

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 5.1.1 Dengan *Flash Card Augmented reality* ini, anak-anak lebih tertarik dalam proses belajar mengajar huruf Hijaiyah.
- 5.1.2 Memperingkas dalam membawa perangkat bacaan untuk anak karena hanya menggunakan *flash card* dan handphone bisa melakukan proses kegiatan belajar mengajar.

5.2 Saran

Proses analisis, perancangan, implementasi hingga pengujian pada pembuatan aplikasi ini di dapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi, yaitu:

- 5.2.1 Penerapan aplikasi ini dapat disediakan objek berupa kata/gabungan huruf *hijaiyah*.
- 5.2.2 Penambahan variasi bacaan seperti adanya *fatah, kasroh, domah, fatah tain, kasroh tain, domah tain*.