

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Motion graphic termasuk video yang diminati oleh masyarakat hal tersebut dapat dilihat dari banyaknya iklan layanan masyarakat, video tutorial, *bumper-in bumper-out*, dan lain-lain yang menggunakan *motion graphic*. Teknik ini banyak digunakan karena kesederhanaan konten dalam video sehingga mudah dipahami oleh audient dan pembuatannya tidak terlalu rumit. *Motion graphic* pertama kali dikenalkan pada awal 1800-an. Dalam perkembangan informasi saat ini video animasi dinilai cara yang efektif untuk memberikan atau menyampaikan suatu informasi masyarakat. Dengan adanya multimedia manusia dimudahkan karena dapat berinteraksi dengan komputer melalui media gambar, teks, *audio*, *video* dan animasi sehingga informasi yang disajikan akan lebih jelas dan memiliki daya tarik.

Forum Asisten (FA) adalah Forum yang mengatur dan mengorganisir berbagai kegiatan Asisten Praktikum di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dimana Forum Asisten selalu mengadakan Pendaftaran Asisten praktikum yang diadakan tiap awal semester. Dalam menyampaikan kegiatan pendaftaran asisten baru sampai saat ini dilakukan melalui media sosial dan juga website Forum Asisten. Tetapi belum ada informasi langkah-langkah pendaftaran sehingga masih banyak mahasiswa yang bingung dan bertanya pada Forum Asisten perihal pendaftaran asisten praktikum.

Dari masalah tersebut maka penulis akan membuat video animasi dengan menggabungkan teknik *motion graphic*. Melalui pengemasan visualisasi informasi dalam bentuk video animasi dengan yang menggunakan teknik *motion graphic* akan mampu menyampaikan informasi prosedur pendaftaran asisten praktikum secara jelas dan dengan ilustrasi setiap langkah yang harus dilakukan saat pendaftaran, dapat diaplikasikan dimana saja. Dapat disebarakan melalui media sosial. Video animasi ini merupakan media informasi yang dapat dimanfaatkan untuk menyajikan visualisasi data menggunakan gambar atau grafik suatu informasi secara sederhana tanpa mengurangi informasi prosedur pendaftaran tersebut, dengan dilengkapi narasi dan *backsound* agar lebih mudah diterima oleh audien.

Berdasarkan penjelasan diatas maka penulis akan membuat video prosedur pendaftaran dengan menggunakan teknik *motion graphic*. Dikarenakan media video animasi *motion graphic* lebih dapat menyampaikan informasi prosedur dengan detail penelitian ini dilakukan dengan judul **“Perancangan Video Animasi Prosedur Pendaftaran Asisten Praktikum di Forum Asisten STMIK AMIKOM Yogyakarta menggunakan Teknik *Motion Graphic*”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlu dirumuskan suatu masalah yang akan dipecahkan yakni, “bagaimana membuat Video Animasi dengan Menggunakan Teknik *Motion Graphic* pada Prosedur

Perndaftaran Asisten Praktikum di Forum Asisten STMIK AMIKOM Yogyakarta?”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup pembahasan, yaitu :

1. Video animasi ini berupa animasi dua dimensi menggunakan teknik *motion graphic*.
2. Berdurasi 3 menit 30 detik.
3. Dikemas dengan format file video .Mp4 dengan kualitas Full HD720p resolusi 1280x720p.
4. Menggunakan *software Adobe After Effect, Adobe Illustrator, Adobe Audition*.
5. Pembuatan video dalam penelitian ini hanya sampai uji coba kepada pihak pengurus forum asisten satu kali oleh penulis.
6. Informasi yang disampaikan mencakup prosedur pendaftaran asisten praktikum sampai dengan pengumuman.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Membuat video animasi yang menjelaskan prosedur pendaftaran asisten praktikum di Forum Asisten STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Membantu Forum Asisten dalam meningkatkan kualitas informasi.
3. Membantu Mahasiswa yang ingin mendaftar asisten praktikum.
4. Sebagai syarat mendapatkan gelar sarjana komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang diperoleh dari adanya penelitian ini antara lain :

1.5.1 Bagi Penulis

Menerapkan ilmu yang didapat selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta pada bidang IT dan Multimedia dengan menggunakan aplikasi multimedia seperti *Adobe Illustrator*, *Adobe After effect*, *Adobe premiere*.

1.5.2 Bagi Mahasiswa

1. Diharapkan supaya memberikan pengetahuan dan dapat dijadikan sebagai referensi bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta dalam membuat video animasi *motion graphic*.
2. Mahasiswa yang ingin mendaftar dapat mengetahui langkah-langkah dalam mendaftar asisten praktikum.

1.5.3 Bagi Forum Asisten

Dapat membantu Forum Asisten dalam menginformasikan prosedur pendaftaran asisten praktikum kepada calon pendaftar asisten praktikum dan menambah kepuasan pendaftar.

1.6 Metode Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Metode Observasi Observasi dilakukan dengan cara penulis melakukan pengamatan terhadap video-video animasi yang menggunakan teknik *motion graphic* baik buatan Indonesia maupun luar negeri untuk referensi.

2. Metode Wawancara

Metode wawancara dilakukan dengan pihak pengurus, untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dalam penelitian.

3. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan membaca buku maupun pencarian data melalui internet dari sumber terpercaya dan valid untuk mendapatkan pedoman atau bahan tambahan

1.6.2 Metode Analisis

Analisis SWOT merupakan salah satu metode untuk menggambarkan kondisi dan mengevaluasi suatu masalah, proyek atau konsep bisnis yang berdasarkan faktor internal (dalam) dan faktor eksternal (luar) yaitu *Strengths, Weakness, Opportunities dan Threats*.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan video infografis dapat menggunakan standar produksi animasi yang didalamnya terdapat beberapa langkah seperti :

1. Pra Produksi
2. Produksi
3. Pasca Produksi

1.6.4 Metode Evaluasi

Pada tahap evaluasi menggunakan metode pengujian dan pembahasan teknik *motion graphic* yang dapat diterapkan pada *video* animasi prosedur pendaftaran asisten praktikum sehingga visualisasi informasi dapat dengan mudah dimengerti audien.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan penelitian ini terstruktur dan mudah dimengerti, maka dibuat sistematika penulisan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya, yaitu sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar terhadap permasalahan yang akan dibahas, yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan dasar teori, yang dimulai dengan kajian pustaka, konsep dasar pembuatan *video* animasi menggunakan teknik *motion graphic*, serta software-software yang akan digunakan dalam perancangan *video*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang prosedur pendaftaran asisten praktikum, analisis *video* yang akan dibuat, analisis kebutuhan dan perancangan *video*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil dan pengujian *video* animasi pendaftaran asisten praktikum dengan teknik *motion graphic* serta pembahasannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan, saran, dan daftar pustaka.