

**PEMBUATAN VIDEO DENGAN TEKNIK *TIMELAPSE* DAN
HYPERLAPSE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA DESA
PEMANCINGAN
JANTI KLATEN**

SKRIPSI



disusun oleh

Alfan Rasyidi

11.12.5949

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PEMBUATAN VIDEO DENGAN TEKNIK *TIMELAPSE* DAN
HYPERLAPSE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA DESA
PEMANCINGAN
JANTI KLATEN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Alfan Rasyidi

11.12.5949

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN VIDEO DENGAN TEKNIK *TIMELAPSE DAN HYPERLAPSE* SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA DESA PEMANCINGAN JANTI KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alfan Rasyidi

11.12.5949

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi pada tanggal November 2016

Dosen Pembimbing,

Agus Purwanto, M.Kom.
NIK. 190302229

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN VIDEO DENGAN TEKNIK *TIMELAPSE DAN HYPERLAPSE* SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA DESA PEMANCINGAN JANTI KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alfan Rasyidi

11.12.5949

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 Desember 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom.
NIK. 190302215

Tanda Tangan

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190302163

Melwin Syafrizal,S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tangga 10 Maret 2017



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta,

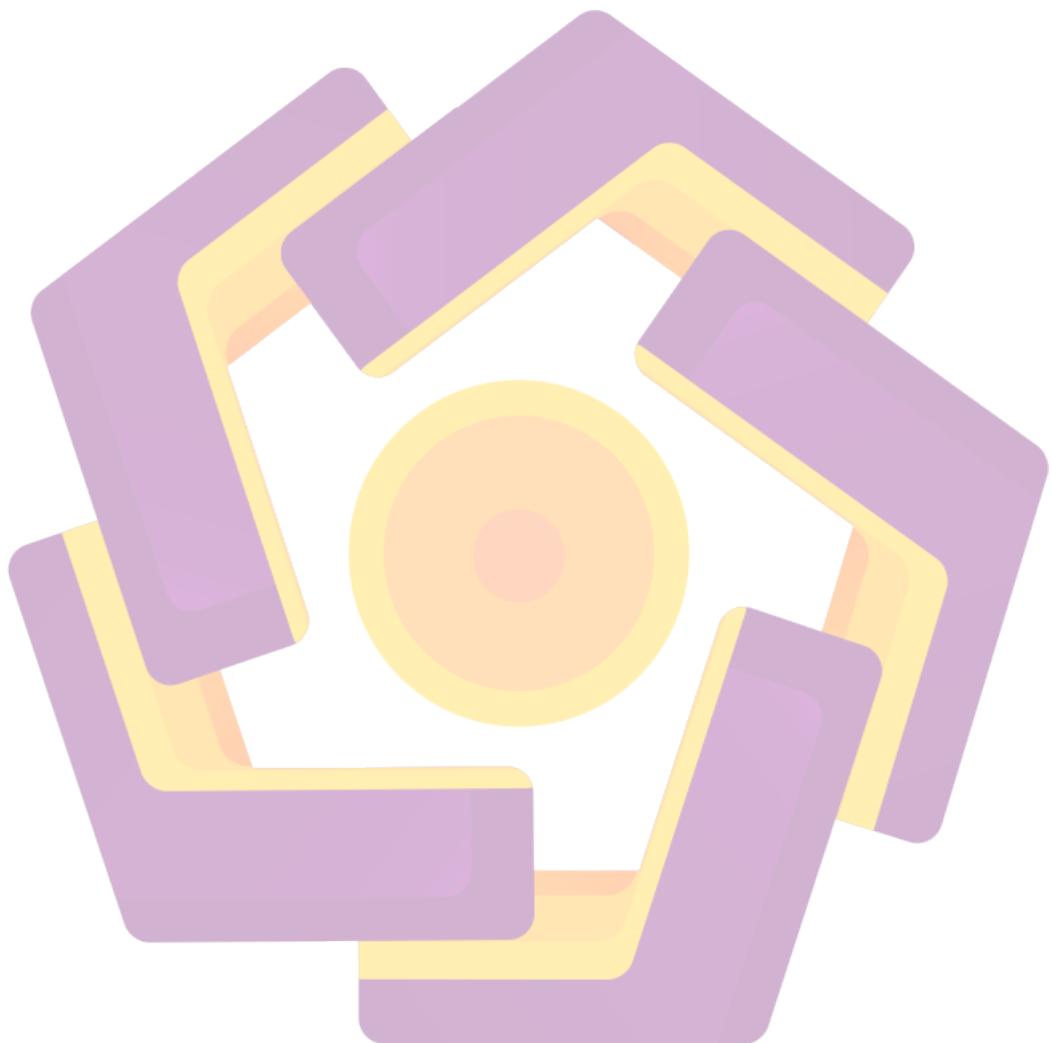


Alfan Rasyidi

NIM. 11.12.5949

MOTTO

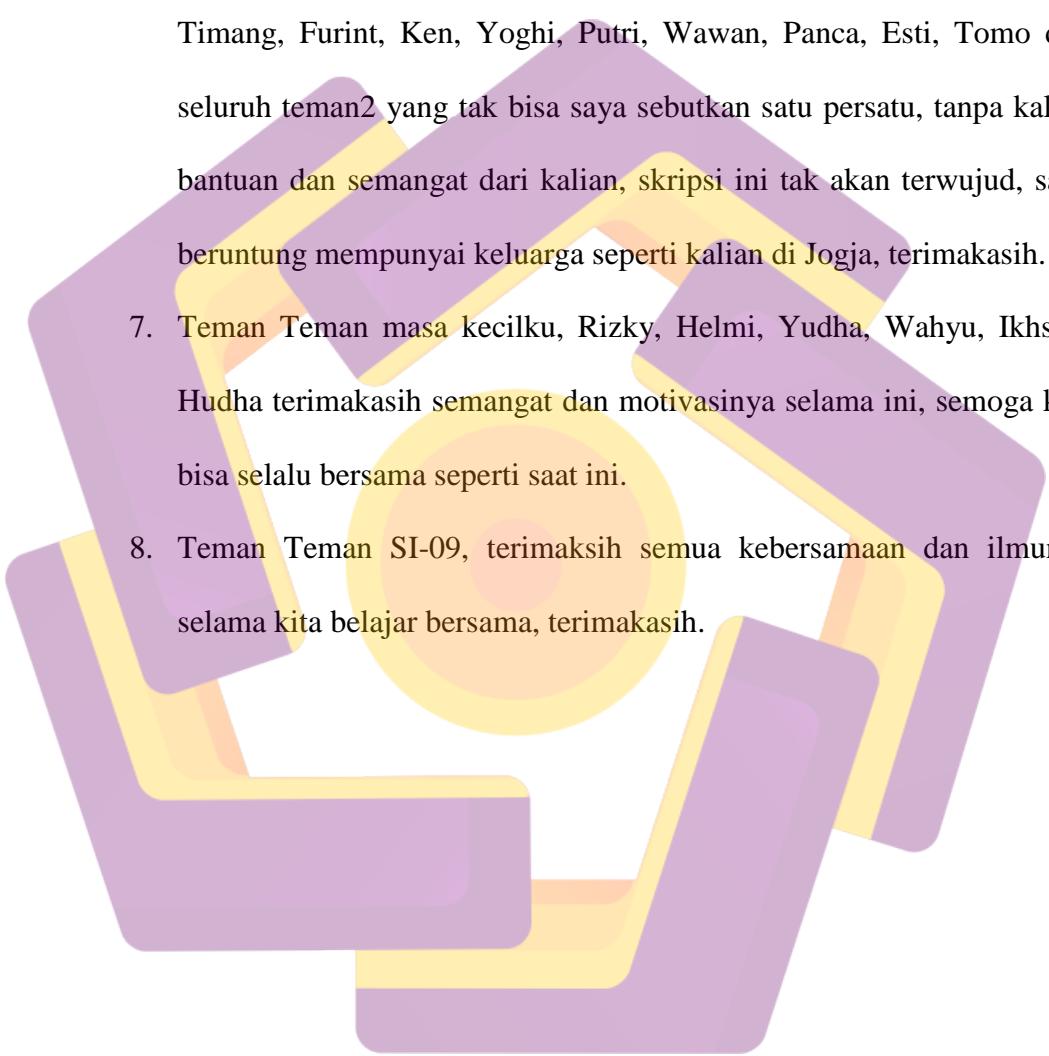
Bisa gak bisa lakukan sebisanya
(Denni Okta)



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah Segala puji bagi Allah SWT atas segala rahmat dan karunia yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**PEMBUATAN VIDEO DENGAN TEKHNIK TIMELAPSE DAN HYPERLAPSE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA DESA PEMANCINGAN JANTI KLATEN KLATEN**”. Tidak lupa shalawat serta salam untuk Rasullullah Muhammad SAW yang telah memberikan teladan sebaik baiknya. Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang sudah memberikan rahmat dan hidayah nya sehingga saya bisa diberikan kesempatan untuk menyelesaikan dan dimudahkan proses penggarapan skripsinya.
2. Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan teladan dan tuntunanya.
3. Kedua Orang Tua saya, Saya sangat berterimakasih kepada Allah SWT, saya diberikan Orang Tua yang sangat luar biasa, terimakasih untuk kasih sayang, motivasi, dan seluruh hal yang tak bisa saya bayangkan, Terimakasih Bapak, Mamak.
4. Kedua adik saya, Hafid Zamzawi dan Muhammad Raihan Triatha, Terimakasih untuk canda tawa yang selalu mewarnai hari hariku, secara tidak langsung kalian memotivasiku secara mental, untuk menjadi teladan yang lebih baik bagi kalian, tolong bantuanya.

- 
5. Mutya, terima kasih telah memberikan semua waktu dan motivasi dengan seluruh kehebohanmu, kamu penyemangat kedua setelah orang tua dan adik adik ku, terimakasih.
 6. Teman Cangkruk, After Morning. Santo, Tomy, Rudy, Hasan, Timang, Furint, Ken, Yoghi, Putri, Wawan, Panca, Esti, Tomo dan seluruh teman2 yang tak bisa saya sebutkan satu persatu, tanpa kalian bantuan dan semangat dari kalian, skripsi ini tak akan terwujud, saya beruntung mempunyai keluarga seperti kalian di Jogja, terimakasih.
 7. Teman Teman masa kecilku, Rizky, Helmi, Yudha, Wahyu, Ikhsan, Hudha terimakasih semangat dan motivasinya selama ini, semoga kita bisa selalu bersama seperti saat ini.
 8. Teman Teman SI-09, terimaksih semua kebersamaan dan ilmunya selama kita belajar bersama, terimakasih.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan berkat dan Rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “**PEMBUATAN VIDEO DENGAN TEKHNIK TIMELAPSE DAN HYPERLAPSE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA DESA PEMANCINGAN JANTI KLATEN KLATEN**”.

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Sistem Informasi di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

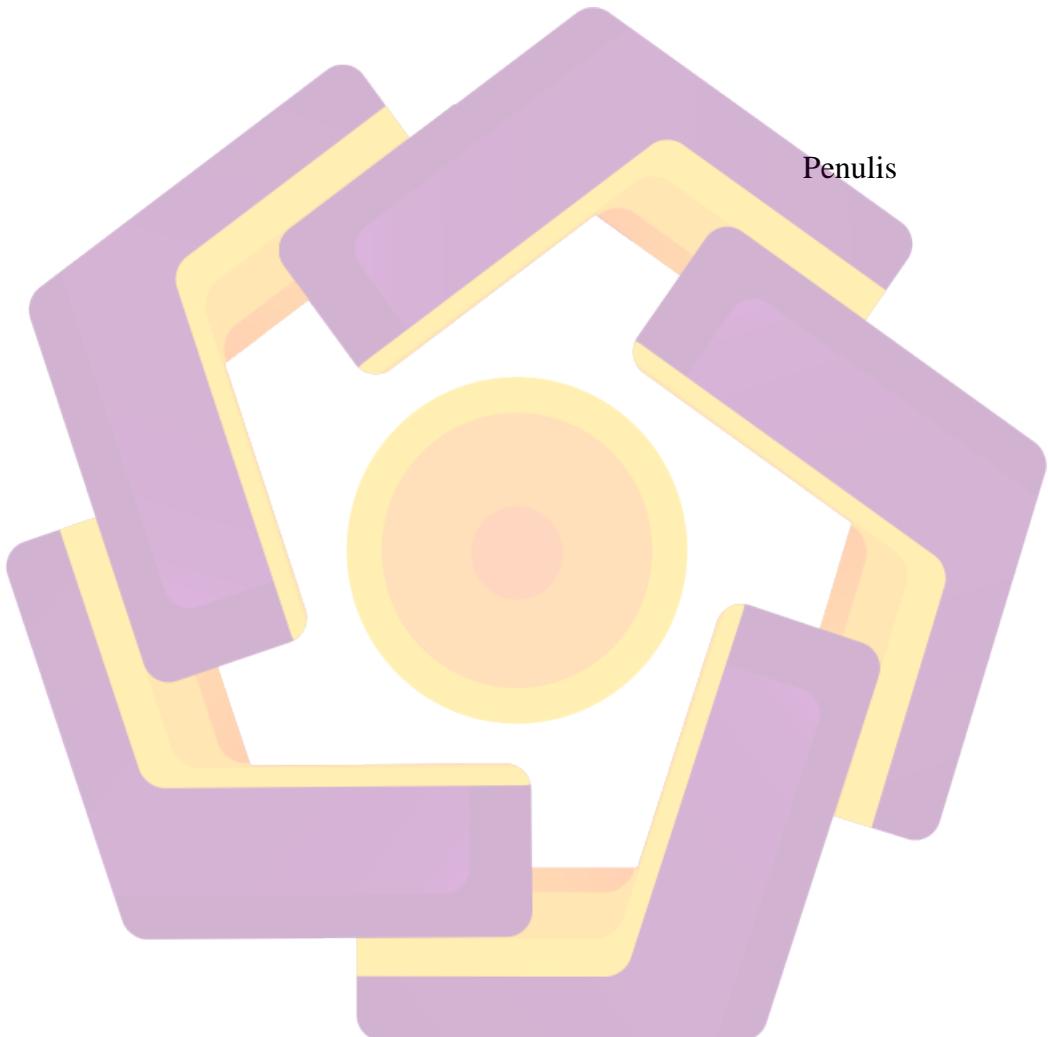
Dalam pembuatan laporan ini penulis tidak terlepas dari bantuan dari berbagai pihak. Maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof.,Dr.M.Suyanto, MM. sebagai Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Agus Purwanto, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu menyelesaikan Skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta, atas ilmu yang diberikan selama masa study.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis. Serta dengan terbuka penulis menerima kritik dan saran dari pembaca guna perbaikan

pada masa mendatang. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua,
Amin.

Yogyakarta,



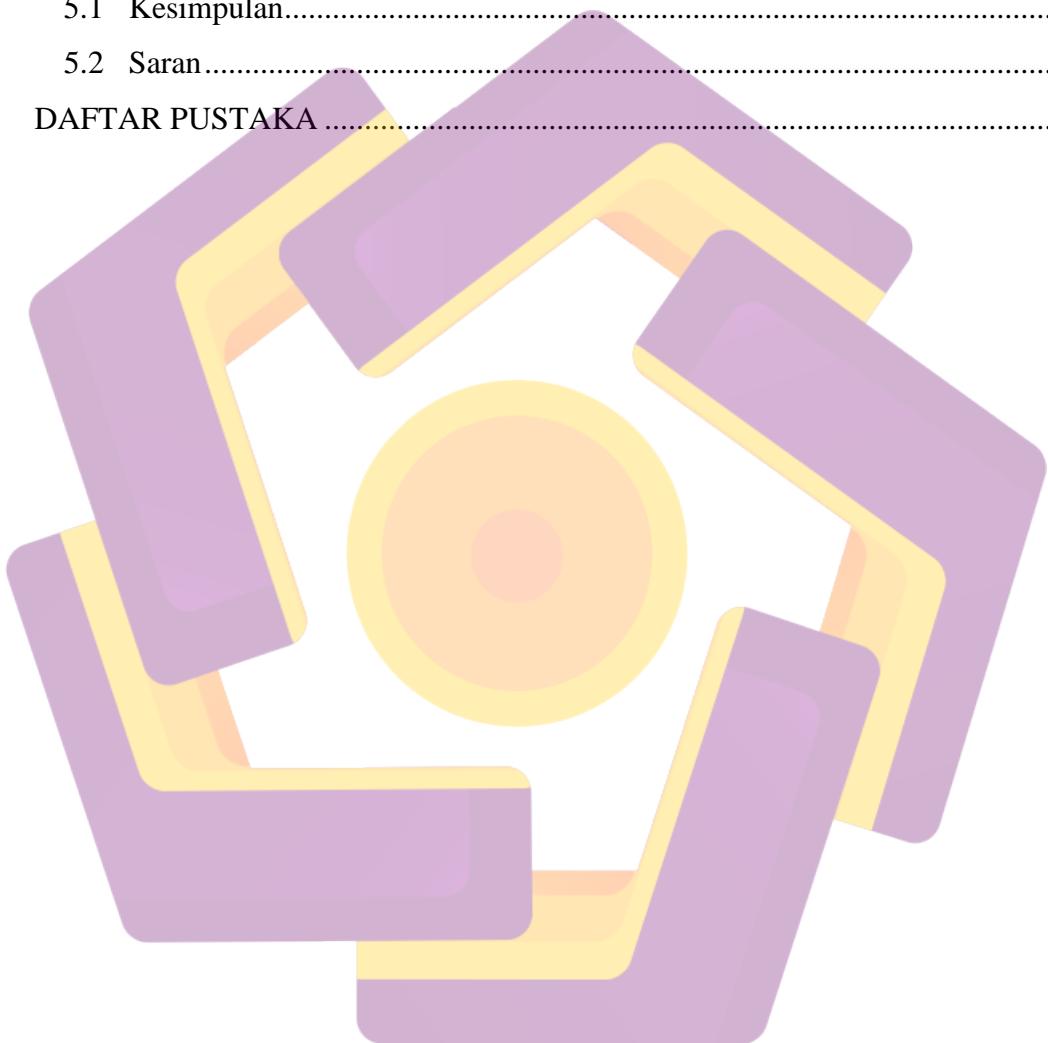
DAFTAR ISI

JUDUL	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Bagi Peneliti	4
1.5.2 Manfaat Akademis	5
1.5.3 Manfaat Bagi Obyek	5
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Analisis	6
1.6.3 Metode Implementasi	8
1.6.4 Metode Evaluasi	8

1.7	Sistematika Penelitian	8
BAB II.....		11
2.1	Tinjauan Pustaka	11
2.2	Konsep Dasar Multimedia.....	12
2.2.1	Definisi Multimedia.....	12
2.2.2	Elemen Multimedia.....	13
2.3	<i>Timelapse</i>	16
2.3.1	Sejarah <i>Timelapse</i>	16
2.4	<i>Hyperlapse</i>	18
2.4.1	Sejarah <i>Hyperlapse</i>	18
2.4.2	Pemilihan Subjek <i>Hyperlapse</i>	18
2.4.3	Penentuan Frame Rate <i>Hyperlapse</i>	19
2.4.4	Teknik <i>Hyperlapse</i>	20
2.4.5.	Tahapan Pembuatan <i>Hyperlapse</i>	20
2.4.6	Peralatan Pembuatan <i>Hyperlapse</i>	21
2.5	<i>Live Shoot</i>	21
2.5.1	Pengertian <i>Live Shooting</i>	21
2.5.2	Unsur Teknis dalam Live Shoot	22
2.6	Animasi	23
2.7	Visual Effect.....	23
2.8	Video Promosi.....	25
2.9	Tahap Produksi.....	25
2.9.1	Tahap Pra-Produksi	25
3.2.2	Tahap Produksi	27
2.9.3	Tahap Pasca-Produksi.....	29
2.10	Pengenalan Perangkat	30
2.11	Analisis SWOT	31
2.12	Analisis Kebutuhan Sistem	34
1.12.1	Kebutuhan sistem fungsional.....	34
2.12.2	Kebutuhan sistem non fungsional.....	35
2.13	Evaluasi	35

BAB III	40
3.1 Tinjauan Umum.....	40
3.1.1 Profil Wisata Desa Janti.....	40
3.2 Pengumpulan Data	42
3.2.1 Wawancara.....	42
3.2.2 Observasi	43
3.3 Analisis SWOT	44
3.3.1 Strength.....	44
3.3.2 Weakness	44
3.3.3 Opportunity	44
3.3.4 Threat.....	45
3.3.5 Kelemahan SWOT	46
3.3.6 Solusi yang ditawarkan.....	46
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	47
3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	47
3.4.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	47
3.5 Tahap Pra Produksi	51
3.5.1 Perancangan Ide dan Konsep	51
3.5.2 Tema	51
3.5.3 Script atau Naskah	51
3.5.4 Perancangan Storyboard	53
BAB IV	54
4.1 Produksi.....	54
4.1.1 Perancangan	55
4.1.2 Pemilihan Lokasi Pengambilan gambar	55
4.1.3 Pengambilan Gambar.....	56
4.1.4 Pembuatan Animasi	58
4.1.5 Manajemen File	59
4.2 Pasca Produksi.....	60
4.2.1 Editing.....	60
3.9.3 Dubbing	64

3.9.4 Editing Video.....	65
3.9.5 Color Correction	66
3.9.6 Final Rendering.....	68
4.4 Evaluasi	70
BAB V.....	75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.....	19
Tabel 2.2.....	35
Tabel 2.3.....	39
Tabel 3.1.....	46
Tabel 3.2.....	49
Tabel 3.3.....	50
Tabel 3.4.....	51
Tabel 3.5.....	53
Tabel 3.6.....	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	13
Gambar 2.2	17
Gambar 2.3	25
Gambar 2.4	26
Gambar 2.5	28
Gambar 2.6	31
Gambar 2.7	32
Gambar 2.8	32
Gambar 3.1	41
Gambar 3.2	41
Gambar 3.3	42
Gambar 4.1	57
Gambar 4.2	58
Gambar 4.3	60
Gambar 4.4	61
Gambar 4.5	62
Gambar 4.6	62

Gambar 4.7	64
Gambar 4.8	64
Gambar 4.9	65
Gambar 4.10.....	65
Gambar 4.11	66
Gambar 4.12	67
Gambar 4.13	68
Gambar 4.14	68
Gambar 4.15	69
Gambar 4.16	70
Gambar 4.17	71
Gambar 4.18	71
Gambar 4.19	71
Gambar 4.20	72
Gambar 4.21	73
Gambar 4.22	73

INTISARI

Desa Pemancingan Janti merupakan sebuah Desa dengan mayoritas para penduduknya menggantungkan hidupnya dengan usaha Pemancingan,Selain Pemancingan Pesona Alam di Desa ini juga tak kalah menarik untuk di Eksplorasi,antara lain dengan banyaknya sumber Mata Air yang ada di Desa ini,Warga sekitar sering menyebutnya dengan “Umbul”.

Penulis ingin membuat Media Promosi untuk Desa Pemancingan Janti dengan teknik *Timelapse* dan *Hyperlapse*,agar desa ini bisa lebih dikenal oleh Masyarakat luas dan bisa menunjang Perekonomian Warga sekitar.

Timelapse adalah Sekumpulan Foto yang diambil dengan periode beraturan , kemudian disusun menjadi klip video pendek.Sedangkan *Hyperlapse* sendiri pengertianya hampir sama dengan *Timelapse* namun teknik pengambilan gambarnya berbeda.Teknik pengambilan gambar *Hyperlapse* harus menggunakan interval waktu dan dan pergeseran pengambilan gambar yang konstan agar menghasilkan video yang halus dan bisa menggambarkan keadaan sekitar obyek dari beberapa sudut.

Software Editing yang digunakan oleh Penulis adalah Adobe After Effect dan Adobe Premier untuk menggabungkan, mengolah dan memberi Effect pada video.

Kata Kunci : Mata air, Media promosi, Timelapse, Hyperlapse, Desa pemancingan.

ABSTRACT

Janti fishing village is a village with a majority of the population is dependent to the fishing effort, in addition to Natural Enchantment fishing village is also interesting for exploration, among others, with the number of sources Spring is in this village, residents around often call it " Umbul ".

The author would like to create a Media Campaign for Janti fishing village with Timelapse and Hyperlapse techniques, so that the village can be known by the public community and can support the Economic Community residents.

Timelapse is a set of photos taken with a regular period, and then compiled into a short video clip. Meanwhile Hyperlapse own definition almost the same but the techniques filming Timelapse shooting different. Hyperlapse techniques should use a time interval and shooting and constant shifts that result in video smooth and can describe the circumstances surrounding the object from several angles.

Editing software used by the author is Adobe After Effects and Adobe Premiere to combine, process and give effect to videos.

Keywords : Spring, Media Campaign, Timelapse, Hyperlapse, Fishing Village