

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang cukup pesat beberapa tahun terakhir ini diikuti juga dengan perubahan konsep pengolahan data menjadi informasi, yaitu dengan penerapan sistem informasi berbasis komputer. Perkembangan teknologi komputer yang cukup pesat ini dapat dilihat dari beberapa aspek seperti instansi pemerintahan, ekonomi, pendidikan, maupun organisasi. Keberadaan teknologi komputer merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi kelancaran proses kerja dari instansi dan lembaga yang ada sistem pengolahan data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat.

Pendataan tamu penginap dan pendataan pembayaran merupakan bagian yang sangat penting . Pada Homestay Rodziah proses pengolahan data khususnya bagian pendataan penghuni maupun pembayaran belum terkomputerisasi karena masih menggunakan software umum yaitu Microsoft Excel dan juga pencatatan secara manual, yang mana dengan menggunakan Microsoft Excel pengolahan data masih kurang efektif dan sering terjadi kesalahan.

Setelah mempelajari dan mengamati permasalahan yang telah dikemukakan di atas, maka diambil judul penelitian yaitu "Analisis dan Perancangan Sistem Pembayaran dan Pendataan pada penginapan dan kos di

Homestay Rodziah". Diharapkan dengan dibuatnya rancangan ini akan mempermudah dan membantu kelancaran kerja pemilik dalam pengolahan dan pembuatan laporan .

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka penulis mengasumsikan bahwa rumusan masalah yang diambil adalah:

- a. Bagaimana penerapan Sistem Pembayaran dan Pendataan pada penginapan dan kos di *Homestay Rodziah* ?
- b. Bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi yang mampu merekam data transaksi baik penghuni maupun pembayaran ?
- c. Bagaimana agar data transaksi dapat tersimpan dengan baik, sehingga memudahkan pemilik *Homestay Rodziah* dalam memonitoring transaksi berdasarkan periode?

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan tersebut diatas, ruang lingkup pembahasan perancangan sistem di batasi pada:

1. Lingkup penelitian dilakukan di *Homestay Rodziah* Kisaran, Sumatera Utara.
2. Pembuatan laporan pendataan penghuni dan pembayaran setiap bulannya yang masih menggunakan *Microsoft Excel* dalam pengolahannya, sekarang diganti menggunakan sistem yang terkomputerisasi.
3. Sistem informasi ini mengolah data pendataan penghuni , data pembayaran dan laporan keluar dan masuk penghuni , secara *offline*. Laporan

pembayaran perpendhuni baik dalam bulan maupun pertahun dan cetak data .

4. Aplikasi berbasis desktop dan berjalan di sistem operasi *Microsoft Windows* dengan menggunakan *Netbeans* .
5. Aplikasi ini menghasilkan laporan transaksi berdasarkan periode perbulan dan pertahun.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi pendataan penghuni dan pembayaran terkomputerisasi yang menghasilkan sebuah disiplin administrasi sekaligus menjadi solusi alternatif dari permasalahan – permasalahan yang timbul dari sistem yang lama. Dan diharapkan dapat menghasilkan laporan yang dibutuhkan serta memberikan informasi-informasi terkait dengan pendataan dari transaksi-transaksi yang dilakukan oleh pemilik *Homestay Rodziah*.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini dapat meliputi :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan melalui pengamatan dan pencatatan data-data yang digunakan dalam dalam membangun aplikasi. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Pendahuluan

Metode pendahuluan dilakukan dengan cara mengamati obyek penelitian. Studi ini dilakukan untuk mengetahui lebih dulu bagian yang akan diteliti. Setelah itu menyampaikan maksud dan tujuan kepada pemimpin instansi.

b. Kepustakaan

Metode kepustakaan dilakukan dengan cara melakukan kegiatan awal dari pengumpulan data, referensi dari data-data yang diolah oleh penelitian. Semua ini dapat diambil dari buku-buku yang terkait, kutipan, dan dokumen lain yang berkaitan.

c. Lapangan

Metode lapangan merupakan salah satu studi pendahuluan sebelum melakukan pengolahan data yang digunakan sebagai proses pengumpulan data yang diperoleh secara langsung melalui pemilik *Homestay Rodziah* dengan tujuan untuk mendapatkan informasi tentang cara melakukan pengolahan data.

d. Kearsipan

Metode kearsipan merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data arsip yang telah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

1.5.2 Metode Analisis

Pada tahap analisis untuk mencapai tujuan penelitian dalam merancang dan membangun sebuah sistem informasi, dilakukan tahap analisis data.

Menganalisis permasalahan-permasalahan yang ada sebagai dasar dalam membangun sistem pendataan dan pembayaran.

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan program dibentuk dalam keseluruhan Perencanaan Sistem. Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah Sistem Informasi pendataan penghuni dan pembayaran yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

1.5.4 Metode Implementasi

Setelah dirancang maka rancangan ini di implementasikan ke dalam Sistem informasi pendataan dan pembayaran yang dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

1.5.5 Metode Pengembangan

Sistem informasi yang dibuat, bias dikembangkan dengan mengganti pendataan diri dengan *Scanner* KTP (Kartu Tanda Penduduk) agar lebih praktis tanpa harus menetik.

1.5.6 Metode Testing

White box testing atau Black Box Testing

1. Black Box Testing

Mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit sesuai dengan yang diinginkan.

2. White Box Testing

Pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisa apakah ada kesalahan atau tidak.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini secara garis besar dibagi menjadi 5 bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, batasan masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi untuk membangun Analisis dan Perancangan Sistem Pembayaran dan Pendataan pada penginapan dan kos di Homestay Rodziah.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi gambaran obyek atau tinjauan umum pada perusahaan yang ditujukan konsep perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang cara memproduksi sistem, pengetesan sistem, penggunaan sistem, dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan skripsi yang telah disusun.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi.