

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KERAJINAN
KAYU ROHANI PADA TOKO KERAJINAN BOWO**

SKRIPSI



disusun oleh

Antonius Prajoko Susanto

14.12.8137

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KERAJINAN
KAYU ROHANI PADA TOKO KERAJINAN BOWO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Antonius Prajoko Susanto

14.12.8137

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2020

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KERAJINAN
KAYU ROHANI PADA TOKO KERAJINAN BOWO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Antonius Prajoko Susanto

14.12.8137

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Februari 2020

Dosen Pembimbing,

Windha Mega Pradnya D, M.Kom

NIK. 190302185

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KERAJINAN
KAYU ROHANI PADA TOKO KERAJINAN BOWO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Antonius Prajoko Susanto

14.12.8137

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Februari 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Jaeni, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302068

Mardhiva Hayaty, S.T,M.Kom
NIK. 190302108

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 Februari 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Februari 2020

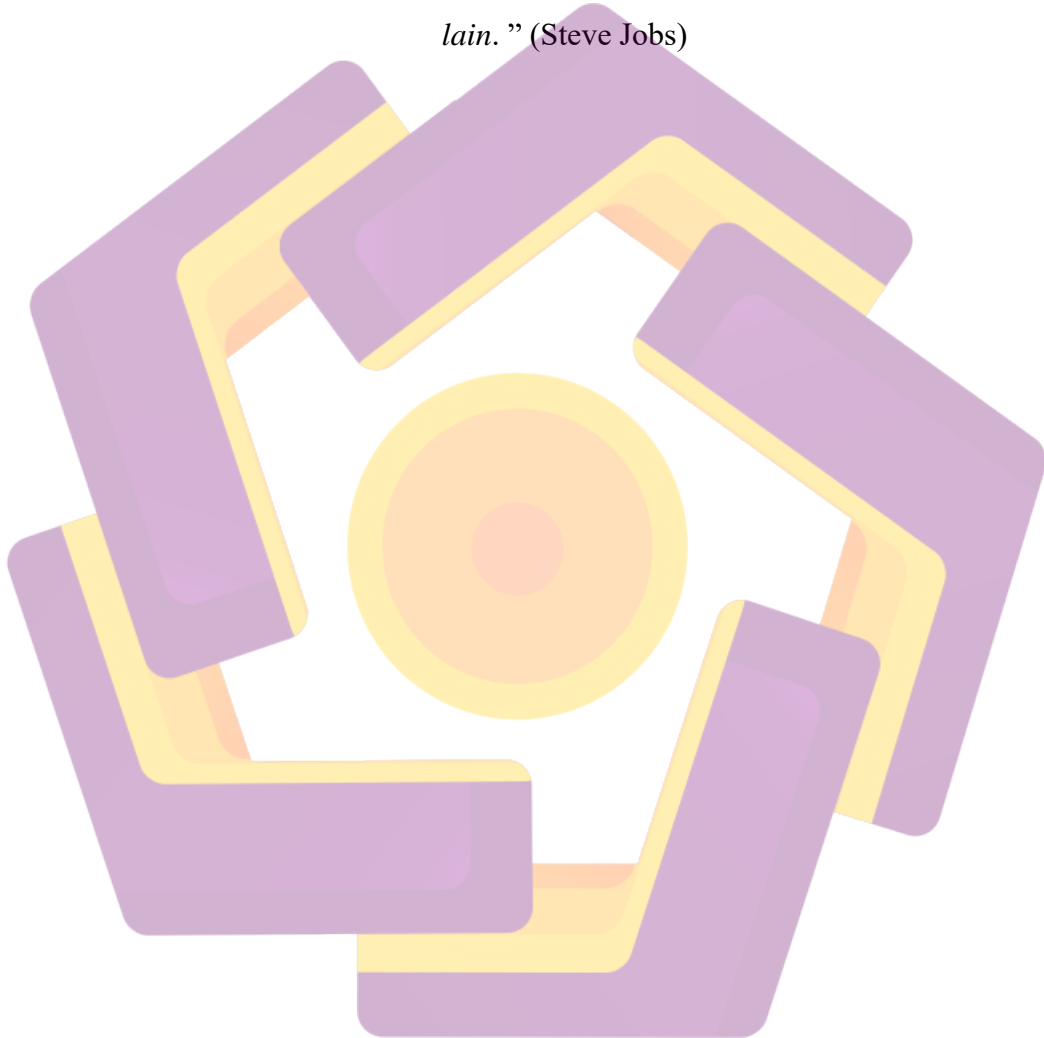


Antonius Prajoko Susanto
14.12.8137

MOTTO

”Menyesali nasib tidak akan mengubah keadaan. Terus berkarya dan berkejalah yang membuat kita berharga.”(GusDur).

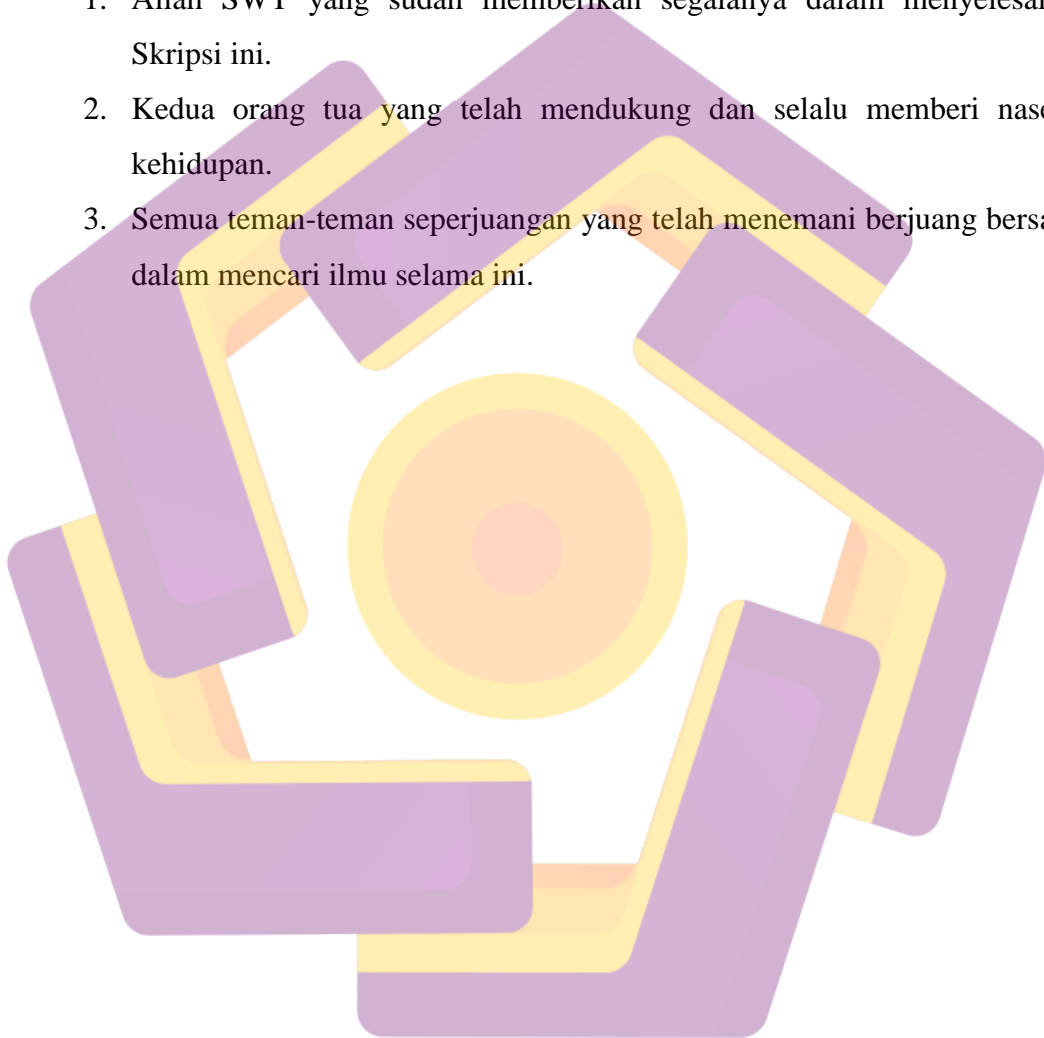
” Waktumu terbatas. Jangan menyia-nyiakan dengan menjalani hidup orang lain.” (Steve Jobs)



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas terselesaikannya Skripsi ini dengan baik dan lancar, dan skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang sudah memberikan segalanya dalam menyelesaikan Skripsi ini.
2. Kedua orang tua yang telah mendukung dan selalu memberi nasehat kehidupan.
3. Semua teman-teman seperjuangan yang telah menemani berjuang bersama dalam mencari ilmu selama ini.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Kayu Rohani Pada Toko Kerajinan Bowo”.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa terselesaikannya skripsi ini karena adanya bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini, namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 20 Februari 2020

Penulis

Antonius Prajoko Susanto

14.12.8137

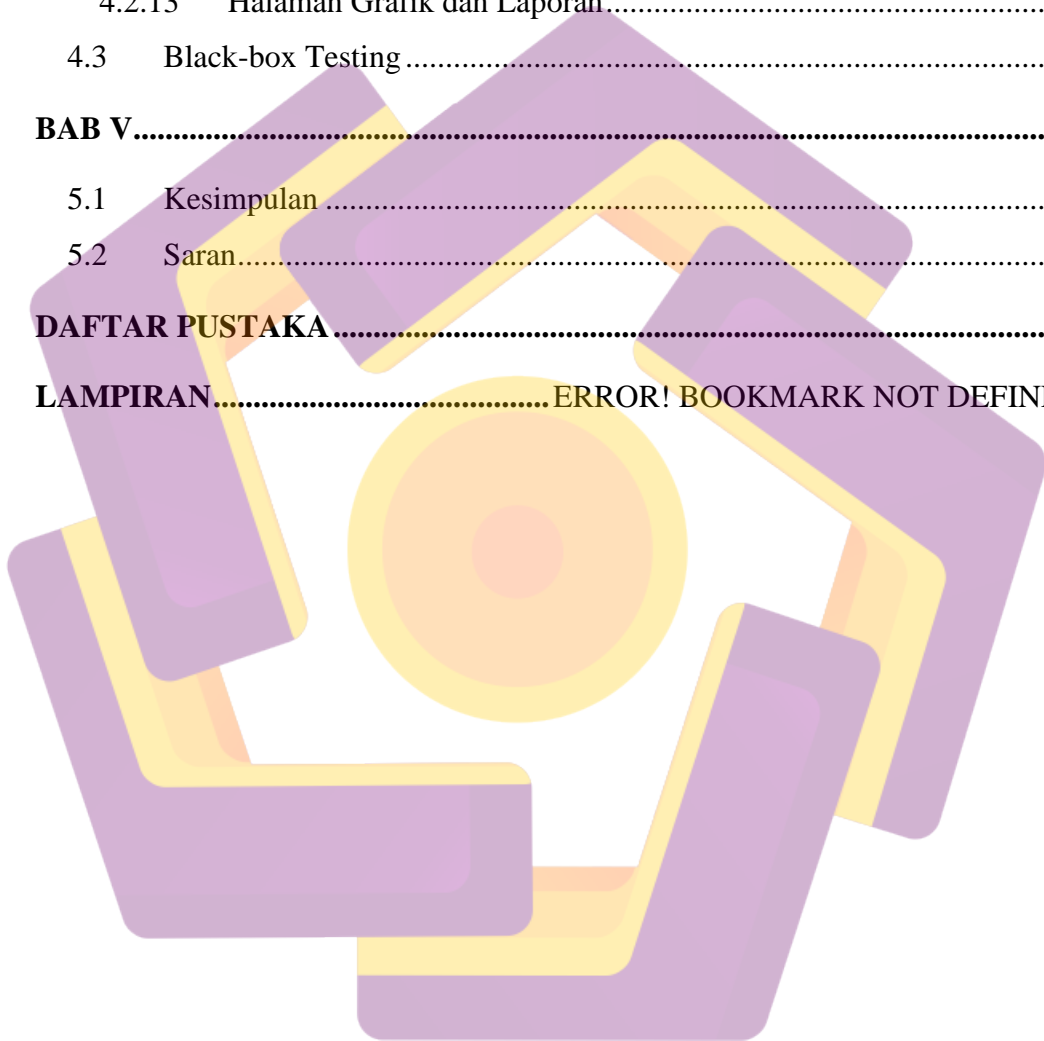
DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN.....	III
PENGESAHAN	IV
PERNYATAAN.....	V
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
INTISARI	XVI
ABSTRACT	XVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan	4
1.6.4 Metode Implementasi.....	5
1.6.5 Metode Pengujian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1 Definisi Sistem	8
2.2.2 Karakteristik Sistem	8
2.3 Konsep Dasar Informasi	10
2.3.1 Definisi Informasi	10
2.3.2 Kualitas Informasi	10
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	11
2.4.1 Definisi Sistem Informasi	11
2.4.2 Komponen Sistem Informasi	11
2.5 Konsep Dasar Web	13
2.5.1 Definisi Web	13
2.5.2 HTML	13
2.5.3 PHP	13
2.5.4 CSS	14
2.5.5 Javascript	14
2.5.6 MySQL	14
2.5.7 URL	15
2.5.8 Web Browser	15
2.6 Teori Analisis	16
2.6.1 Analisis PIECES	16
2.6.2 Analisis Kebutuhan	17
2.7 Konsep Pemodelan Proses	18
2.7.1 DFD (Data Flow Diagram)	18
2.7.2 Flowchart Sistem	20
2.7.3 ERD (Entity Relationship Diagram)	21
2.8 Basis Data (Database)	22
2.8.1 Definisi Basis Data	22
2.8.2 Tujuan Basis Data	22
2.9 Metode Implementasi	24

2.9.1	Framework Codeigniter	24
2.10	Metode Testing.....	24
2.10.1	Behavioral (Black-box) Test.....	24
2.10.2	White Box Test	25
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	26
3.1	Tinjauan Umum	26
3.1.1	Profil Instansi	26
3.2	Pengumpulan Data	26
3.2.1	Metode Wawancara.....	26
3.3	Analisis Masalah	27
3.4	Analisis Kelemahan Sistem.....	28
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.6	Perancangan Sistem	36
3.6.1	Data Flow diagram (DFD)	36
3.6.2	Flowchart Sistem.....	38
3.6.3	Entity Relationship Diagram.....	40
3.6.4	Relasi Antar Tabel.....	40
3.6.5	Rancangan Tabel.....	41
3.6.6	Rancangan Tampilan.....	45
BAB IV	51
4.1	Perancangan Database.....	51
4.1.1	Pembuatan Database	51
4.2	Perancangan Interface dan Implementasi.....	52
4.2.1	Pembuatan projek baru.....	52
4.2.2	Pengaturan Codeigniter dan Mysql.....	53
4.2.3	Tampilan Halaman Utama	55
4.2.4	Tampilan Halaman Aksesoris	55
4.2.5	Tampilan Halaman Pemesanan	56
4.2.6	Tampilan Halaman login.....	58
4.2.7	Tampilan Halaman Dashboard Admin/Kasir.....	60

4.2.8	Tampilan Halaman Penjualan	62
4.2.9	Tampilan Halaman Pembelian	64
4.2.10	Tampilan Halaman Suplier	66
4.2.11	Tampilan Halaman Barang	68
4.2.12	Tampilan Halaman Data Pengguna.....	69
4.2.13	Halaman Grafik dan Laporan.....	69
4.3	Black-box Testing	71
BAB V	73
5.1	Kesimpulan	73
5.2	Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.



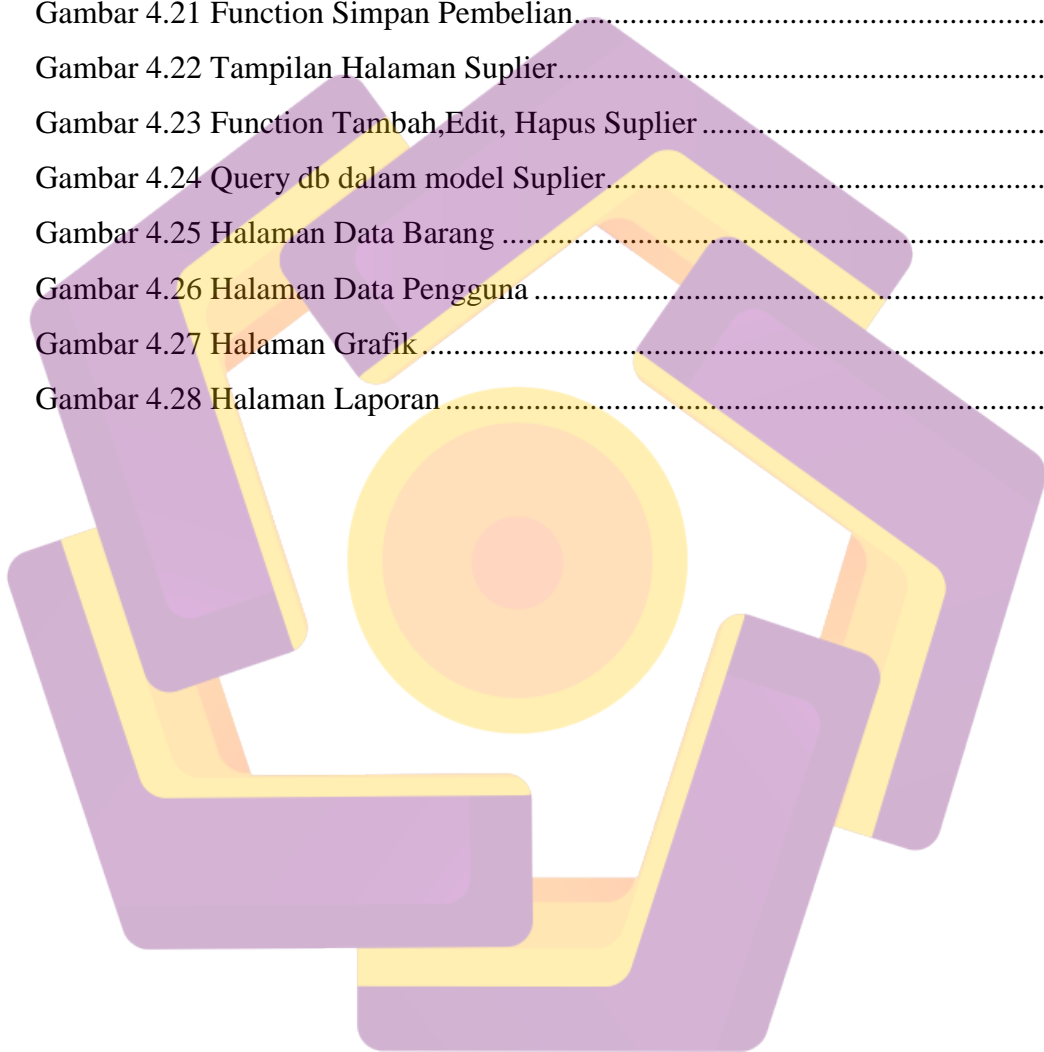
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 simbol – simbol DFD.....	19
Tabel 2.2 simbol – simbol flowchart.....	20
Tabel 2.3 Simbol-simbol ERD.....	21
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	28
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	29
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	31
Tabel 3.4 Analisis Control.....	32
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi.....	33
Tabel 3.6 Analisis Service.....	34
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	35
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	36
Tabel 3.9 Struktur Tabel User.....	42
Tabel 3.10 Struktur Tabel Suplier.....	42
Tabel 3.11 Struktur Tabel Barang.....	42
Tabel 3.12 Struktur Tabel Beli.....	43
Tabel 3.13 Struktur Tabel Jual.....	44
Tabel 3.14 Struktur Tabel Bahan.....	44
Tabel 4.1 Tabel testing.....	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo Brand Toko Kerajinan Bowo	26
Gambar 3.2 Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan	37
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	38
Gambar 3.4 Flowchart Sistem.....	39
Gambar 3.5 ERD Toko Kerajinan Bowo	40
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel.....	41
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Landing	45
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Login	46
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard.....	46
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Data Staff	47
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Data kategori	48
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Data barang	48
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Halaman Data Pembelian.....	49
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Halaman Laporan.....	50
Gambar 4.1 XAMPP Control Panel.....	51
Gambar 4.2 Pembuatan database “db_penjualan”	52
Gambar 4.3 Tampilan Visual Studio Code	53
Gambar 4.4 Tampilan Website Codeigniter.....	54
Gambar 4.5 Tampilan database.php.....	54
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Utama	55
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Katalog	56
Gambar 4.8 Tampilan Form Pemesanan	57
Gambar 4.9 Tampilan Detail Pemesanan.....	57
Gambar 4.10 Tampilan Form Login	58
Gambar 4.11 coding HTML form login.....	58
Gambar 4.12 coding auth_model.php	59
Gambar 4.13 Coding Auth.php	60
Gambar 4.14 Tampilan Dashboard Admin	61
Gambar 4.15 Tampilan Dashboard Kasir.....	61

Gambar 4.16 Tampilan Penjualan.....	62
Gambar 4.17 Function Menampilkan barang dan cart.....	63
Gambar 4.18 Function Simpan Penjualan.....	64
Gambar 4.19 Tampilan Pembelian.....	65
Gambar 4.20 Function Menampilkan barang dan cart.....	65
Gambar 4.21 Function Simpan Pembelian.....	66
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Suplier.....	67
Gambar 4.23 Function Tambah,Edit, Hapus Suplier	67
Gambar 4.24 Query db dalam model Suplier.....	68
Gambar 4.25 Halaman Data Barang	68
Gambar 4.26 Halaman Data Pengguna.....	69
Gambar 4.27 Halaman Grafik.....	70
Gambar 4.28 Halaman Laporan.....	70



INTISARI

Perkembangan teknologi membuat kebutuhan akan informasi menjadi sangat penting, hingga perubahan jaman dan tatanan masyarakat sangat berpengaruh terhadap kebudayaan. Toko Kerajinan Bowo merupakan toko pengrajin kayu rohani yang beralamat di Kulon Progo, Yogyakarta.

Sistem informasi penjualan sangat diperlukan oleh kerajinan bowo dalam membantu proses penjualan produksi kerajinan kayu rohani. Maka teretuslah ide untuk membuat sistem informasi penjualan untuk toko kerajinan bowo, yang bertujuan sebagai penyedia informasi dan membantu proses penjualan dari hasil produksi dari toko kerajinan bowo.

Konsep layanan ini memberikan kemudahan bagi pengguna untuk melihat hasil produksi kerajinan bowo. Dengan mengakses website kerajinan bowo, pengguna akan dapat melihat langsung hasil produksi kerajinan tersebut. Sistem ini akan di bangun menggunakan Visual Studio Code, XAMPP, Bootstrap 4 dan Framework Codeigniter.

Kata Kunci : Website, Kayu Rohani, Kerajinan, Visual Studio Code, XAMPP, Codeigniter



ABSTRACT

The development of technology makes the need for information very important, until the changing times and the order of society have a great influence on culture. The Bowo Craft Shop is a spiritual wood crafts shop located at Kulon Progo, Yogyakarta.

Sales information system is required by the craft bowo in assisting the process of selling the production of wooden spiritual handicrafts. So the idea was to make a sales information system for the bowo craft shop, which aims to provide information and assist in the sale of production from the craft store bowo. The concept of this service makes it easy for users to see the results of handicraft production bowo.

By accessing the Bowo craft website, users will be able to see the handicraft production directly. This system will be built using Visual Studio Code, XAMPP, Bootstrap 4 and Framework Codeigniter

Keywords : *Website, Spritual Wood, Handicraft, Visual Studio Code, XAMPP, Codeigniter*

