

**PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN
DAN *DELIVERY ORDER* PADA
“KULINER24” BERBASIS
ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Mario Imandito Putranto

13.11.6910

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN
DAN *DELIVERY ORDER* PADA
“KULINER24” BERBASIS
ANDROID**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
Pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Mario Imandito Putranto

13.11.6910

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN DAN DELIVERY ORDER PADA "KULINER24" BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh


Mario Imandito Putranto

13.11.6910

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 2 Februari 2017

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M.Eng.

NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN DAN DELIVERY ORDER PADA "KULINER24" BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mario Imandito Putranto

13.116910

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada 18 Februari 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Nita Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs.
NIK. 190302161

Mardhiya Havaty, ST, M. Kom
NIK. 190302108

Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112



Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Februari 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Kusnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 3 Maret 2017



Mario Imandito Putranto
NIM. 13.11.6910

MOTTO

*“Selama Belum 0%, Walau Hanya 0.01% ,Jangan Pernah Menyerah Karna
Masih Ada KESEMPATAN” – Hiruma Yoichi*

*“Jangan Mudah Percaya Pada Orang, Anggaphlah Dia Adalah Orang Paling
Jahat Sampai Dia Terbukti Baik” - KPP*

“The Only Easy Day Was Yesterday” – 12 Stones

“Never Die Without a Fight”- NN

*“Yesterday is HISTORY, Tomorow is MISTERY, Today Is A Gift From God,
Which Is Why We Call It THE PRESENT” – Bil Keane*

*“You Don't Need To Know, Sometimes You Only Have To Take A Faith”-
Dominic Torreto(Fast Furious)*

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- Tuhan Yesus atas penyertaan-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
- Kedua orangtua terhebat yang telah mendukung secara penuh dari awal sampai akhir pembuatan skripsi ini .
- Keluarga Besar STMIK AMIKOM Yogyakarta atas bantuan dan informasinya.
- Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku pembimbing skripsi, yang telah membimbing dan memberikan dukungan atas penyelesaian skripsi ini.
- Untuk semua teman-teman kelas 13 S1 TI 03 serta teman seperjuangan yang tidak pernah lelah untuk saling mendukung satu sama lain.
- Untuk Semua anak BasechampFamily, Arul, Botoy, Nado, Ali, Brian, Arma yang selalu menyemangati dan mengajak bermain dota.
- Ibu Wahyuni Ribut Subekti yang telah banyak membantu.
- SM yang telah menjadi motivasi tersendiri.
- Ilham Hary Prayitno, yang telah banyak sekali membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

KATA PENGANTAR

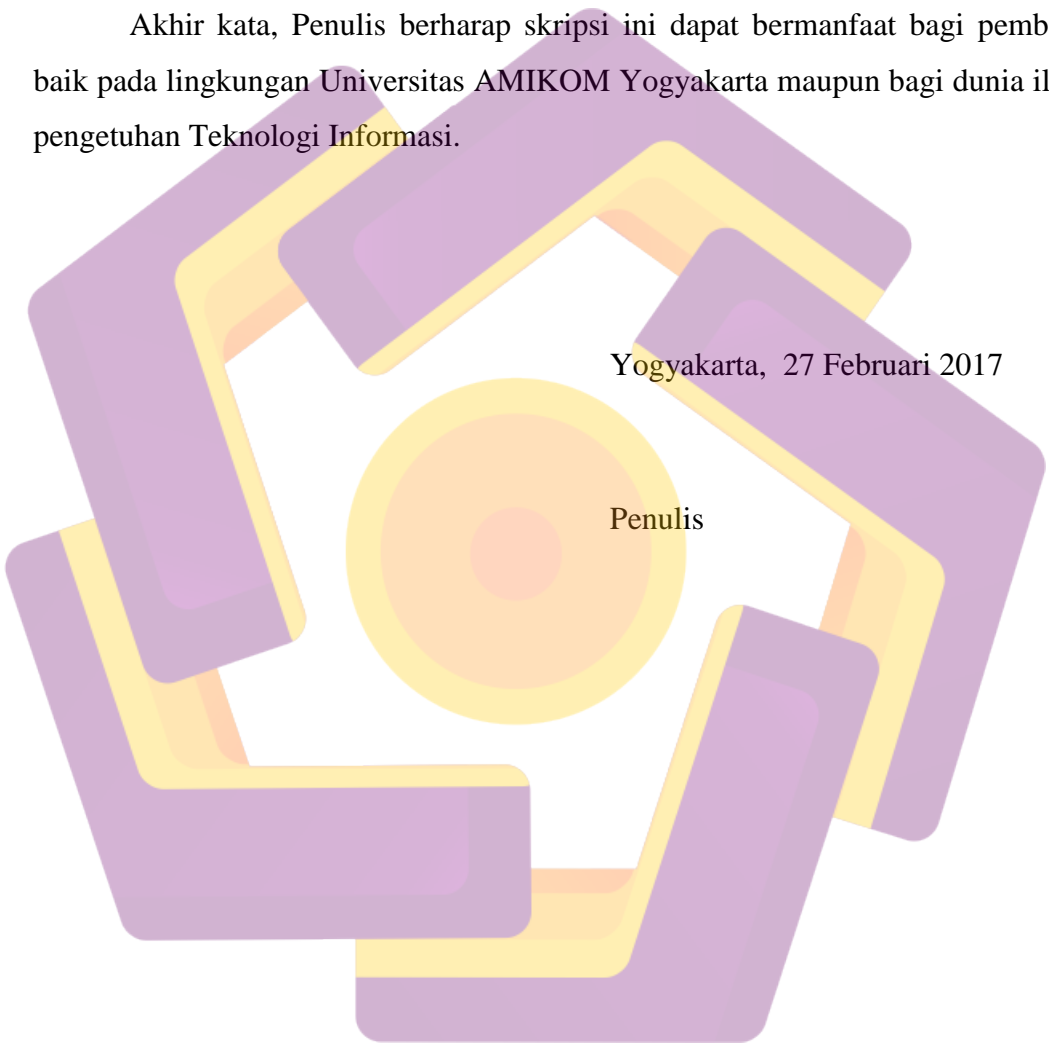
Puji syukur yang sebesar-besarnya penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat, karunia serta hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN DAN *DELIVERY ORDER* PADA KULINER24 BERBASIS ANDROID”**.

Skripsi ini ditulis guna memperoleh gelar Sarjana Komputer jurusan Teknik Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Secara khusus penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua Orang Tua tercinta yang banyak memberikan bantuan moril, dukungan, dan arahan. Serta selalu memberikan semangat dan do'a selama penulis menempuh pendidikan.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Wahyuni Ribut Subekti selaku penanggungjawab objek yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan.
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu selama penulis kuliah.
7. Teman-teman seperjuangan 13 S1-TI 03 yang selama 3 tahun belajar bersama di Universitas Amikom Yogyakarta.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

Penulis mohon maaf apabila dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kesalahan. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna karena sesungguhnya kesempurnaan hanya milik-Nya, oleh karena itu penulis mengharapkan masukan dan koreksi yang dapat membangun ke arah yang lebih baik.

Akhir kata, Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca baik pada lingkungan Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun bagi dunia ilmu pengetahuan Teknologi Informasi.



Yogyakarta, 27 Februari 2017

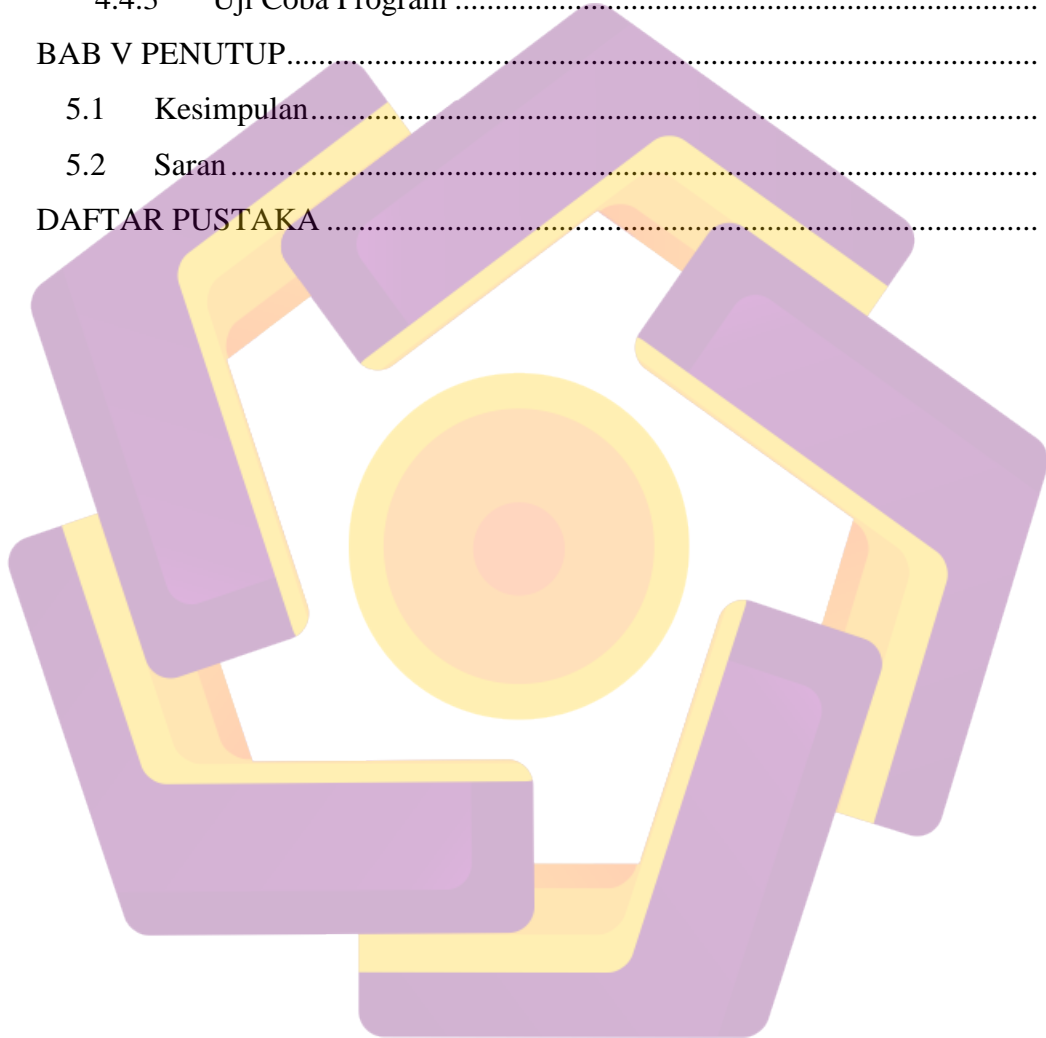
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Aplikasi.....	8
2.2.2 Android	8
2.2.3 <i>Delivery Order</i>	10
2.2.4 Java.....	10
2.2.5 JDK(<i>Java Development Kit</i>)	11
2.2.6 Android SDK (<i>Software Development Kit</i>).....	11
2.2.7 XAMPP	11
2.2.8 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	11

2.2.9	Konsep Pemodelan Sistem.....	17
2.2.10	Konsep Dasar Basis Data.....	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		57
3.1	Gambar an Umum Aplikasi.....	57
3.2	Analisis Sistem.....	57
3.2.1	Analisis SWOT	57
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	59
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	63
3.2.4	Analisis Kelayakan Tekhnologi.....	63
3.2.5	Analisis Kelayakan Hukum.....	63
3.2.6	Analisis Kelayakan Operasional.....	63
3.3	Perancangan Sistem.....	63
3.3.1	Arsitektur Sistem.....	64
3.3.2	<i>Flowchart</i> Sistem.....	64
3.3.3	Data Flow Diagram (DFD).....	65
3.4	Perancangan Struktur Tabel.....	75
3.5	Perancangan Antarmuka.....	81
3.5.1	Member.....	81
3.5.2	Admin.....	89
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		97
4.1	Implementasi.....	97
4.2	Implementasi <i>Database</i>	97
4.2.1	Design Database Kuliner24.....	97
4.2.2	Tabel Admin.....	98
4.2.3	Tabel Member.....	99
4.2.4	Tabel Rumah Makan.....	99
4.2.5	Tabel Kategori.....	100
4.2.6	Tabel Menu.....	100
4.2.7	Tabel Transaksi.....	101
4.2.8	Tabel Detail Transaksi.....	101
4.3	Implementasi <i>User Interface</i>	102

4.3.1	Admin.....	102
4.3.2	Member	112
4.4	Pembahasan	122
4.4.1	Instalasi Basis Data	122
4.4.2	Tindak Lanjut Implementasi	124
4.4.3	Uji Coba Program	125
BAB V PENUTUP.....		132
5.1	Kesimpulan.....	132
5.2	Saran	132
DAFTAR PUSTAKA		134



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Pembanding	8
Tabel 2. 2 Tabel Versi Android.....	9
Tabel 2. 3 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	15
Tabel 2. 4 Tabel Simbol <i>Flowchart</i>	18
Tabel 2. 5 Simbol DFD	19
Tabel 3. 1 Tabel Matrik SWOT	58
Tabel 3. 2 Tabel Spesifikasi <i>Hardware</i> Pembuatan.....	60
Tabel 3. 3 Tabel Spesifikasi Minimum <i>Hardware</i> Penerapan.....	61
Tabel 3. 4 Tabel Spesifikasi <i>Software</i> Pembuatan	61
Tabel 3. 5 Tabel Admin	76
Tabel 3. 6 Tabel Member	77
Tabel 3. 7 Tabel Rumah Makan	77
Tabel 3. 8 Tabel Menu	78
Tabel 3. 9 Tabel Kategori.....	79
Tabel 3. 10 Tabel Transaksi	79
Tabel 3. 11 Tabel Detail Transaksi	80
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Web Admin	128
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Android Member.....	129

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1Arsitektur IT.....	64
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Diagram	65
Gambar 3. 3 Diagram Konteks Admin	66
Gambar 3. 4 DFD Level 1 Admin.....	67
Gambar 3. 5 DFD Level 2.1 Proses Pesanan	68
Gambar 3. 6 DFD Level 3.1 Proses Rumah Makan.....	69
Gambar 3. 7 DFD Level 4.1 Proses Member.....	70
Gambar 3. 8 DFD Level 5.1 Proses Menu	71
Gambar 3. 9 DFD Level 6.1 Proses Kategori	72
Gambar 3. 10 Diagram Konteks Member.....	73
Gambar 3. 11 DFD Level 1 Member	74
Gambar 3. 12 DFD Level 3.1 Member Proses Pesan Menu	75
Gambar 3. 13 DFD Level 5.1 Member Proses Profil.....	75
Gambar 3. 14 Perancangan <i>Splash Screen</i>	81
Gambar 3. 15 Perancangan Meu Home	82
Gambar 3. 16 Perancangan Menu Daftar.....	83
Gambar 3. 17 Perancangan Menu <i>Login</i>	84
Gambar 3. 18 Perancangan Menu Cari Menu.....	85
Gambar 3. 19 Perancangan Menu Edit Profil	86
Gambar 3. 20 Perancangan Menu <i>Cart</i>	87
Gambar 3. 21 Perancangan Menu Pesan Menu	88
Gambar 3. 22 Perancangan Login Admin.....	89
Gambar 3. 23 Perancangan Data Member	90
Gambar 3. 24 Perancangan Data Rumah Makan	91
Gambar 3. 25 Perancangan Edit Menu	92
Gambar 3. 26 Perancangan Tambah Menu	93
Gambar 3. 27 Perancangan Hapus Menu.....	94
Gambar 3. 28 Perancangan Laporan Penjualan	95
Gambar 3. 29 Perancangan Logout Admin.....	96
Gambar 4. 1 Tampilan Design <i>Database</i> Kuliner24.....	98

Gambar 4. 2 Tampilan Struktur Tabel Admin	99
Gambar 4. 3 Tampilan Struktur Tabel Member	99
Gambar 4. 4 Tampilan Struktur Tabel Rumah Makan.....	100
Gambar 4. 5 Tampilan Struktur Tabel Kategori	100
Gambar 4. 6 Tampilan Struktur Tabel Menu	100
Gambar 4. 7 Tampilan Struktur Tabel Transaksi.....	101
Gambar 4. 8 Tampilan Struktur Tabel Transaksi.....	101
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman <i>Login</i> Admin.....	102
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Data Admin	103
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Edit Admin	103
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Data Member	104
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Data Rumah Makan	104
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Edit Rumah Makan.....	105
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Tambah Rumah Makan	105
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Hapus Rumah Makan	106
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Data Kategori.....	106
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Edit Kategori	107
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Tambah Kategori.....	107
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Hapus Kategori.....	108
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Data Menu	108
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Tambah Menu.....	109
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Edit Menu	110
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Hapus Menu.....	110
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Pesanan	111
Gambar 4. 26 Tampilan Laporan Penjualan	111
Gambar 4. 27 Tampilan Konfirmasi <i>Logout</i> Admin.....	112
Gambar 4. 28 Tampilan <i>Splash Screen</i>	112
Gambar 4. 29 Tampilan Halaman <i>Login</i> Member	113
Gambar 4. 30 Tampilan Halaman Daftar Member	114
Gambar 4. 31 Tampilan Halaman <i>Home</i> Member	114
Gambar 4. 32 Tampilan Halaman Menu <i>Home</i>	115

Gambar 4. 33 Tampilan Halaman Cari Menu	115
Gambar 4. 34 Tampilan Halaman Pesan Menu	116
Gambar 4. 35 Tampilan Menu <i>Cart</i>	117
Gambar 4. 36 Tampilan Konfirmasu Penggunaan Poin.....	117
Gambar 4. 37 Tampilan Konfirmasi Pemensanan	118
Gambar 4. 38 Tampilan Halaman Edit Profil	119
Gambar 4. 39 Tampilan Halaman <i>History Pending</i>	119
Gambar 4. 40 Tampilan Halaman <i>History Progress</i>	120
Gambar 4. 41 Tampilan Halaman <i>History PendingFinish</i>	120
Gambar 4. 42 Tampilan Halaman <i>History Cancel</i>	121
Gambar 4. 43 Tampilan Konfirmasi <i>Logout</i> Member	121
Gambar 4. 44 Tampilan XAMPP <i>Control Panel</i>	122
Gambar 4. 45 Tampilian localhost/phpmyadmin.....	123
Gambar 4. 46 <i>Open file Database</i>	123
Gambar 4. 47 Tampilan <i>Database</i> Keseluruhan	124
Gambar 4.48 Tampilan Halaman <i>Login</i> Member	126
Gambar 4.49 Tampilan Halaman <i>Login</i> Administrator	126
Gambar 4.50 Tampilan Pesan Kesalahan saat <i>Login</i> Member	126
Gambar 4.51 Tampilan Pesan Kesalahan saat <i>Login</i> Admin.....	127

INTISARI

Bisnis kuliner merupakan salah satu dari sekian banyak bisnis yang menguntungkan. Dari waktu ke waktu, banyak yang menggeluti bisnis ini. Ibu Wahyuni Ribut Subekti merupakan salah satu pembisnis kuliner di Yogyakarta. Beliau bekerjasama dengan beberapa tempat kuliner untuk berbisnis. Setiap tempat kuliner memiliki menu andalan tersendiri yang mungkin orang-orang belum mengetahuinya. Namun di era globalisasi ini, orang mulai malas untuk melakukan aktifitas diluar rumah. Salah satu alasannya dikarenakan jam terbang tiap orang yang tinggi dan tidak ada waktu untuk bepergian keluar.

Dari permasalahan di atas, muncul gagasan untuk membuat sebuah aplikasi dimana aplikasi tersebut dapat menampilkan menu yang ada di tempat-tempat kuliner yang bersangkutan serta menyediakan layanan delivery. Maka skripsi ini di beri judul *“Pembuatan Aplikasi Penjualan dan Delivery Order Pada “Kuliner24” Berbasis Android”* dengan tujuan aplikasi berbasis Android ini mampu menampung menu beberapa tempat kuliner yang di inputkan serta mampu menyediakan layanan *Delivery Order* agar memudahkan konsumen dalam pemesanan. Cara kerja dari aplikasi ini cukup simple, pelanggan membuka aplikasi Kuliner24 lalu melihat menu yang ada di Kuliner24. Jika pelanggan sudah mendaftar sebagai member, pelanggan dapat langsung memesan menu, namun jika belum pelanggan harus mendaftar terlebih dahulu. Setelah memesan, menu pesanan diterima oleh admin dan admin memberi balasan berupa notif . Aplikasi ini bersifat online.

Perangkat lunak yang dibutuhkan antara lain Android Studio versi 2.0 untuk merancang sistem, database menggunakan web service (MySQL versi 5.6.14, XAMPP versi 3.2.1) dan menggunakan bahasa pemrograman Java.

Kata kunci : Aplikasi, Android, Kuliner, Android Studio, MySQL, XAMPP, Java.

ABSTRACT

Culinary business is one of the many profitable business. From time to time, many in business. Mrs. Wahyuni Ribut Subekti is one of the business woman in Yogyakarta. He collaborated with some culinary place to do business. Every place has a menu of culinary mainstay of its own that maybe people do not know. But in this era of globalization, people began to lazy to do activities outside the home. One reason is because flying hours each person is high and there is no time to go out.

From the above problems, the idea emerged to create an application where the application can display a menu that is in places culinary concerned and provide delivery services. So this thesis was given the title "Making Application Sales and Delivery Order On" Kuliner24 Based "Android" with the aim of Android-based application is able to accommodate some culinary menu that fed and able to provide services Delivery Order in order to enable consumers to order. The workings of the application is quite simple, the customer opens the application Kuliner24 then see the menu on Kuliner24. If the customer has already signed up as a member, customers can directly order the menu, but if not customers must register in advance. After ordering, the order is received by the admin menu and admin gave a reply notif. This application is online.

The software needed include Android Studio version 2.0 to design a system, database using web service (MySQL version 5.6.14, XAMPP version 3.2.1) and use the Java programming language.

Keywords: Applications, Android, Culinary, Android Studio, MySQL, XAMPP, Java..