

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Game Where Is My Marble* bergenre *Puzzle running* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pembuatan *Game Where Is My Marble* harus melalui beberapa tahap-tahap pengembangan *game* secara urut dari Pengumpulan kebutuhan, membangun *Game Design Document*, evaluasi *Game Design Document*, mengkodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem, menggunakan sistem.
2. Perancangan *design grafis Where Is My Marble* diperlukan penggunaan *grafis 2D* dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif .
3. Cara memainkan *game* dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermain termasuk misi-misi permainan.
4. *Game Where Is My Marble* dapat berjalan di semua ukuran layar dari *smartphone android* karena dalam pembuatan *interfacenya*

5.2 Saran

Dari pembuatan *game* Interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. *Grafik* pada *Game Where Is My Marble* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat *grafik* yang lebih menarik lagi sehingga membuat *player* menjadi lebih tertarik
2. Diharapkan bagi para *developer* selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi *game* yang lebih baik dan dapat digunakan di semua *platform* handphone lainnya, seperti IOS, blackberry dan lainnya.

