

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada sekolah SMK Muhammadiyah 1 Klaten Utara saat ini proses pembayaran masih berjalan manual sehingga timbul suatu permasalahan dalam hal keefektifan dan efisiensi pengelolaan data menjadi sebuah informasi dalam proses manajemen sekolah.

Masalah aktivitas transaksi pembayaran di bagian tata usaha sekolah. Petugas tata usaha mengalami kesulitan menghadapi siswa yang melakukan pembayaran spp dengan proses manual pada buku spp siswa, dan mengakibatkan pencatatan, penyimpanan data pada transaksi pembayaran spp disimpan dalam bentuk manual yang ditulis pada buku, sehingga petugas mengalami kesulitan dalam pencarian informasi data siswa yang sudah atau belum melakukan pembayaran, dan memungkinkan buku hilang, data-data tersebut juga ikut hilang, dan petugas kesulitan dalam pembuatan laporan yang tepat dan akurat.

Aplikasi ini dibuat secara online. Siswa yang akan melakukan pembayaran dapat mencetak slip online diserahkan ke bagian tata usaha tidak menggunakan buku spp lagi yang dapat menghemat anggaran sekolah. Orang tua siswa dapat juga mengecek transaksi yang sudah dibayarkan. Aplikasi juga dapat mengingatkan pembayaran berikutnya. Aplikasi juga dapat mengetahui tunggakan yang belum dibayarkan. Untuk petugas tata usaha dimudahkan dalam pengolahan data pembayaran siswa. Tidak lagi menggunakan buku untuk menyimpan data keuangan siswa. Penjumlahan dilakukan oleh program tidak lagi manual dengan calculator.

Aplikasi dibuat agar pembayaran pada SMK Muhammadiyah 1 Klaten Utara efektif dan efisien.

Berdasarkan beberapa masalah itulah penulis menyusun skripsi ini yang berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI PEMBAYARAN PADA SMK MUHAMMADIYAH 1 KLATEN UTARA BERBASIS WEB”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengatasi kinerja pembayaran SPP di SMK Muhammadiyah 1 Klaten Utara yang masih dilakukan secara manual.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pertimbangan diatas dan agar penelitian berfokus pada permasalahan pokok maka pembahasan akan dibatasi sebagai berikut:

1. Sistem hanya mencakup pada proses pengolahan data transaksi pembayaran pada bagian karyawan tata usaha dan siswa.
2. Perancangan aplikasi pembayaran sekolah ini dirancang dengan menguakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS untuk perancangan sistem. MySQL untuk pengolahan data base sistem.
3. Penelitian ini hanya sampai tahap testing.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan penulis dalam melakukan penelitian serta menyusun skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat kelulusan Strata 1 (S1) pada UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Membuat aplikasi yang dapat membantu staf dan siswa di sekolah SMK Muhammadiyah 1 Klaten Utara dalam pembayaran SPP.
3. Menerapkan ilmu teori dan praktik yang telah didapat selama pendidikan di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta khususnya dalam bidang pemrograman.
4. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang Strata-I UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini adalah :

1. Bagi Staff
 - Memaksimalkan pekerjaan staff agar target penyampaian informasi, ketelitiann maupun volume pekerjaan dapat ditangani lebih efisien dan efektif.
2. Bagi Siswa
 - a. Proses administrasi pembayaran menjadi lebih mudah, laporan pembayaran tidak mudah hilang.
 - b. Untuk mengingatkan tunggakan dan pembayaran selanjutnya.
3. Bagi Penulis
 - a. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1-Informatika "UNIVERSITAS Amikom Yogyakarta".

- b. Untuk dijadikan acuan dalam membangun aplikasi website pada penelitian selanjutnya.
- c. Meningkatkan pengetahuan dan memberikan pengalaman bagi penulis dalam membuat perancangan aplikasi pembayaran berbasis web.
- d. Sebagai penerapan ilmu yang penulis peroleh selama mengikuti masa perkuliahan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian skripsi ini meliputi :

1. Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat dan relevan maka penulis mengumpulkan data dengan cara :

- a. Tinjauan Pustaka, yaitu mempelajari mengenai bahasa pemrograman, cara-cara membuat data base, serta langkah pembuatan *website* melalui buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah.
- b. Wawancara, yaitu metode penelitian untuk mengumpulkan dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan narasumber yang berhubungan dengan objek penelitian. Dalam hal ini penulis mengumpulkan data siswa, administrasi dan mewawancarai langsung bagian Tata Usaha.

2. Analisa Data

Tahap analisis adalah tahapan yang mempelajari objek dan data yang diperoleh dari hasil penelitian untuk diidentifikasi data-data mana yang

dibutuhkan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi pembayaran berbasis web ini.

3. Perancangan dan Desain Sistem

Memahami rancangan dan desain sistem yang akan dikembangkan berdasarkan hasil analisa sebelumnya.

4. Pembuatan Aplikasi

Tahapan ini merupakan tahapan pembuatan dan pengembangan aplikasi sesuai dengan desain sistem yang diterapkan tahap sebelumnya.

5. Uji Coba dan Evaluasi

Menguji coba seluruh spesifikasi terstruktur dan sistem secara keseluruhan. Pada tahap ini, dilakukan uji coba sistem yang telah selesai disusun. Proses uji coba diperlukan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sudah benar, sesuai karakteristik yang diterapkan dan tidak ada kesalahan-kesalahan yang terkandung di dalamnya.

6. Penyusunan Buku Skripsi

Tahap terakhir ini membuat sebuah laporan berbentuk buku skripsi sebagai tahap akhir dalam proses pengerjaan skripsi sebagai bukti dokumentasi dari penulis.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini terdiri dari lima bab, masing-masing bab memiliki poin-poin tersendiri. Lima bab tersebut antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini terdiri dari tujuh sub bab, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II memuat tinjauan pustaka yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi pembayaran berbasis web yang didapat dari buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah, serta berdasarkan pandangan penulis sendiri.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III berisi data perancangan aplikasi pembayaran berbasis web yang diajukan beserta perancangan lengkapnya.

BAB IV IMPLEMNTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini membuat langkah dan proses, hasil analisa, dan pembahasan aplikasi pembayaran berbasis web yang dibuat dengan prosedur pembuatan program dan pembahasannya.

BAB V PENUTUP

Bab V memuat kesimpulan yang didapatkan dari seluruh bab yang telah dikerjakan. Pada bab ini juga terdapat saran-saran untuk merancang aplikasi pembayaran berbasis web ini menjadi lebih baik.