

BAB V

KESIMPULAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian dari perancangan desain UI/UX berbasis dekstopn pada toko Candita's Corner menggunakan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Berdasarkan proses evaluasi pada penelitian ini didapatkan permasalahan yang membutuhkan sebuah sistem untuk proses transaksi di toko Candita's Corner, sebelum tahap pembuatan sistem maka dibutuhkan perancangan UI/UX sebagai langkah awal dalam pembuatan aplikasi.
2. Dari serangkaian proses yang telah dilakukan pada penelitian ini menghasilkan sebuah desktop Candita's Corner dan pihak dari Candita's Corner telah menyetujui saran prototype yang telah dibuat dan juga telah mendapatkan feedback terkait prototype yang telah dibuat.
3. Sistem memberikan kemudahan baik dari sisi user, pimpinan maupun admin, dimana proses transaksi dan pengolahan data lebih teratur dan dapat berlangsung lebih cepat.

5.2 Saran

Untuk penelitian selanjutnya dapat mengembangkan rancangan prototype untuk versi website dan mobile berdasarkan prototype yang dibuat dan menghasilkan tampilan yang bisa disesuaikan dengan ukuran semua device sehingga website ini dapat dijalankan dan digunakan dalam semua device dan menghasilkan rancangan prototype yang lebih bagus kedepannya.