

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Komunikasi dan informasi merupakan bagian yang penting bagi kehidupan manusia saat ini. Informasi dibutuhkan karena dapat memberi pengetahuan akan sesuatu hal serta digunakan untuk membantu manusia dalam proses pengambilan keputusan. Informasi diperoleh akibat dari adanya komunikasi, jadi dapat disimpulkan bahwa adanya informasi didahului dengan adanya komunikasi antara dua atau lebih individu maupun kelompok.

Pada era komputerisasi seperti sekarang ini, internet merupakan media penyampaian informasi yang efektif dan efisien. Hal ini karena internet tidak terbatas pada ruang dan waktu, dengan jaringan internet kita dapat menjelajah kemanapun dan kapanpun asalkan tersambung ke jaringan internet. World Wide Web (WWW) merupakan suatu teknologi dari internet yang membuka peluang besar bagi dunia untuk memperkenalkan suatu organisasi, perusahaan lembaga dan masyarakat. Memanfaatkan internet dengan website maka informasi dapat diketahui masyarakat yang lain

XT Square Yogyakarta adalah sebuah tempat pusat penjualan produk-produk hasil seni dan kerajinan yang sering mengadakan ekspo ataupun pameran seni dan event kuliner yang berada di Jl. Veteran, Pandeyan, Umbulharjo, Yogyakarta. Akan tetapi banyak orang yang belum mengetahui XT Square karena letaknya

yang kurang strategis sehingga untuk event – event ataupun ekspo orang cenderung hanya mengetahui JEC (Jogja Expo Center).

Dari permasalahan diatas diperlukan sebuah website yang dapat membantu mempromosikan XT Square Yogyakarta pada masyarakat sehingga ketika terdapat event – event masyarakat dapat mengetahuinya dan tertarik untuk mengunjunginya. maka dari itu dilakukan sebuah penelitian dengan judul “Perancangan sistem informasi berbasis website sebagai sarana promosi dan informasi pada XT square Yogyakarta”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah disampaikan sebelumnya dapat diambil rumusan masalah yaitu “Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi berbasis website sebagai sarana promosi dan informasi pada XT Square Yogyakarta?”

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian maka permasalahan dibatasi pada bagaimana menghadirkan sebuah layanan informasi berbasis web pada XT Square Yogyakarta. Batasan masalah penekananya lebih spesifik:

1. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL Database server.
2. Software yang digunakan yaitu:
 - a. MySQL Database server

- b. Apache web server
 - c. Browser (Google chrome, Mozilla)
 - d. Adobe Dreamweaver CS3 web editor
 - e. Adobe Photoshop CS3 Image editor
3. Memberikan informasi yang berkaitan dengan XT Square Yogyakarta Seperti informasi profil XT Square, acara dan berbagai kegiatan yang akan dilaksanakan di XT Square Yogyakarta secara update.
 4. Website yang dibangun mempunyai fasilitas bagi pengelola website untuk mengelola data yang akan ditampilkan untuk pengunjung website.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membuat system informasi berbasis website sebagai sarana promosi dan informasi pada XT Square Yogyakarta.
2. Sebagai syarat kelulusan dari Strata I STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Memudahkan masyarakat untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan XT Square Yogyakarta.
4. Memudahkan XT Square Yogyakarta untuk menyebarkan informasi.
5. Sebagai sarana bagi penulis dalam mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang diperoleh di bangku kuliah, serta mengetahui apakah ilmu yang dipelajari saat perkuliahan dapat diterapkan untuk mengatasi masalah yang terjadi.

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menyediakan media promosi bagi XT Square Yogyakarta yang mudah diakses oleh masyarakat.
2. Memudahkan XT Square Yogyakarta dalam memberikan informasi kepada masyarakat.
3. Diharapkan sistem informasi berbasis web pada XT square dapat menurunkan biaya operasional seperti pembuatan brosur promosi, pembuatan baliho sebagai media promosi.

Menyumbangkan ilmu pengetahuan dan kemampuan mahasiswa penyusun skripsi ini yang didapat selama kuliah

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Menganalisis permasalahan yang ada dengan melakukan pengamatan langsung ke XT Square Yogyakarta guna memperoleh data yang akurat yang ada dalam proses berlangsungnya aktifitas dan kegiatan di XT Square.

2. Metode Wawancara

Wawancara langsung dengan karyawan dan manajer XT Square Yogyakarta melalui pertanyaan-pertanyaan yang berkaitan dengan permasalahan yang akan dipecahkan.

3. Metode Kepustakaan

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku yang menjadi referensi seperti pedoman penulisan tugas akhir, dan buku-buku lain yang berhubungan dengan tugas akhir ini sebagai landasan teori untuk menyelesaikan masalah yang sedang dihadapi.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah analisis SWOT, analisis kebutuhan, analisis kelayakan. Analisis SWOT adalah instrument perencanaan strategis yang klasik. Dengan menggunakan kerangka kerja kekuatan dan kelemahan dan kesempatan eksternal dan ancaman, instrument ini memberikan cara sederhana untuk memperkirakan cara terbaik untuk melaksanakan sebuah strategi. Instrumen ini menolong para perencana apa yang bias dicapai, dan hal-hal apa saja yang perlu diperhatikan oleh mereka.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan menggunakan flowchart, DFD, ERD, basis data, dan user interface.

1.5.4 Metode Testing

Metode testing menggunakan blackbox testing

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan yang disusun ini secara keseluruhan terinci sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal rencana penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tinjauan pustaka, konsep dasar informasi, kualitas informasi, konsep dasar internet, pemrograman web dan *software* yang digunakan.

BAB III PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang sejarah berdirinya XT SQUARE Yogyakarta, struktur organisasi, tugas dan tanggung jawab masing-masing dari struktur organisasi, serta perancangan sistem, diagram alir data, penjelasan diagram alir sistem, relasi antar tabel, sistem basis data, serta rancangan web yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang implementasi dan pembahasan pada XT SQUARE Yogyakarta tersebut dan tampilan website.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan tugas akhir.

DAFTAR PUSTAKA

Isi dari daftar pustaka adalah daftar buku-buku ataupun e-book yang menjadi referensi dalam pembuatan tugas akhir ini.

