

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi dan komputer pada saat ini perkembangannya begitu pesat, bahkan sulit untuk diprediksi. Keberadaan teknologi informasi dan komputer baik hardware maupun software dapat diandalkan sebagai salah satu alat untuk mengatasi suatu permasalahan, baik pada individu, kelompok maupun pada suatu instansi. Pekerjaan yang dilakukan secara manual apabila dalam kapasitas besar, akan membutuhkan waktu yang lama, hasilnya pun kurang akurat dan dengan cara manual tentunya banyak masalah yang ditimbulkan. Karena adanya beberapa masalah tersebut, dengan memanfaatkan teknologi informasi dan komputer, cara manual pun kini banyak beralih menjadi berbasis komputer. Apalagi saat ini didukung dengan adanya sistem informasi database yang dapat memberikan pelayanan yang sangat cepat bagi pengguna informasi. Dengan memanfaatkan teknologi informasi dalam menyelesaikan suatu pekerjaan, hasilnya akan menjadi cepat, akurat, dan efisien. Selain itu komputer juga dapat menyimpan data dalam jumlah yang bedar dengan aman.

Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis (LKMA) Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah Gunungkidul merupakan sebuah kelembagaan ekonomi pedesaan yang dilaksanakan sebagai program Pengembangan Usaha Agribisnis Pedesaan (PUAP) dan merupakan salah satu lembaga keuangan yang berada dibawah naungan Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah. Dalam menjalankan proses peminjaman, pengembalian dan pembuatan laporan, Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis (LKMA) Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah Gunungkidul mengalami banyak masalah terutama pada pengolahan data dan laporan transaksi keuangan. Selain itu, pada saat melayani peminjam maupun pengembalian, petugas membutuhkan waktu yang lama. Hal ini karena Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis (LKMA) Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah Gunungkidul masih menjalankannya secara manual, dan belum berbasis komputer (terkomputerisasi).

Untuk dapat mempercepat dan mengurangi resiko kesalahan penulisan, maka perlu untuk membangun sebuah aplikasi komputer yang dapat membantu meringankan petugas peminjaman modal usaha Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis (LKMA) Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah Gunungkidul. Dan dengan adanya aplikasi ini dapat meningkatkan pelayanannya kepada masyarakat.

Berdasarkan permasalahan yang terurai diatas, seharusnya Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis (LKMA) Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah Kcamatan Gunungkidul memiliki aplikasi sistem informasi yang efektif dan efisien. Dalam mengatasi permasalahan tersebut, penulis melakukan penelitian pada LKMA Desa Natah dengan judul **"Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Peminjaman Dana Pada Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis (LKMA) Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah Kabupaten Gunungkidul"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan dan untuk dapat memfokuskan sesuai dengan yang diharapkan, maka penulis membuat rumusan masalah: Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi peminjaman dana pada Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis (LKMA) Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah Kabupaten Gunungkidul ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi Sistem Informasi dapat melakukan pengolahan data Admin, Pegawai, Kelompok, Anggota, Peminjam, Angsuran, Penyimpanan dan Pengambilan.
2. Aplikasi Sistem Informasi dapat melakukan pengolahan laporan berupa : laporan data admin, laporan data pegawai, laporan data

3. anggota, laporan data kelompok, laporan data anggota, laporan transaksi peminjam, laporan transaksi angsuran peminjam, laporan transaksi penyimpanan dan pengambilan.
4. Aplikasi yang dibuat adalah aplikasi berbasis desktop dengan sistem operasi windows dan tidak terhubung ke jaringan internet.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah untuk memperbaiki sistem manual yang digunakan Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis (LKMA) Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah Kabupaten Gunungkidul dengan merancang dan membuat aplikasi sistem informasi peminjaman dana pada Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis (LKMA) Gabungan Kelompok Tani (GAPOKTAN) Desa Natah Kabupaten Gunungkidul menggunakan Visual Basic.NET (Microsoft Visual Studio 2010 dan Microsoft SQL Server 2014).

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian adalah :

1. Bagi Pengguna (LKMA GAPOKTAN Desa Natah)
 - a. Membantu proses pelayanan peminjaman maupun pengembalian dana lebih mudah, cepat dan akurat dan mengurangi kesalahan-kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian dalam pencatatan data.
 - b. Pada saat proses peminjaman, pengembalian maupun pembuatan laporan petugas tidak perlu mencatat secara manual lagi.
 - c. Memberikan kenyamanan dan kecepatan pelayanan peminjaman, sehingga para peminjam tidak harus menunggu terlalu lama pada saat melakukan proses peminjaman maupun pengembalian.
2. Bagi Penulis
 - a. Merealisasikan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

- b. Dapat menambah wawasan, pengetahuan serta kemampuan untuk menganalisa suatu masalah dan juga sebagai studi perbandingan antara teori-teori yang penulis dapatkan dengan kenyataan yang terjadi di dalam suatu kelompok atau instansi, khususnya LKMA GAPOKTAN Desa Natah.

1.6 Metode Penelitian

Pada penelitian skripsi ini, diperlukan data-data yang lengkap sebagai bahan yang dapat mendukung kebenaran materi uraian dan pembahasan. Adapun metode penelitian yang digunakan penulis adalah sebagai berikut :

1. Observasi
Mengamati langsung aktivitas yang terjadi pada Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis GAPOKTAN Desa Natah Kabupaten Gunungkidul.
2. Wawancara
Melakukan wawancara dengan petugas Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis GAPOKTAN Desa Natah yang ada untuk mengetahui secara langsung kendala-kendala yang dihadapidan mengetahui kebutuhan sistem untuk menggantikan sistem lama yang sedang berjalan.
3. Kearsipan
Metode yang dilakukan dengan mempelajari material dari dokumen-dokumen yang ada dari sistem lama sebagai pendukung data-data yang telah didapat metode pengumpulan data yang lainnya.
4. Kepustakaan
Metode yang dilakukan dengan mempelajari buku, tulisan, karya ilmiah, jurnal dan penelitian-penelitian sebelumnya yang dapat digunakan sebagai acuan dan pendukung dalam mengerjakan penelitian yang sedang dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terbagi kedalam 5 (lima) BAB yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan teori-teori yang mendukung penulisan serta peralatan atau software yang akan digunakan dalam penulisan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan tentang analisa sistem yang diajukan, *flowchart system*, *data flow diagram* (DFD), perancangan basis data, dan perancangan tampilan (*user interface*).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang didalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh peneliti.