

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya dan melalui tahap-tahap selama proses pembuatan *video* animasi prosedur pendaftaran Asisten praktikum di Forum Asisten STMIK AMIKOM Yogyakarta sebagai berikut :

1. *Video* animasi prosedur pendaftaran Asisten praktikum dibuat dengan teknik *motion graphic* yang melalui 3 tahapan yaitu pra produksi, produksi dan pasca produksi.
2. Berdasarkan testing hasil dari *video* animasi prosedur pendaftaran asisten praktikum sudah mampu menampilkan sesuai kebutuhan fungsional.
3. Melalui hasil kuisisioner didapatkan hasil akhir berupa penghitungan kuisisioner dengan menggunakan perhitungan skala likert sehingga mendapatkan hasil akhir sebagai berikut :

1) Aspek Informasi

Kesimpulan dilihat dari Aspek informasi didapat bahwa rata-rata 83% menunjukan responden dalam kriteria Sangat Setuju dengan *video* ini dilihat dari aspek informasinya.

2) Aspek Multimedia

Kesimpulan dilihat dari Aspek informasi didapat bahwa rata-rata 82% menunjukan responden dalam kriteria Sangat Setuju dengan video ini dilihat dari aspek multimediana.

4. Video animasi prosedur pendaftaran asisten praktikum ini sudah berhasil diupload di chanel Youtube Forum Asisten tanpa ada kendala teknis seperti hak cipta *backsound* dan yang lainnya.

5.2 Saran

Penulisan naskah skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan, untuk itu penulis memberikan beberapa saran yang bisa dikembangkan untuk membuat *video animasi motion graphic* yang lebih baik lagi :

1. Menambah keahlian dalam desain pembuatan objek yang digunakan. Dan juga keterampilan penggunaan *Adobe After Effect*.
2. Konsep, naskah, dan *storyboard* harus matang karena menjadi acuan dalam proses produksi dan pasca produksi pembuatan *video*.
3. Dalam mendesain objek, perhatikan kombinasi warna antara obyek satu dengan obyek lain dengan *background*, karena warna memiliki pengaruh terhadap kenyamanan audien.
4. Perbanyak referensi tentang *video animasi motion graphic* agar bisa membuat lebih menarik.
5. Dalam proses animasi dan editing dibutuhkan spesifikasi komputer yang memadai untuk memperlancar proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat dieksekusi dengan baik