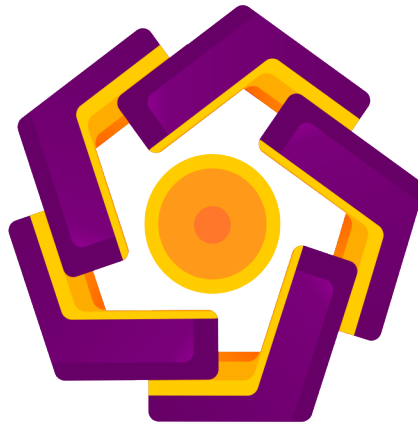


**PEMBUATAN SISTEM PENCARIAN LOKASI RENTAL MOBIL
TERDEKAT DI SEMARANG BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Ever Jayadi

13.11.7206

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN SISTEM PENCARIAN LOKASI RENTAL MOBIL
TERDEKAT DI SEMARANG BERBASIS ANDROID**

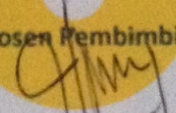
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ever Jayadi

13.11.7206

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 September 2016

Dosen Pembimbing,


Dony Ariyus, M.Kom

NIK. 190302128

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN SISTEM Pencarian Lokasi Rental Mobil
Terdekat di Semarang Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Ever Jayadi

13.11.7206

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 September 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 6 Oktober 2016

KETUA STM IKAMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 5 Oktober 2016



Ever Jayadi

NIM. 13.11.7206

MOTTO

- “Serve human is mean serve God” - Shri Satya Sai Baba
- “Dalam kuliah kamu hanya mendapatkan sampah, karena itu janganlah berlama-lama di bangku kuliah” - Bob Sadino
- “Failure is an option here. If things are not failing, you are not innovating enough” – Elon Musk
- “I am nobody. I am not son of a president and i am not the brother of somebody. So, if i can doi it, then any body can” – Chairul Tanjung
- “Ketahuilah bahwa orang sukses tidaklah sehebat yang kita bayangkan, mereka hanya sedikit lebih cepat dan sedikit lebih berani” – Bong Chandra
- “I think therefore i am not. Only when the mind is silent, i am” – Spirit Science
- “You’ll not ever get extraordinary result if you just do an ordinary things” – Anonim
- “Think become things” – Putu Putrayasa
- “Life long and prosper” – Vulcan on Star Trek

PERSEMBAHAN

Sembah kasih dan bakti kepada Ida Sang Hyang Widhi Wasa, Tuhan Yang Maha Esa, Alam Semesta dengan seluruh pancaran kasih suci abadi. Taburan cinta kepada Para Leluhur, Pitara bangsa Indonesia. Atas bimbingan dan anugerah serta kemudahan sehingga skripsi ini dapat selesai tepat pada waktunya.

Salam Santhi damai untuk semua elemen kehidupan yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materi selama proses penelitian.

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat kukasihi dan kusayangi.

Ibu dan Bapak tercinta

Mereka adalah manusia pertama di mana aku bertanya, aku menangis, aku mengadu. Tanpa kenal lelah dalam segala keadaan suka maupun duka mereka selalu mendukungku, memberikan semangat yang membakar rasa malasku dan membuatku bangkit. Tidak jarang aku termotivasi hanya dengan mengingat mereka.

Adik tercinta

Adik yang sangat cerewet, si Meivi yang tak kenal waktu menanyakan kabar kakaknya yang jauh di rantau. Berbagai macam motivasi aneh selalu dilontarkan sembari bercanda denganku yang sebenarnya membuat aku tertawa dan terhibur.

Kakek dan Nenek

Kakek dan nenek yang senantiasa cemas serta khawatir dengan cucunya yang sudah beranjak dewasa. Aku tahu mereka sangat menyayangiku sampai-sampai setiap menelepon selalu memberikan sangat banyak nasihat berharga untukku.

Seluruh Saudara Sepupu

Dalam suka maupun duka, saudara sekeluarga selalu memberikan semangat terbaik. Dikala duka mereka menghiburku, dikala suka mereka mengingatkanku agar tidak sombong. Terutama kepada Herry Sudharta, Komang Tirtha, Wahyu dan Novi yang tidak pernah kompak dalam memberikan motivasi. LOL.

Guru

Tanpa dukungan spiritual dari Guruku, Gusti Suyadnya beserta keluarga. Mungkin aku tidak akan bisa sampai di titik ini dengan kesadaran serta kebahagiaan seperti ini. Guru yang senantiasa mendoakan muridnya di rantau. Juga kepada ibu Telma Bolang yang sering memberi motivasi agar senantiasa menjadi orang yang berguna.

Teman-teman Sendok

Salah satu tempat untuk menaruh suka maupun duka. Salah satu keluarga yang senantiasa mengaduk perasaan sehingga tercipta rasa menggelitik yang membahagiakan, itulah kenapa namanya adalah Sendok. Terima kasih kepada Cahyadi, Fajar, Bayu, Mita dan Savitri yang juga mengajarkan arti kerja sama serta persahabatan yang produktif.

Teman-teman Kamvret

Satu lagi keluarga yang tak kenal lelah menghiburku, yang selalu menjadi partner sejak semester pertama. Terima kasih lagi untuk Aziz, Mahda, Frida, Koni, Brini dan Yuli (*this is a guy*) yang sering membantuku dalam proses perkuliahan, saling berbagi tugas hingga tidak terasa keluh kesah kuliah yang orang lain rasakan. Bahkan, terasa kuliah itu sangat menyenangkan dengan kalian Kamvret.

Anggota ASPPI Jogja

Tempat yang tidak sengaja aku masuki, di mana aku bertemu dengan banyak orang yang luar biasa, orang-orang sukses dan hebat. Dalam Asosiasi Pelaku Pariwisata Jogja, aku belajar banyak hal tentang wirausaha. Suatu pengalaman yang sangat berharga dan berguna.

PC KMHDI Yogyakarta & KMHD Amikom

Di mana aku membentuk diri, belajar menjadi pemimpin yang berpegangan pada Pancasila dan memiliki sifat Asta Brata. Sangat luar biasa pengalaman di sini dan pastilah tidak akan terlupakan sampai kapan pun. Keluarga yang solid meski jatuh bangun dalam pendiriannya. Sangat menyenangkan bekerja bersama kalian, terutama Mang cik & Deva yang luar biasa loyalitasnya.

Teman-teman Kontrakan

*Mereka yang senantiasa menjadi pengganggu serta penghibur untuk menghilangkan kepenatanku. Walaupun di kontrakan pernah sampai kemalingan, tapi karena mereka aku tidak terlalu bersedih dengan kejadian itu. Saling support satu sama lain sudah menjadi kebiasaan. Kalian benar-benar f*cking sh*t.*

Kekasih Tercinta

Seseorang yang menyanyikan senandung kasih dalam setiap neuron di otakku di mana juga tertuang dalam setiap baris *code* yang aku tulis. Oke, *honestly* kekasih belum ada tapi ini buat jaga-jaga supaya tidak di *bully*. LOL.

Teman di Desa Werdhi Agung

Salah satu cita-cita yang ingin aku capai adalah menjadi orang yang berguna untuk Desa, Nusa dan Bangsa. Werdhi Agung adalah tempat dimana aku dibesarkan selama lebih dari 10 tahun dan menjalani proses pendewasaan. Seringkali ketika mengingat cita-cita ini, aku tergerak untuk berkarya dan melupakan kemalasan. Kepada seluruh teman-teman di desa, terima kasih sudah menjadi temanku selama ini, kalian yang mengajarkan padaku makna seroang teman dan pergaulan. Juga kepada sahabat baikku disana Oka Wijaya, terimakasih sudah mau menjadi teman pertamaku yang jatuh bangun bersama. Kepada Cavin Maulana, setang yang menjadi teman bermainku dulu sewaktu SD hingga sekarang, dia yang mengenalkanku pada dunia bermain yang sebenarnya, terimakasih kawan.

Tak lupa seluruh elemen masyarakat, guru-guru ku sejak SD, SMP hingga SMA terima kasih untuk jasa kalian yang tak terlupakan. Kepada bapak Pasek Subrata dan bapak Wayan Chandra yang sering memberikan didikan menjadi pemimpin semasa aku SMA, terima kasih pak.

Terimakasih juga kepada Dera dan rekan-rekan Newtron's Computer, team usaha kecil-kecilan sewaktu SMA yang memberikan pengalaman luar biasa menjadi entrepreneur muda.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Ida Sang Hyang Parama Kawi, Tuhan Yang Maha Esa karena hanya dengan berkat serta perizinanNYA saya bisa menyelesaikan skripsi yang berjudul "**Sistem Pencarian Lokasi Rental Mobil Terdekat di Semarang Berbasis Android**" ini dalam tempo yang sesingkat-singkatnya.

Penulis yakin bahwa skripsi ini tidak akan bisa selesai tanpa bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak terdekat, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada :

1. Kedua orang tua beserta adik tercinta yang senantiasa mendukung suka maupun duka.
2. Bapak Dony Ariyus sebagai dosen pembimbing yang luar biasa, *out of the box*.
4. Rekan-rekan rental mobil se Jogja, Solo, Semarang yang membantu proses pengumpulan data dan penelitian.
5. Semua elemen kehidupan alam semesta yang tidak dapat penulis sebut satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis sangat terbuka untuk kritik dan saran yang membangun guna meningkatkan kualitas karya tulis dimasa yang akan datang. Akhir kata semoga skripsi ini bisa bermanfaat untuk semua pihak.

Yogyakarta, 12 Juli 2016

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
INTISARI.....	xxi
<i>ABSTRACT</i>	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Permasalahan.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Analisis.....	6
1.6.3 Metode Perancangan.....	6
1.6.4 Metode Pengembangan.....	6
1.6.5 Metode Implementasi.....	6
1.6.6 Metode Pengujian Sistem.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Definisi Sistem.....	10
2.3 Definisi Rental Mobil	11
2.4 Analisa Sistem	11
2.4.1 Analisis SWOT	11
2.4.2 Analisis Kelayakan	12
2.4.3 Analisis Kebutuhan Sistem	13
2.4.4 Analisis Biaya dan Manfaat	13
2.5 Karakteristik Sistem.....	14
2.5.1 Android	14
2.5.2 Arsitektur Android.....	15
2.5.3 Komponen Aplikasi Android.....	18
2.5.4 Bahasa Pemrograman Yang Digunakan	21
2.5.5 <i>Integrated Development Environment</i>	22
2.5.6 <i>Android Software Development Kit</i>	22
2.5.7 Versi-versi Android	23
2.6 Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman Pendukung.....	24
2.6.1 Android Studio.....	24
2.6.1.1 Struktur Project dan File.....	25
2.6.2 Bahasa Pemrograman Java	26
2.6.3 XML.....	27
2.6.4 PHP	28
2.6.5 <i>MySQL</i>	29
2.6.6 JSON.....	30
2.7 <i>Web Service</i>	30
2.7.1 Arsitektur Web Service.....	31
2.8 <i>Location Based Service</i>	33
2.9 <i>Global Positioning System</i>	34
2.10 <i>Google Maps</i>	35

2.11 UML	36
2.11.1 Pengertian UML.....	36
2.11.2 Konsepsi Dasar UML	36
2.11.3 Tujuan UML	38
2.11.4 <i>Use Case Diagram</i>	39
2.11.5 <i>Activity Diagram</i>	41
2.11.6 <i>Sequence Diagram</i>	43
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	47
3.1 Deskripsi Perusahaan	47
3.2 Analisis Sistem	49
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	49
3.2.1.1 Langkah-langkah Analisis	49
3.2.1.2 Hasil Analisis	50
3.2.1.3 Solusi Kelemahan Sistem Lama	52
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	52
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	53
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	54
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem	55
3.2.3.1 Analisis Kelayakan Teknologi	56
3.2.3.2 Analisis Kelayakan Hukum.....	56
3.2.3.3 Analisis Kelayakan Operasional.....	56
3.2.3.4 Analisis Kelayakan Ekonomi	57
3.3 Perancangan Sistem	57
3.3.1 Perancangan UML	57
3.3.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	58
3.3.1.2 <i>Activity Diagram</i>	60
3.3.1.3 <i>Class Diagram</i>	64
3.3.1.4 <i>Sequence Diagram</i>	66
3.3.2 Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel.....	70
3.3.2.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	70

3.3.2.2	Struktur Rancangan Tabel	71
3.3.2.3	Relasi Tabel	74
3.3.3	Perancangan Antarmuka	74
3.3.3.1	Rancangan Home Activity	75
3.3.3.2	Rancangan Menu List Car Brand	77
3.3.3.3	Rancangan List Rental	78
3.3.3.4	Rancangan Detail View	79
3.3.3.5	Rancangan About	80
3.3.3.6	Rancangan Navigation Drawer	81
3.3.3.7	Rancangan Splash Screen	82
3.3.3.8	Rancangan Search	83
3.3.3.9	Rancangan Map Activity	84
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		86
4.1	Database dan Tabel	86
4.1.1	Struktur Tabel Car_Brand	86
4.1.2	Struktur Tabel Car_Type	86
4.1.3	Struktur Tabel Car_Rental	87
4.1.4	Struktur Tabel Car_Car	87
4.1.5	Relasi Tabel	87
4.2	Interface	88
4.2.1	Splash Screen	88
4.2.2	Home Activity	90
4.2.2.1	Home Activity Tab Rental	91
4.2.2.2	Home Activity Tab Type	92
4.2.2.3	Home Activity Tab Brand	93
4.2.3	Tampilan List Car Brand	93
4.2.4	Tampilan List Rental	95
4.2.5	Tampilan Detail View	96
4.2.6	Tampilan Map Activity	97
4.2.7	Tampilan About Activity	98

4.2.8 Tampilan Navigation Drawer	99
4.2.9 Tampilan Search	100
4.3 <i>White-box Testing</i>	102
4.4 Kompilasi Program	102
4.5 <i>Black-box Testing</i>	104
4.6 Implementasi Program	107
4.6.1 Upload ke Playstore	107
4.6.2 Manual Instalasi	109
4.6.3 Manual Program.....	113
Bab V PENUTUP	118
5.1 Kesimpulan.....	118
5.2 Saran	118
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Konsepsi Dasar UML	36
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram.....	40
Tabel 2.3 Stereotype Use Case Diagram	41
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram.....	42
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram.....	44
Tabel 3.1 Hasil Analisis Pieces.....	51
Tabel 3.2 Tabel Car Type	71
Tabel 3.3 Tabel Car Brand.....	72
Tabel 3.4 Tabel Car.....	72
Tabel 3.5 Tabel Rental.....	73
Tabel 4.1 Hasil Black-Box Testing.....	104
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Usability.....	106

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	15
Gambar 2.2 Android Project View	26
Gambar 2.3 Arsitektur Web Service	32
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	58
Gambar 3.2 Activity Diagram Menu Rental Name	60
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Car Type	61
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Car Brand.....	62
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Search	62
Gambar 3.6 Activity Diagram Menu Call.....	63
Gambar 3.7 Activity Diagram Menu About	63
Gambar 3.8 Class Diagram.....	65
Gambar 3.9 Sequence Diagram Rental Name	66
Gambar 3.10 Sequence Diagram Car Brand.....	67
Gambar 3.11 Sequence Diagram Car Type	68
Gambar 3.12 Sequence Diagram Search	69
Gambar 3.13 Sequence Diagram Call.....	69
Gambar 3.14 Sequence Diagram About	70
Gambar 3.15 Entitiy Relationship Diagram.....	71
Gambar 3.16 Rancangan Relasi Tabel.....	74
Gambar 3.17 Rancangan Antarmuka Menu Home Acitivity Tab Rental	75
Gambar 3.18 Rancangan Antarmuka Menu Home Acitivity Tab Type	76
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka Menu Home Acitivity Tab Brand.....	77
Gambar 3.20 Rancangan Antarmuka Menu List Car Brand.....	78
Gambar 3.21 Rancangan Antarmuka Menu List Rental.....	79
Gambar 3.22 Rancangan Antarmuka Menu Detail View	80
Gambar 3.23 Rancangan Antarmuka Menu About.....	81
Gambar 3.24 Rancangan Antarmuka Navigation Drawer	82
Gambar 3.25 Rancangan Antarmuka Menu Splash Screen	83
Gambar 3.26 Rancangan Antarmuka Menu Search.....	84

Gambar 3.27 Rancangan Antarmuka Map Activity	85
Gambar 4.1 Struktur Tabel Car Brand	86
Gambar 4.2 Struktur Tabel Car Type	86
Gambar 4.3 Struktur Tabel Car Rental	87
Gambar 4.4 Struktur Tabel Car.....	87
Gambar 4.5 Relasi Tabel.....	88
Gambar 4.6 Tampilan Splash Screen.....	89
Gambar 4.7 Tampilan Home Activity Tab Rental	91
Gambar 4.8 Tampilan Home Activity Tab Type	92
Gambar 4.9 Tampilan Home Activity Tab Brand	93
Gambar 4.10 Tampilan List Car Brand	94
Gambar 4.11 Tampilan List Rental	95
Gambar 4.12 Tampilan Detail View	97
Gambar 4.13 Tampilan Map Activity	98
Gambar 4.14 Tampilan About Activity	99
Gambar 4.15 Tampilan Navigation Drawer	100
Gambar 4.16 Tampilan Search	101
Gambar 4.17 Tampilan Form Pembuatan Keystore	103
Gambar 4.18 Notifikasi Berhasil Melakukan Kompilasi.....	104
Gambar 4.19 Dashboard Google Play Developer Console.....	108
Gambar 4.20 Pop Up Untuk Upload Aplikasi Baru	108
Gambar 4.21 Aplikasi Sudah Live di Playstore.....	109
Gambar 4.22 File Instalasi.....	110
Gambar 4.23 Permintaan Izin Instalasi.....	111
Gambar 4.24 Notifikasi Instalasi Berhasil.....	112
Gambar 4.25 Tampilan Logo Aplikasi Pada App Drawer.....	112
Gambar 4.26 Splash Screen dan Halaman Awal	113
Gambar 4.27 Home Activity Tab Rental	114
Gambar 4.28 Result List	115
Gambar 4.29 Detail View	116
Gambar 4.30 Map Activity	117

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 SplashActivity.java.....	121
Lampiran 1.2 HomeActivity.java	121
Lampiran 1.3 ByRentalFragment.java.....	128
Lampiran 1.4 ByRentalAdapter.java	132
Lampiran 1.5 ByRental.php.....	134
Lampiran 1.6 ByTypeFragment.java	134
Lampiran 1.7 ByTypeAdapter.java.....	137
Lampiran 1.8 ByType.php	139
Lampiran 1.9 ByBrandFragment.java.....	139
Lampiran 1.10 ByBrandAdapter.java.....	143
Lampiran 1.11 ByBrand.php.....	144
Lampiran 1.12 ResultListFragment.java.....	145
Lampiran 1.13 ResultListAdapterBrand.java	166
Lampiran 1.14 getCarBrand.php.....	168
Lampiran 1.15 ResultListAdapterRental.java.....	170
Lampiran 1.16 getCarRental.php.....	172
Lampiran 1.17 DetailViewFragment.java.....	174
Lampiran 1.18 MapActivity.java.....	181
Lampiran 1.19 AboutActivity.java	188
Lampiran 1.20 NavigationDrawerFragment.java.....	189
Lampiran 1.21 getSearchBrand.php	195

INTISARI

Di era digital berbagai macam kebutuhan selalu meningkat, begitu pula dengan kebutuhan manusia yang senantiasa bertambah setiap saat. Salah satu kebutuhan penting adalah informasi, baik informasi untuk penelitian, informasi untuk wawasan terkini, informasi untuk gaya hidup hingga informasi untuk mendukung produktivitas manusia.

Selain kebutuhan informasi, terdapat juga kebutuhan yang tak kalah penting yaitu kebutuhan transportasi yang cepat dan tepat. Kebutuhan ini menjadi prioritas beberapa orang yang suka melancong, suka bepergian ke tempat-tempat yang baru dan mereka yang membutuhkan layanan transportasi persewaan mobil. Namun, para pelanggan rental mobil ini sering kali mengalami kesulitan seperti pencarian mobil yang sesuai dengan kebutuhannya hingga pencarian stok mobil yang mana tidak jarang mengharuskan pelanggan untuk melakukan survey dari satu tempat rental ke tempat rental yang lain hanya untuk mencari stok mobil yang tersisa. Hal inilah yang sangat perlu diperhatikan, harus diberikan solusi untuk kemudahannya. Kebutuhan transportasi ini jika digabungkan dengan teknologi informasi yang sudah ada, maka akan menghasilkan sebuah kombinasi layanan yang memiliki peluang bisnis sangat besar.

Dengan semakin meningkatnya pemakaian *smartphone* terutama yang berbasis Android belakangan ini, membuat peluang dalam pengembangan layanan yang mampu memberikan informasi mengenai rental mobil menjadi lebih terbuka baik untuk segi bisnis maupun pengembangan layanan aplikasi itu sendiri.

Oleh karena itu, aplikasi pencarian rental mobil di kota Semarang dan Sekitarnya perlu dirancang dan dibuat guna memudahkan pelanggan dalam mencari kebutuhan rental mobil kapan pun di daerah kota Semarang dan Sekitarnya.

Kata Kunci : Rental Mobil, Semarang, Aplikasi Android, Finder, Pencarian, Layanan

ABSTRACT

In digital era a lot of needs are grow up each time, also with human needs. One of the most important needs is information, no matter information for research, information for knowledge or even information for human productivity.

Beside of information need, the other things that also important for today is transportation need. This needs become a priority for some people who like to traveling, going to a new place that they don't familiar with and for they who need a rent car services. But, some of this customer are getting hard to find car that they need or even they getting hard to find available car which sometimes maket hem to walk around the city just to find one rent car services that meet their criteria. This things is need some attention, need to find the solution for the problem. This transportation needs if combined with information technology which have developed today it will become a large bussiness.

With more increased the user of smartphone especially for Android phone will maket he chance to developing this service become more bigger for bussiness and developing perspective. Because of that, this finder application for finding rent car in Semarang city is need to develop to make the customer become easier in case getting an information about rent car.

Kata Kunci : Car Rental, Semarang, Android Apps, Finder, Service