

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE
SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN INFORMASI
PADA XT SQUARE YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Agus Susila 12.12.6931

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE
SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN INFORMASI
PADA XT SQUARE YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana
pada jenjang Strata I jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Agus Susila 12.12.6931

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE SEBAGAI SARANA PROMOSI
DAN INFORMASI PADA XT SQUARE YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Agus Susila

12.12.6931

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 30 September 2015

Dosen Pembimbing,



Akhmad Dahlan, M.Kom

NIK. 190302174

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE
SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN INFORMASI PADA XT SQUARE
YOGYAKARTA

yang disusun oleh

Agus Susila

12.12.6931

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 18 Desember 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Akhmad Dahlan, M.Kom

NIK. 190302174

Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

Joko Dwi Santoso, M.Kom

NIK. 190302181

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 30 April 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 5 Januari 2016



Agus Susila

NIM. 12.12.6931

MOTTO

Kesuksesan akan datang apabila kita senantiasa selalu berusaha !!!

DAHULUKAN POIN DARIPADA KOIN !!!!



PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah, terimakasih kehadiran Allah SWT yang telah melimpah rahmat serta hidayahNya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan sebaik – baiknya.

Dengan segenap hati dan jiwa tugas akhir ini saya persembahkan kepada :

- ❖ Kakek(alm) & Nenek yang selalu merawat saya dan memberikan dukungan dan doa yang juga sangat membantu.
- ❖ Kedua orang tua, Bapak dan Ibu tercinta serta adik saya yang telah memberikan segalanya, yang tak henti – hentinya memberikan doa dan dukungan serta semangat untuk saya.
- ❖ Rini Puspitasari terima kasih atas waktunya yang diberikandan selalu memberi motivasi dan dukungan untuk saya.
- ❖ Sahabat – sahabat saya tanpa ada terkecuali, Ayu Apriani, Dinnu Prasetyo shobirin,dan masih banyak lainnya yang selalu mendukung dan menyemangati saya.
- ❖ Teman – teman kelas 12S1SI-09 yang selalu membantu, terimakasih banyak bimbingannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya, penyusunan Skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website ssebagai Sarana Promosi dan Informasi pada XT SQUARE YOGYAKARTA ”**dapat diselesaikan dengan baik.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan untuk dapat menyelesaikan proses pembelajaran dalam jenjang Strata I pada Jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Saya menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi belum sempurna. Saya menerima dengan senang hati saran dan kritik untuk penyempurnaan Skripsi ini sehingga lebih baik. Akhir kata semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, September 2015

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Persetujuan	ii
Pengesahan	iii
Pernyataan Keaslian	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Tabel	xi
Daftar Gambar.....	xii
Intisari	xv
<i>Abstract</i>	xvi
Bab I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Analisis	5
1.5.3 Metode Perancangan	5
1.5.4 Metode Testing.....	5

1.6 Sistematika Penulisan	6
Bab II Landasan Teori.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Pengertian Informasi	11
2.3 Kualitas Informasi.....	11
2.4 Media Informasi	12
2.5 Pengertian Sarana Informasi	13
2.6 Konsep Dasar Web.....	13
2.6.1 Internet	13
2.7 Istilah-Istilah Pada Web	14
2.7.1 HTTP(<i>Hypertext Transfer Protocol</i>).....	14
2.7.2 WWW(<i>World Wide Web</i>)	14
2.7.3 Web Server.....	15
2.7.4 Web Browsing.....	15
2.7.5 Hosting	16
2.7.6 URL.....	16
2.8 Pengertian Sistem Berbasis Web	17
2.9 Konsep Dasar Database.....	17
2.9.1 Database	17
2.9.2 ERD(<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	20
2.10 Pemrograman Web.....	22

2.10.1 CSS.....	22
2.10.2 HTML	22
2.10.3 Javascript.....	23
2.10.4 PHP	23
2.10.5 MySQL.....	24
BAB III Analisis dan Perancangan	26
3.1 Analisis Sistem.....	26
3.1.1 Analisis SWOT	26
3.1.2 Analisis Kebutuhan	28
3.1.2.1 Kebutuhan Fungsional	28
3.1.2.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	29
3.1.3 Analisis Kelayakan	30
3.1.3.1 Kelayakan Teknologi	30
3.1.3.2 Kelayakan Hukum.....	30
3.1.3.3 Kelayakan Operasional	31
3.2 Perancangan Sistem	31
3.2.1 Flowchart Sistem.....	32
3.3 Perancangan Basis Data	42
3.3.1 ERD(<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	42
3.3.2 Struktur Tabel.....	43
3.3.3 Relasi Antar Tabel.....	45

3.4 Perancangan Antarmuka	46
3.4.1 Desain Halaman Admin	46
3.4.2 Desain Halaman Pengunjung	54
Bab IV Implementasi dan Pembahasan.....	58
4.1 Implementasi Sistem	58
4.1.1 Kelola Data Admin	58
4.1.2 Antarmuka Pengunjung.....	76
4.2 Testing Web dengan menggunakan Blackbox Testing.....	78
4.3 Pemeliharaan Sistem	86
4.3.1 Pemeliharaan Software.....	86
4.3.2 Pemeliharaan Hardware	86
Bab V Penutup	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka	10
Tabel 3.1 Analisis SWOT	27
Tabel 3.2 Struktur Tabel Admin	43
Tabel 3.3 Struktur Tabel Berita.....	43
Tabel 3.4 Struktur Tabel Event	43
Tabel 3.5 Struktur Tabel Kritik dan Saran	44
Tabel 3.6 Struktur Tabel Kontak.....	44
Tabel 3.7 Struktur Tabel Gallery	45
Tabel 3.8 Struktur Tabel Reminder.....	45
Tabel 4.1 Pengujian Halaman Login Admin.....	78
Tabel 4.2 Pengujian Halaman Olah Data Event.....	79
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Olah Data Berita	81
Tabel 4.4 Pengujian Halaman Olah Data Kontak.....	82
Tabel 4.5 Pengujian Halaman Olah Data Gallery.....	83
Tabel 4.6 Pengujian Halaman Olah Data Admin.....	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Notasi Entitas	21
Gambar 2.2 Notasi Relasi	21
Gambar 2.3 Lambang Atribut	21
Gambar 3.1 Flowchart.....	32
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	33
Gambar 3.3 DFD Level 1.....	34
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 1	35
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 2	36
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 3	37
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 4	38
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 5	39
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 6	40
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 7	41
Gambar 3.11 ERD.....	42
Gambar 3.12 Relasi Antar Tabel.....	46
Gambar 3.13 Rancangan Login Admin	46
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Utama Admin.....	47
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Olah Event.....	48
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Olah Berita Admin.....	49
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Olah Kontak Admin.....	50

Gambar 3.18 Rancangan Halaman Olah Gallery Admin.....	51
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Olah Kritik dan Saran Admin	52
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Olah Akun Admin.....	53
Gambar 3.21 Home Pengunjung.....	54
Gambar 3.22 Halaman Event Pengunjung.....	54
Gambar 3.23 Button Reminder	55
Gambar 3.24 Button Detail	55
Gambar 3.25 Halaman Berita Pengunjung.....	55
Gambar 3.26 Halaman Detail Readmore	56
Gambar 3.27 Halaman Kontak Pengunjung.....	56
Gambar 3.28 Halaman Gallery	57
Gambar 3.29 Halaman Kritik dan Saran.....	57
Gambar 4.1 Tampil Halaman Admin.....	58
Gambar 4.2 Kelola Admin	59
Gambar 4.3 Ubah Data Admin	60
Gambar 4.4 Hapus Admin.....	61
Gambar 4.5 Struktur Tabel Admin.....	61
Gambar 4.6 Tambah Event	62
Gambar 4.7 Hasil Hapus Event.....	64
Gambar 4.8 Struktur Tabel Berita.....	65
Gambar 4.9 Tambah Event	65

Gambar 4.10 Hasil Hapus Event.....	66
Gambar 4.11 Hasil Edit Event	67
Gambar 4.12 Struktur Tabel Event	69
Gambar 4.13 Edit data Kontak.....	69
Gambar 4.14 Hasil Edit Kontak.....	70
Gambar 4.15 Struktur Tabel Kontak.....	71
Gambar 4.16 Tambah Gallery.....	71
Gambar 4.17 Hasil Hapus Gallery	72
Gambar 4.18 Struktur Tabel Gallery.....	73
Gambar 4.19. Halaman Kritik dan Saran	74
Gambar 4.20 Hasil Hapus Kritik.....	74
Gambar 4.21 Struktur Tabel Kritik	75
Gambar 4.22 Struktur Tabel Reminder.....	76
Gambar 4.23 Tampil Halaman Pengunjung.....	76
Gambar 4.24 Halaman Admin	78
Gambar 4.25 Halaman Event	79
Gambar 4.26 Halaman Berita.....	80
Gambar 4.27 Halaman kontak.....	81
Gambar 4.28 Halaman Gallery	82
Gambar 4.29 Halaman Kritik.....	84
Gambar 4.30 Halaman Olah Data Akun	85

INTISARI

Sebuah informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era ini. Masyarakat semakin mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui berbagai macam media termasuk *website*. Hampir separuh lebih manusia di dunia ini menggunakan *website* sebagai pilihan utama untuk memberikan informasi karena dengan mudah dapat di akses dan up to date.

Dalam hal ini sebagai contoh penyusunan XT SQUARE YOGYAKARTA sebagai objek, dimana penyusunan akan menitikberatkan permasalahan pada penggunaan *website* sebagai media promosi dan informasi yang dapat mendukung posisi media informasi maupun promosi secara manual pada XT SQUARE YOGYAKARTA.

Maka untuk meningkatkan teknologi informasi yang ada pada XT SQUARE YOGYAKARTA, penyusun membangun *website* baru dengan media promosi dan informasi berbasis *website* yang memiliki kinerja yang lebih baik dan data yang lebih mudah. Website dibentuk di desain menggunakan Adobe Dreamweaver CS3, yaitu suatu metode dalam mengelola sebuah perancangan Desain Web. Perancangan bisa berupa teks, gambar, video, animasi dan aplikasi lainnya yang disimpan dalam sebuah database sehingga mudah pengelolaannya.

Kata Kunci : Media promosi dan Informasi, Website

Abstract

An information society is one of the most important needs in this era. society increasingly easy to get the desired information through a variety of media including websites. Nearly half the people in the world using the website a primary option to provide information as easily accessible and up to date.

In this case as an example of constituent XT SQUARE YOGYAKARTA as objects, where authors will focus on the problem of the use of the website as a medium of information and promotion of information systems that support the position at XT SQUARE YOGYAKARTA.

Then to improve the existing information technology on XT SQUARE YOGYAKARTA, authors build a web-based information systems as a means of promotion and information that have better performance. Website created in desing using Adobe Dreamweaver CS3, which is a method of managing a design of web design. Design can be text, images, video, animation and other applications that are stored in a database so easy to manage them.

Keywords: Media Promotion and Information, Website