

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, Kebutuhan informasi baik oleh individu, instansi, atau suatu perusahaan sangatlah penting. Disamping itu cara penyajian dan pengolahannya berkembang dengan sangat pesat. Pada dasarnya pencatatan transaksi yang masih tergolong manual dengan menggunakan buku tulis, lambat laun sudah mulai berkembang ke dunia elektronika. Saat ini Pencatatan data telah berganti dan berkembang dengan sistem komputerisasi, Disamping lebih cepat sistem komputerisasi ini akan menghasilkan informasi yang akurat bagi pengguna informasi.

SMA PIRI 1 YOGYAKARTA merupakan salah satu sekolah yang berada di pusat kota Daerah Istimewa Yogyakarta. Demi peningkatan serta kenyamanan dalam pelayanan pendidikan, Pihak petugas perpustakaan mengusulkan untuk membuat sistem informasi perpustakaan, Hal tersebut bertujuan agar pengelolaan dan pencatatan data transaksi maupun data buku lebih efektif dan efisien serta dapat menghasilkan informasi yang cepat dan tepat, Sehingga dapat menghasilkan informasi yang *up to date*.

Dengan demikian, ukuran perkembangan perpustakaan banyak diukur dari penerapan teknologi informasi yang telah digunakan dan bukan dari skala ukuran lain seperti besarnya gedung perpustakaan ataupun banyaknya buku yang ada di perpustakaan. Kebutuhan akan teknologi informasi sangat

bermanfaat bagi penyebaran informasi akan pendidikan di lingkungan sekolah.

Gambaran diatas menjadi gambaran tentang sistem informasi yang akan dibuat pada perpustakaan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA. Dengan aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan dalam pencatatan data buku, peminjaman, Pengembalian, Pembuatan Laporan Dan Pencatatan denda serta menyajikan informasi dengan mudah dan lebih interaktif. Dengan penyajian informasi yang interaktif, tentunya dapat memotivasi sekolah lain agar menerapkan sistem informasi perpustakaan yang telah diterapkan pada SMA PIRI 1 YOGYAKARTA serta dapat menarik minat para siswa untuk lebih sering berkunjung ke perpustakaan, sehingga siswa bisa mendapatkan ilmu secara tidak langsung dengan membaca buku buku yang berada di perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi masalah yang timbul adalah sebagai berikut : “Bagaimana cara mengatasi pencatatan data transaksi peminjaman dan pengolahan data buku pada Perpustakaan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA yang memakan waktu cukup lama supaya lebih efektif, tepat waktu dan akurat, sehingga dapat mempermudah transaksi peminjaman, pencarian data buku dan pencatatan data buku ?”

1.3 Batasan Masalah

1. Aplikasi yang dibuat di pergunakan untuk pencatatan transaksi yang terjadi pada perpustakaan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA
2. Operator hanya dapat mencatat dan mencetak data transaksi
3. Admin dapat mengakses penuh Aplikasi tersebut
4. Hari libur tidak dibahas

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan yang baik bagi penulis maupun bagi sekolah, yaitu :

- a. Bagi SMA PIRI 1 YOGYAKARTA
 1. Sebagai pertimbangan pengembangan system yang telah ada.
 2. Sebagai salah satu alternative pencatatan data buku yang ada di perpustakaan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA
 3. Mempermudah petugas perpustakaan dalam pencarian buku dan efisiensi waktu dalam pelayanan peminjaman buku.
- b. Bagi Penulis
 1. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah didapat baik dalam bangku kuliah atau diluar bangku kuliah.
 2. Memperoleh pengalaman tentang pembuatan aplikasi.
 3. Untuk menyusun skripsi sebagai syarat kelulusan program strata 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta

4. Membuat Sistem Informasi Perpustakaan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA
5. Mengembangkan Sistem Informasi Perpustakaan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA Yang lama Menjadi Sistem Informasi Perpustakaan yang terkomputerisasi sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih cepat, tepat waktu dan akurat.

1.5 Manfaat Penelitian

A. Bagi Penulis

1. Dapat dijadikan bahan bagi penulis untuk bekal di dunia kerja.
2. Menjadikan pribadi yang lebih berguna dengan mengimplementasikan ilmu yang sudah dipelajari untuk orang lain.
3. Ikut serta dalam memajukan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA, Terutama pada Sistem Informasi Perpustakaan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA.

B. Bagi SMA PIRI 1 YOGYAKARTA

1. Dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kualitas pelayanan informasi Perpustakaan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA.
2. Dapat dijadikan sebagai media promosi, Sosialisasi dan Percontohan bagi sekolah lain guna untuk serta mengembangkan Sistem Informasi Perpustakaan di Sekolah sekolah lain.

C. Bagi Siswa dan Siswi

Dapat mempercepat pelayanan peminjaman maupun pengembalian serta dapat memudahkan pencarian buku buku yang diinginkan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Metode penelitian yang dilakukan dengan mendatangi langsung objek penelitian dan melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan objek.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mewawancarai pengelola Perpustakaan SMA PIRI 1 YOGYAKARTA untuk mengetahui bagaimana sistem lama berjalan berkaitan dengan kelebihan dan kelemahan sistem yang ada pada perpustakaan tersebut.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan buku-buku karangan ilmiah dan literature lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

4. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil data-data yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini. Tentunya sesuai dengan izin dari pihak SMA PIRI 1 YOGYAKARTA.

1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem

1. *Analysis* (Analisis)

Tahapan analisis adalah tahapan dimana pengembang mengumpulkan kebutuhan sistem untuk pembuatan sistem baru yang

diusulkan. Tahap analisis termasuk didalamnya. Kegiatan pengumpulan informasi, mendefinisikan sistem requirement, memprioritaskan kebutuhan, menyusun alternatif kebutuhan, dan review kebutuhan sistem dengan client.

2. *Design* (Desain)

Tahap desain adalah tahap mengubah kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak, Sebelum dimulai penulisan program.

3. *Coding* (Pengkodean)

Tahapan ini akan dilakukan penterjemahan perancangan ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, Dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* (Pengujian)

Tahap ini akan dilakukan setelah tahap pengkodean selesai, tahap ini berfokus pada logika internal dari perangkat lunak, fungsi eksternal dan mencari kemungkinan kesalahan dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diinginkan.

5. *Maintenance* (Pemeliharaan)

Tahap maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan sistem dimana sistem akan diperbaiki dan ditingkatkan. Kemudian hasil dari tahapan ini adalah versi baru dari perangkat lunak yang telah dibuat.

1.7 Sitematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab, dengan masing-masing bab berisi :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian mengenai dasar teori yang mendasari pembahasan, serta penjelasan perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan dalam penulisan dan pembuatan program

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan interface.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan skripsi ini.