

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PAKAR UNTUK  
MENENTUKAN BAKAT ANAK BERDASARKAN  
MULTIPLE INTELLIGENCES MENGGUNAKAN  
METODE LOGIKA FUZZY**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Fitri Nala Kusumastuti**

**12.12.7045**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PAKAR UNTUK  
MENENTUKAN BAKAT ANAK BERDASARKAN  
MULTIPLE INTELLIGENCES MENGGUNAKAN  
METODE LOGIKA FUZZY**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Fitri Nala Kusumastuti**

**12.12.7045**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**





## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 23 Januari 2017



Fitri Nala Kusumastuti

NIM. 12.12.7045

## MOTTO

❖ Man jadda wajada, man shabara zhafira, man sara ala darbi washala (siapa bersungguh-sungguh pasti berhasil, siapa yang bersabar pasti beruntung, siapa menapaki jalan Nya akan sampai ke tujuan).

❖ Do the best, be good, then you will be the best.

❖ Tidak ada hal yang sia-sia dalam belajar karena ilmu akan bermanfaat pada waktunya.

❖ Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua (Aristoteles)

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'almiin, segala puji bagi Allah SWT atas segala karunia dan ridho-Nya, telah memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.

Hasil karya ini dipersembahkan kepada semua pihak yang sudah memberikan motivasi, semangat, dukungan dan doanya kepada penulis.

1. Terima kasih yang sebesar- besarnya, Allah SWT yang selalu memberikan pelajaran berharga dan kesempatan di dalam kehidupan yang dijalani setiap hari.
2. Bapak dan Ibu, terima kasih banyak karena tak pernah lelah memberikan doa, nasehat dan dukungan dalam bentuk apapun, selalu memberikan kepercayaan, membesarkan dan mendidik dengan penuh kasih sayang dan cinta yang tiada tara.
3. Kakak-kakak dan saudara-saudara, terima kasih karena selalu memberikan motivasi dan semangat serta membagikan pengalamannya untuk motivasi.
4. Teman-teman 12SI10 yang selalu menemani dalam suka dan duka, terima kasih telah berjuang bersama-sama, saling mendukung, saling menguatkan, memberikan banyak bantuan dalam penyelesaian dalam penulisan skripsi ini, Endah, Zia, Abi, Toni.
5. Teman-teman rumah Restu, Dadang, Ganung yang selalu memberikan semangat agar segera menyelesaikan skripsi ini.
6. Mas Cucu laki-laki yang setiap hari selalu memberikan semangat, motivasi, dan selalu menemani dalam suka maupun duka.

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Salam dan salawat penulis kepada Rasulullah Muhammad SAW.

Skripsi yang berjudul “Analisis dan Perancangan Sistem Pakar untuk Menentukan Bakat Anak Berdasarkan Multiple Intellegences Menggunakan Metode Logika Fuzzy” ini disusun untuk memenuhi persyaratan sarjana strata-1 pada jurusan Sistem Informasi, STMIK Amikom Yogyakarta.

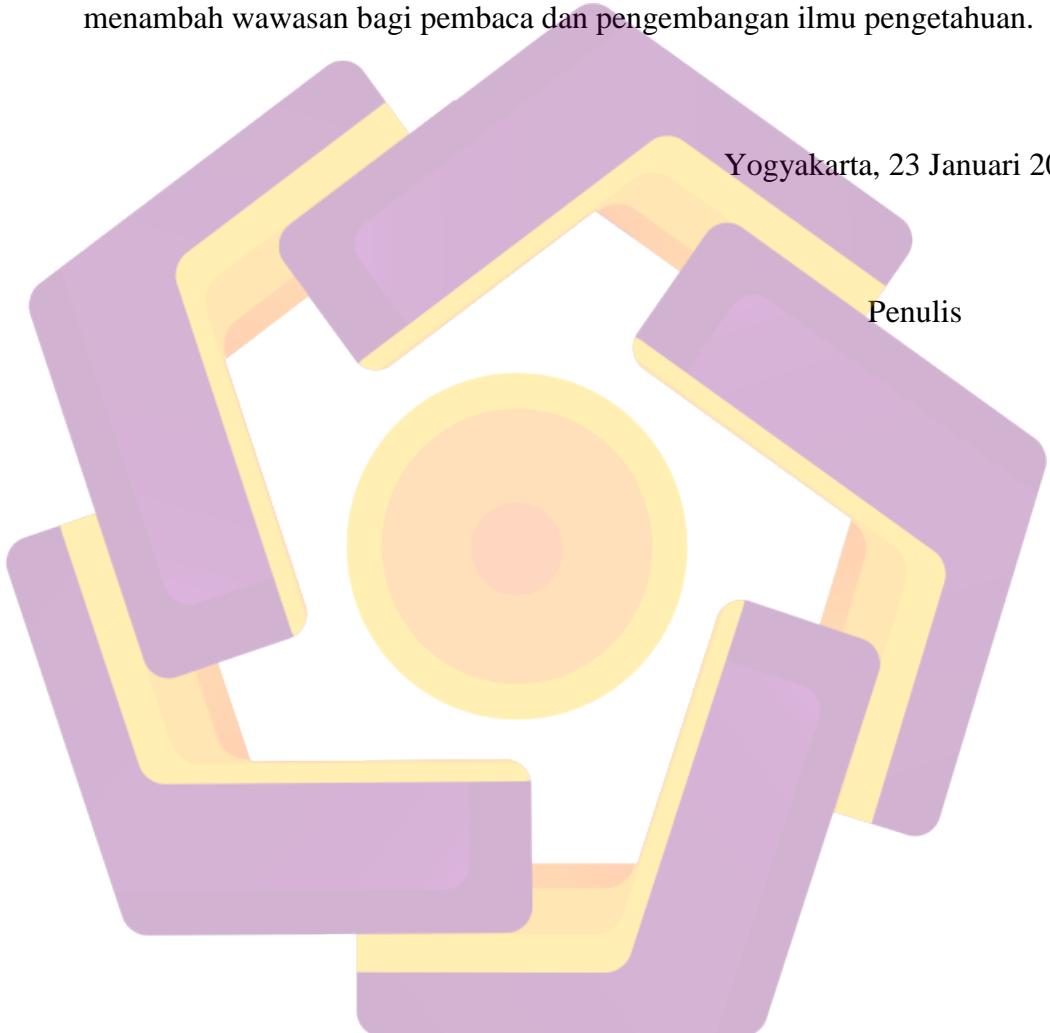
Penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan dan bimbingan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan skripsi ini sampai selesai. Secara khusus rasa terima kasih tersebut penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T, selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Armanyah Amborowati, S.Kom, M.Eng, selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan dan masukkan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu bagi penulis.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa sebagai manusia biasa tentunya tidak akan luput dari kekurangan. Maka dengan segenap kerendahan hati, penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat menyempurnakan penulisan ini, semoga skripsi ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan pengembangan ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, 23 Januari 2017

Penulis



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN .....	v
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
ABSTRACT .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Dasar Teori .....	7
2.2.1 Sistem Pakar .....	7
2.2.2 Komponen Dasar Sistem Pakar .....	8
2.2.3 Arsitektur Sistem Pakar .....	9
2.2.4 Kelebihan dan Kekurangan dari Sistem Pakar .....	11
2.3 Bakat .....	12
2.4 PAUD (Pendidikan Anak Usia Dini) .....	12
2.5 Kecerdasan Majemuk ( <i>Multiple Intelligences</i> ) .....	13
2.6 Logika Fuzzy .....	24

2.7	Permodelan Data .....	28
2.8	<i>System Development Life Cycle</i> .....	36
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>38</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	38
3.1.1	Sejarah PAUD Terpadu Kuntum Melati .....	38
3.1.2	Visi dan Misi .....	39
3.1.3	Struktur Organisasi .....	40
3.2	Analisis Sistem .....	41
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional .....	41
3.3	Akuisisi Pengetahuan .....	43
3.4	Mesin Inferensi .....	48
3.5	Perancangan Sistem .....	57
3.6	Perancangan Tampilan .....	63
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>66</b>
4.1	Implementasi Database .....	66
4.2	Implementasi Program .....	71
4.2.1	Script Koneksi Database .....	71
4.2.2	Script Halaman Admin .....	72
4.2.3	Script Halaman User .....	77
4.3	Uji Coba Sistem .....	78
4.3.1	Black Box Testing .....	78
4.3.2	Pengujian Pakar .....	80
4.4	Manual Program .....	82
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>88</b>
5.1	Kesimpulan .....	88
5.2	Saran .....	89
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>xvii</b>
<b>LAMPIRAN</b>		

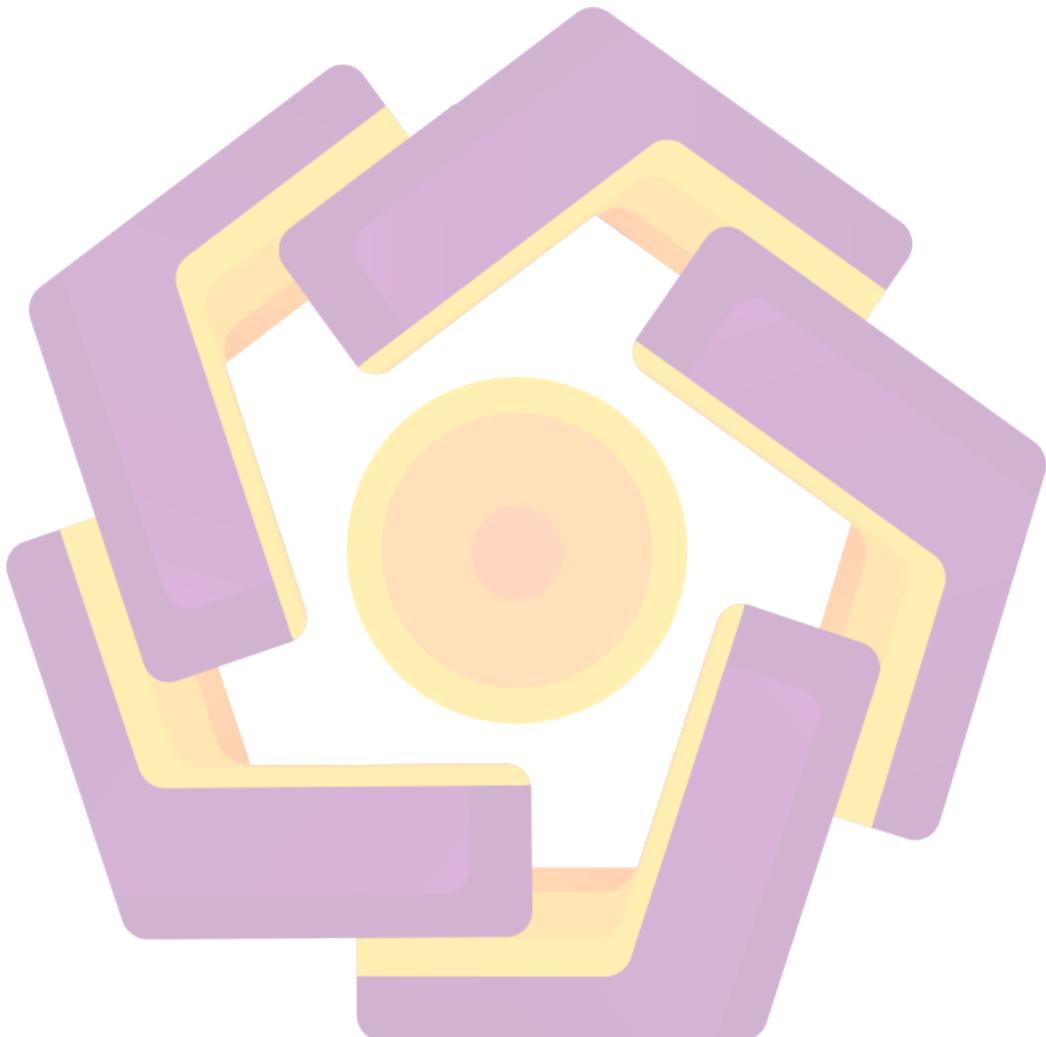
## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	30
Tabel 2.2	Simbol <i>Data Flow Diagram</i> .....	34
Tabel 3.1	Data Kecerdasan .....	43
Tabel 3.2	Data Indikator .....	44
Tabel 3.3	Data Relasi .....	46
Tabel 3.4	Tabel Keputusan .....	50
Tabel 3.5	Relasi Tabel .....	58
Tabel 3.6	Struktur Tabel Admin .....	58
Tabel 3.7	Struktur Tabel User .....	59
Tabel 3.8	Struktur Tabel Indikator .....	59
Tabel 3.9	Struktur Tabel Jawaban .....	59
Tabel 3.10	Struktur Tabel Kecerdasan .....	60
Tabel 3.11	Struktur Tabel Keputusan .....	60
Tabel 4.1	Pengujian Black Box .....	79
Tabel 4.2	Hasil Pengujian Pakar 1 .....	80
Tabel 4.3	Hasil Pengujian Pakar 2 .....	81

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Sistem Pakar .....	9
Gambar 2.2 Struktur <i>Sistem Inferensi Fuzzy</i> .....	24
Gambar 2.3 Linear Naik .....	26
Gambar 2.4 Linear Turun .....	27
Gambar 2.5 Kurva Segitiga .....	27
Gambar 2.6 Kurva Trapesium .....	28
Gambar 2.7 <i>System Development Life Cycle</i> .....	37
Gambar 3.1 Struktur Organisasi .....	40
Gambar 3.2 Grafik Fungsi Keanggotaan .....	54
Gambar 3.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	57
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> .....	61
Gambar 3.5 Diagram Konteks .....	62
Gambar 3.6 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> .....	63
Gambar 3.7 Halaman Utama .....	64
Gambar 3.8 Menu Login .....	64
Gambar 3.9 Menu Pakar .....	65
Gambar 3.10 Menu User .....	65
Gambar 4.1 Halaman Utama Phpmyadmin .....	66
Gambar 4.2 Query Tabel Admin .....	67
Gambar 4.3 Query Tabel User .....	68
Gambar 4.4 Query Tabel Indikator .....	68
Gambar 4.5 Query Tabel Jawaban .....	69
Gambar 4.6 Query Tabel Kecerdasan .....	69
Gambar 4.7 Query Tabel Keputusan .....	70
Gambar 4.8 Halaman Utama User .....	82
Gambar 4.9 Menu Konsultasi .....	83
Gambar 4.10 Daftar Pertanyaan .....	83
Gambar 4.11 Hasil Perhitungan .....	84
Gambar 4.12 Keterangan Kecerdasan .....	85

Gambar 4.13Login Admin .....	85
Gambar 4.14Halaman Utama Admin .....	86
Gambar 4.15Menu Kecerdasan .....	86
Gambar 4.16Menu Total User .....	87
Gambar 4.17Menu Data Indikator .....	87



## INTISARI

Sistem pakar adalah sistem informasi yang berisi pengetahuan dari pakar sehingga dapat digunakan untuk konsultasi. Untuk menentukan bakat anak, seorang psikolog atau pakar membutuhkan waktu yang cukup lama untuk menganalisis jawaban dari multiple intelligences (kecerdasan majemuk) dan mendapatkan output tes dari perhitungan dengan metode tertentu secara manual. Sistem pakar penentuan bakat anak berdasarkan multiple intelligences digunakan untuk membantu orang tua dan guru memprediksi bakat anak dengan cepat, akurat dan mudah diakses.

Pada Skripsi ini, peneliti mencoba untuk menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada, dan mencoba memberikan panduan kepada orangtua anak di bidang teknologi informasi khususnya pada sistem pakar. Menggunakan metode Logika Fuzzy dan melakukan perancangan model proses menggunakan model ERD, perancangan interface dan relasi antar tabel. Implementasi perancangan menggunakan bahasa pemrograman Java.

Aplikasi yang dihasilkan sistem pakar berbasis website yang ditujukan untuk memberikan layanan informasi kepada orangtua khususnya konsultasi tentang penentuan bakat anak. Sistem pakar ini mempunyai fungsi untuk mencari nilai keanggotaan yang nantinya dijadikan sebagai output bakat anak.

**Kata-kunci : Sistem pakar, bakat, multiple intelligences, logika fuzzy, analisis, perancangan.**

## ***ABSTRACT***

*Expert system is an information system that contains the knowledge of experts so that it can be used for consultation. To determine the child's talents, a psychologist or expert takes quite a long time to analyze the answers of multiple intelligences (multiple intelligences) and get a test output of a particular calculation method manually. Determination of expert system based on multiple intelligences child's talents are used to help parents and teachers predict a child's talents quickly, accurately and easily accessible.*

*In this thesis, the researcher tried to analyze the main points of the existing problems, and try to provide guidance to parents of children in the field of information technology, especially in the expert system. Using Fuzzy Logic method and do the designing process models using ERD models, designing interfaces and relationships between tables. Design implementation using the Java programming language.*

*The resulting application of expert systems based website devoted to providing information services to parents in particular consultations on the determination of the child's talents. This expert system has the function to find the value of membership that will serve as the child's talents output.*

***Keywords:*** *Expert systems, talent, multiple intelligences, fuzzy logic, analysis, design.*