

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pembuatan *game* The Tarzan X ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *game* menggunakan *software* Unity 3D *Game Engine* dapat dilakukan dengan baik.
2. Unity 3D *Game Engine* dapat me-*import* gambar dari gambar yang kita buat sendiri.
3. Dari awal pembuatan *game* The Tarzan X dari tahap perancangan sampai ke tahap implementasi, pembuatan *game* ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan, akan tetapi ada perbedaan *interface game* saat perancangan dan pembuatan *game*.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih ada kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Berdasarkan pembuatan *game* yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan dimasa mendatang adalah:

1. Perlu ditambahkan *item-item* yang lebih menarik serta penambahan *gameplay* permainan untuk menambah daya tarik pada *game* The Tarzan X.
2. Perlu ditambahkan level permainan agar pemain tidak bosan.
3. Dalam konsep *game* yang telah dibuat perlu ditambah beberapa rintangan lagi dan beberapa animasi agar *game* lebih menarik.
4. Perlunya pengembangan lebih lanjut lagi dari *game* ini yaitu menampilkan *interface background game* yang lebih menarik lagi agar *user* yang memainkan *game* ini lebih tertarik lagi.

