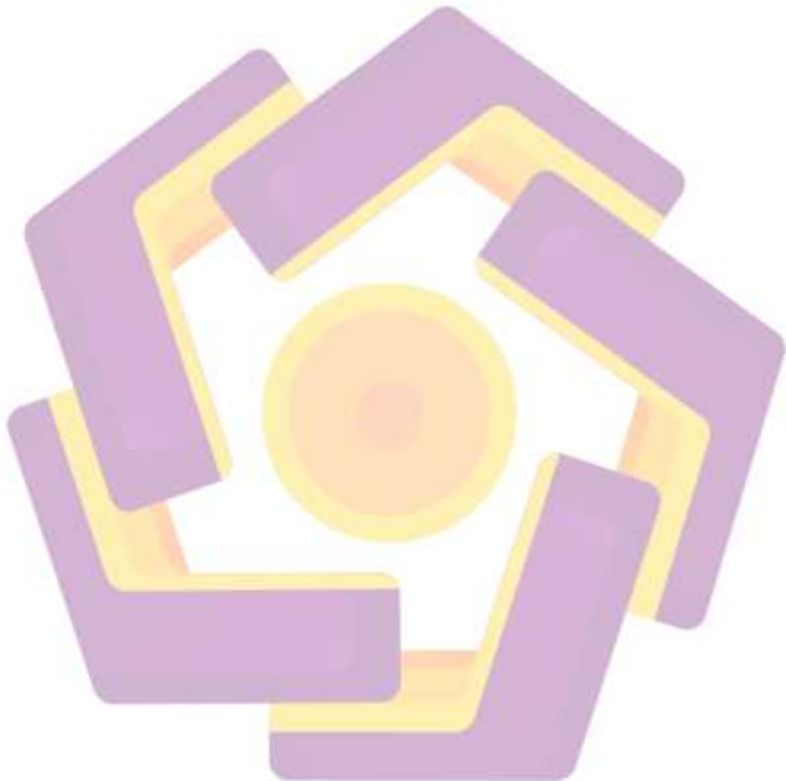


DAFTAR PUSTAKA

- [1] Angelberth Tirayoh, Atanley Meddelu, ReynoldusA, Sahulata. Tahun 2015“*Aplikasi Alat Musik Tradisional Totobuang Berbasis Android*”.Manado: Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Klabat Jln. Arnold Mononutu, Airmadidi Atas,95372.
- [2] David,Andiny Rucitra, Fibriyenti, Anthonio. 2014. *Aplikasi Edukasi Music Traditional Arcade Berbasis Android*. Jurnal Teknik Informasi, BINUS University.
- [3] Meckah Merdiyan, Wawan Indarto. 2005. *Implementasi Algoritma Run Length, Half Byte Dan Huffman Untuk Kompresi File*. Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2005 (SNATI 2005). Yogyakarta, 18 Juni 2005
- [4] Ruckert, Martin. 2005. *Understanding MP3:syntax, semantics, mathematics and algorithms*. birkhäuser.
- [5] Al Fatta, Hanif. 20016. *Analisis & Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern*. Penerbit Andi, Hal 3. 3
- [6] Jogiyanto H.M. 2001. *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur dan Praktek Aplikasi Bisnis, 2nd ed*. Andi Offset; Yogyakarta. 4
- [7] M.S Rosa A.S 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. INFORMATIKA: Bandung.
- [8] Safaati, Nazarudin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Penerbit Informatika: Bandung. 5
- [9] Kurnia, Rahma Shafrida, 2015. *Perancangan Aplikasi Dress apps untuk Toko Venza Rupa Gaya Yogyakarta Berbasis Android*. Amikom Resource Center: Yogyakarta. 13
- [10] Safaat H, Nazruddin. 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika Bandung: Bandung.
- [11] Setiawan, Indah Fitri Astuti, Dyna Marisa Khairin Program Studi Ilmu Komputer MIPA Universitas Mulawarman juni 2014
- [12] Adi Kusrianto. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Andi Publisher: Yogyakarta.
- [13] Arif Rudyanto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP & MYSQL*. Andi Offset: Yogyakarta. 10
- [14] Winarto, Edy. Zaki, Ali, dan Community, SmithDev. 2012. *Hacking dan Pemrograman dengan Android SDK untuk Advance*. Elex Nedia Computindo: Jakarta. 9

- [15] Anonymous.n.d.Introducing JSON. dari <http://www.json.org> 11 Diakses 8 September 2016
- [16] Kadir, Abdul. 2013. *Dasar Pemrograman 2*. Andi: Yogyakarta. 12
- [17] Verdi YasinS.Kom., M.Kom.,*Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Pemodelan, Arsitektur dan Perancangan (Modelling, Architecture, and Design)*. Mitrawacanamedia: Jakarta.



LAMPIRAN



**Gambar 1 Contoh Aplikasi Drum Pad 1
Drum Pad Machine – Make Beats**



**Gambar 2 Contoh Aplikasi Drum Pad 2
Electro Drum Pads 24**