP* versi 5.6.3, *webserver apache* versi 2.4.10
- c. Aplikasi *website* ini menggunakan *framework PHP CodeIgniter* versi 3.0.3
- d. Aplikasi ini di dukung dengan *framework css bootstrap* versi 3.3.6
- e. Aplikasi *website* ini menggunakan *CKEditor* untuk web teks editornya.
- f. Aplikasi *website* ini menggunakan *FPDF Pdf generator* untuk membuat report dalam format Pdf.
- g. *Slider* yang ada di dalamnya menggunakan *image slider* dari *JSSOR*.
- h. Aplikasi yang di gunakan untuk koding adalah menggunakan *Netbean IDE* versi 8.1.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Sebagai salah satu syarat kelulusan pendidikan strata-1 pada jurusan teknik informatika di *STMIK Amikom Yogyakarta*.

- b. Mengimplementasikan ilmu yang telah di dapat di STMIK Amikom Yogyakarta di masyarakat.

Sedangkan tujuan pembuatan aplikasi *website* ini adalah sebagai berikut:

- a. Perancangan *website* ini sebagai media informasi dan promosi SMP Islam 26 Al-Azhar Yogyakarta.
- b. Membantu penerimaan siswa baru dan pengelolaan data penerimaan siswa baru di SMP Islam 26 Al-Azhar Yogyakarta.
- c. Sebagai media informasi bagi calon siswa baru yang mendaftar di SMP Islam 26 Al-Azhar Yogyakarta sehingga dapat melakukan cek status dari mana saja.

1.5 Manfaat Penelitian

Maksud dan tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan skripsi yang berjudul "**Perancangan *Website* Penertmaan Siswa Baru di SMP Islam Al-Azhar 26 Yogyakarta**" ini adalah:

- a. Manfaat untuk penulis :
 1. Sebagai sarana pembelajaran dan penerapan ilmu yang diperoleh terutama analisis perancangan sistem berbasis *web* yang telah didapat selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 2. Menambah pengetahuan dan wawasan bagi penulis.
- b. Manfaat bagi SMP Islam 26 Al-Azhar Yogyakarta
 1. Mempermudah proses penerimaan siswa baru di SMP Islam 26 Al-Azhar Yogyakarta.
 2. Membantu para calon siswa baru yang rumahnya jauh untuk daftar di SMP Islam 26 Al-Azhar Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan dalam perancangan ini adalah metode kualitatif. Penelitian kualitatif didasari oleh konsep konstruktivisme yang memiliki pandangan bahwa realitas bersifat jamak, menyeluruh, dan merupakan satu kesatuan yang tidak dipisah-pisahkan. Realitas bersifat terbuka, kontekstual, secara sosial meliputi persepsi serta pandangan individu dan kolektif, lalu di teliti dengan menggunakan manusia sebagai instrumen.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Penulis mengumpulkan data dengan melakukan pengamatan langsung yang akan di gunakan sebagai dasar dalam merancang sistem informasi yang nantinya akan menunjang dalam pembuatan sistem informasi yang baru.

1.6.1.1 Metode Wawancara

Penulis mengumpulkan data dengan melakukan wawancara / tanya jawab dengan pihak sumber penelitian (SMP Islam 26 Al-Azhar Yogyakarta) yang akan menghasilkan informasi yang akan membantu pembuatan sistem baru.

1.6.1.3 Metode Studi Kepustakaan

Yaitu penelitian dengan mengumpulkan data dari buku-buku yang relevan, peraturan-peraturan, laporan kegiatan, gambar-gambar, serta data-data lain yang akan menunjang terhadap materi pembahasan masalah yang diteliti.

1.6.1.4 Metode Analisis

Untuk mengidentifikasi masalah dari objek, maka akan di gunakan metode analisis PIECES. Metode ini akan melakukan analisa terhadap kinerja

(*performance*), informasi (*information*), ekonomi (*economy*), keamanan aplikasi (*control*), efisiensi (*efficiency*), dan pelayanan pelanggan (*services*).

1.6.1.5 Metode Perancangan

Dalam penelitian ini penulis akan menggunakan metode model UML dalam penulisan skripsi. UML ini meliputi *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram* untuk menggambarkan aplikasi yang akan dibuat.

1.6.1.6 Metode Pengembangan

Dalam mengembangkan aplikasi ini penulis menggunakan metode siklus hidup pengembangan sistem atau SDLC (*Systems Development Life Cycle*) yang merupakan metode yang di gunakan oleh peneliti untuk mengembangkan aplikasi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memenuhi tujuan yang telah tertulis di atas maka penulis menggunakan sistematika penulisan skripsi sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan konsep dasar sebagai pengantar dari pokok masalah yang di bahas dalam skripsi ini yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori ini akan di bahas semua konsep dasar yang berhubungan dengan penelitian yang di lakukan dalam skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas tentang pengumpulan data yang dibutuhkan, analisis sistem yang akan di buat, identifikasi masalah, perancangan antar muka, penjelasan perancangan antarmuka dan kelayakan sistem yang akan di buat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang tata cara penggunaan aplikasi dan tahapan proses yang terjadi dalam aplikasi saat di jalankan. Di jelaskan juga tentang tahapan penelitian, tahapan analisa, tahapan perancangan sistem pembuatan program dan pengaplikasian aplikasi.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini akan membahas tentang kesimpulan dan saran dari rumusan masalah dalam semua tahapan penelitian dan perancangan aplikasi yang di ambil oleh peneliti.

DAFTAR PUSTAKA

