

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era yang serba cepat seperti saat ini, kebutuhan sistem informasi yang tepat, cepat, dan akurat merupakan suatu hal yang sangat dibutuhkan. Kekurangan dan keterlambatannya mendapatkan informasi yang dibutuhkan akan menyebabkan informasi tersebut tidak relevan lagi bagi penggunanya. Dengan demikian suatu sistem yang baik harus mampu memberikan informasi pada waktunya, dengan data-data yang akurat dan tepat dalam proses pengolahannya.

CV. Aji Putra merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jasa persewaan tenda dan alat pesta di wilayah Sleman. Sistem persewaan di CV. Aji Putra menerapkan sistem borongan, yaitu sebuah sistem pekerjaan yang upahnya diperhitungkan untuk keseluruhan hasil pekerjaan tersebut.

Saat penyewa ingin menyewa tenda dan/atau alat pesta, mereka harus menunggu beberapa waktu karena pencatatan transaksi persewaan masih konvensional. Setelah proses transaksi persewaan antara pelanggan dan pegawai selesai, akan dibuat jadwal persewaan. Ketika data persewaan masuk selama ini yang masih dicatat secara manual, memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pembukuan transaksi persewaan dan perhitungan barang di gudang. Data yang dibukukan secara tertulis sangat mudah rusak, hilang dan tidak efisien karena membutuhkan banyak buku atau kertas, serta memakan waktu cukup lama.

Dengan adanya permasalahan di atas maka penulis bermaksud merancang dan membuat sistem informasi persewaan tenda dan alat pesta yang dibuat untuk

memudahkan dalam proses persewaan, penjadwalan, pengelolaan gudang, dan pembuatan laporan secara tepat, cepat, dan akurat, serta untuk menghilangkan duplikasi data yang timbul antar bagian yang ada.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada yaitu: Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi persewaan tenda dan alat pesta pada CV. Aji Putra secara tepat, cepat, akurat dan efisien?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah dalam skripsi ini adalah:

1. Perancangan aplikasi ini hanya membahas tentang pengolahan data pengguna, pengolahan informasi pelayanan, pengolahan persewaan yang dimulai dari penyewa mendaftar, proses pendataan peralatan, pembayaran, dan pembuatan laporan.
2. Transaksi pembayaran barang yang rusak/hilang harus dikonsultasikan dengan pihak CV. Aji Putra.
3. *Software* pembangun yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Visual Basic 2010 Ultimate, Microsoft SQL Server 2005, dan Crystal Report 13.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini antara lain :

1. Sebagai syarat kelulusan program strata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "Amikom" Yogyakarta.
2. Menghasilkan sistem informasi persewaan tenda dan alat pesta yang tepat, cepat, akurat dan efisien bagi CV. Aji Putra.
3. Menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Merupakan teknik atau cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data.

1.5.1.1 Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data melalui pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, yaitu pengolahan data persewaan dengan menggunakan pencatatan sistematis terhadap segala macam hal-hal yang berhubungan dengan masalah yang diteliti. Dengan menggunakan cara ini, penulis dapat mengetahui alur dari data persewaan yang sudah diolah, dan akan melewati tahapan mana saja data persewaan akan dikirim.

1.5.1.2 Metode Wawancara

Merupakan teknik pengumpulan data melalui tanya jawab mengenai hal-hal yang berhubungan langsung dengan masalah yang sedang diteliti. Pihak-pihak yang diwawancarai oleh penulis yaitu pihak yang bersangkutan dalam pembuatan sistem tersebut. Wawancara ini akan membahas seputar bagaimana alur persewaan tenda dan alat pesta ini dilakukan, dan bagaimana saja tahapan-tahapan yang harus dilakukan untuk dapat menyewa peralatan.

1.5.1.3 Dokumentasi

Merupakan teknik pengumpulan data dengan melihat catatan-catatan mengenai proses persewaan tenda dan alat pesta pada CV. Aji Putra. Dengan menggunakan cara ini, penulis dapat mengetahui data apa saja yang dibutuhkan dalam perancangan dan pembuatan sistem persewaan tenda dan alat pesta pada CV. Aji Putra.

1.5.1.4 Studi Literatur

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan referensi baik dari buku, internet, maupun sumber-sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

1.5.2 Metode Analisis

Melakukan analisis terhadap kelemahan sistem lama (PIECES), kebutuhan sistem, dan kelayakan sistem.

1.5.3 Perancangan

Dalam perancangan program pada tahap ini, penulis membuat desain dengan konsep pemodelan *Flowchart* dan *Data Flow Diagram (DFD)*.

1.5.4 Pengembangan Sistem

Implementasi pada tahap ini dilakukan pembuatan sistem informasi persewaan tenda dan alat pesta pada CV. Aji Putra menggunakan *software* Visual Basic 2010 Ultimate, *database* Microsoft SQL Server 2005, dan aplikasi pembuat laporan Crystal Report 13.

1.5.5 Uji Coba dan Implementasi

Pada tahap ini, penulis melakukan pengujian program, memperbaiki jika ada terdapat kesalahan pada sistem informasi persewaan tenda dan alat pesta tersebut agar dapat berjalan dengan baik.

Program yang telah menjalani proses uji coba dan berhasil, maka kemudian program ini akan diterapkan pada CV. Aji Putra agar bisa dioperasikan pada lingkungan sebenarnya.

1.5.6 Dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan pembuatan laporan mulai dari studi literatur sampai dengan implementasi, serta penarikan kesimpulan dan saran.

Pada tahap ini juga akan dicatat apa saja yang menjadi kelemahan dan kelebihan dalam sistem informasi persewaan tenda dan alat pesta pada CV. Aji Putra.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, setiap bab akan dirincikan masalahnya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis akan menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang definisi (sistem, informasi, sistem informasi), karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep pemodelan sistem, konsep basis data dan perangkat lunak yang digunakan untuk membuat sistem.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini dijelaskan tentang tinjauan umum perusahaan, analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan dan perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas uji coba sistem, uji coba program, kegiatan implementasi, manual program dan pemeliharaan sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan berisi kesimpulan dari hasil analisa, serta saran-saran.