

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah penulis jabarkan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Dalam pembuatan aplikasi Loops ini menggunakan analisis SWOT dan perancanganya menggunakan UML. Untuk tahapan pembuatannya adalah :
 - a. Mempersiapkan seluruh software yang akan di pakai yaitu CorelDraw untuk perancangan grafisnya, FL Studio untuk sound, Android Studio untuk pembuatan aplikasi dan SQLite Browser untuk *databasenya*.
 - b. Mempersiapkan *asset grafis* dan *sound* menggunakan *software* yang telah disediakan
 - c. Memasukkan *asset* ke dalam Android Studio
 - d. Memasang *asset* ke dalam *layout* menggunakan *script xml*
 - e. Membuat *database* untuk menampung musik
 - f. Melakukan pengkodegan menggunakan *script java*
 - g. *Testing program*
 - h. Pembuatan APK
2. Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai alternatif lain dalam bermain musik drum, kendang, dan gamelan. Selain itu setiap pengguna juga dapat

langsung meningkatkan kemampuan bermain musik dengan fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi ini.

3. Selain sebagai alternatif untuk bermain musik terdapat pula fitur tambahan seperti penyimpanan, modifikasi, perekaman dan pengolahan instrumen musik.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini, tentu masih terdapat banyak kekurangan dan perlu adanya pengembangan lebih lanjut baik dari sisi laporan maupun aplikasi. Untuk mendapatkan hasil yang sempurna, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Pada aplikasi ini dapat terhubung dengan youtube agar setiap pengguna dapat langsung mengupload hasil musik yang telah dimainkan agar pengguna aplikasi ini dapat lebih maksimal dalam hal mengasah kemampuan bermain alat musik khususnya alat musik drum, kendang, dan gamelan.
2. Pada aplikasi ini dapat ditambahkan fitur tempo yang dapat mengatur kecepatan tempo musik yang akan dimainkan.
3. Pada aplikasi ini juga dapat ditambahkan fitur notifikasi agar semua pengguna dapat mengetahui mengenai update lagu yang telah terjadi.
4. Dalam pembuatan aplikasi loops ini, lebih baik lagi ditambahkan nama komponen setiap alat musik yang berada pada pad agar pengguna dapat mengetahui letak komponen tersebut.