## BABV

## PENUTUP

## 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan untuk mengakhiri beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang "Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Lifestyle pada Mobile menggunakan Adobe Flash CS6", yaitu:

- Perancangan dan pembuatan aplikasi tifestyile ini merupakan aplikasi yang didalamnya berisi info-info seputar kesehatan pada umumnya dengan menerapkan konsep tips kesehatan yang memberikan info, solusi, serta akibat yang akan terjadi. Tujuan aplikasi ini untuk memberi pengetahuan (education) agar lebih memahami gaya hidup yang sehat sejak dini.
- Perancangan aplikasi yang menggunakan metode MDLC disertai dengan struktur navigasi yang menentukan alur dari program aplikasi lifestyle.
- 3. Dalam proses compositing atau penggabungan merupakan bagian terpenting yang diperlukan ketelitian lebih untuk menyelaraskan konten materi dengan elemen multimedia seperti suara, animasi movie clip dan gambar design interface khususnya dalam animasi movie clip yang digunakan dalam penelitian ini yaitu frame by fame, animasi dengan Action Script 3.0 dan animasi motion tween.
- Berdasarkan hasil 20 responden tentang penilaian aplikasi lifestyle yang diujikan melalui kuesioner dengan skala guttman diperoleh persentase

nilai sebesar 80% yang menyatakan bahwa aplikasi ini mendekati sesuai dengan tujuan awal yakni dapat membantu memperluas pengetahuan mengenai kesehatan sehari-hari.

## 5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangn dalam perancangan dan pembuatan aplikasi *lifestyle* pada mobile menggunakan Adobe Flash CS6 ini, untuk itu ada beberapa sarah untuk pengembangan penelitian selanjutnya yaitu:

- Untuk peningkatan kualitas dengan membuat database agar aplikasi dapat login dan memposting pengetahuan baru mengenai kesehatan, hal ini bertujuan agar aplikasi dapat terus diperbaharui.
- Untuk pengembangan penggunaan Action Script 3.0 dapat memanfaatkan data yang non-embeded seperti file berupa .xml, .png yang tersimpan dalam folder tertentu agar data bersifat dinamis atau dapat dirubah sesuai dengan kebutuhan pengguna.
- Dalam proses penggabungan elemen multimedia diperlukan spesifikasi komputer yang memadai untuk memperlancar proses pengerjaan, hal ini diperlukan agar detail setiap elemen dapat dieksekusi dengan baik.
- Penambahan fitur kesehatan seperti perhitungan kalori atau berat badan ideal disertai dengan tutorial diet sehat menurut para dokter.