

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan dan pemanfaatan internet sebagai sarana informasi sudah memiliki makna dan manfaat yang luas pada saat ini. Hal ini disebabkan karena mudahnya akses internet dan juga kecepatannya dalam mengakses informasi. Selain sebagai media sosial internet juga digunakan sebagai sarana untuk menyebarkan informasi-informasi, seperti berita, informasi perusahaan, keuangan dan lain-lain tak terkecuali informasi kehilangan dan penemuan barang.

Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi setiap orang di era teknologi informasi ini, karena dengan adanya informasi orang-orang dapat dengan cepat mengetahui hal-hal yang terjadi disekitarnya, lingkungannya, ataupun disuatu daerah tertentu. Saat ini informasi sudah menjadi kebutuhan bagi hampir setiap element masyarakat diindonesia hal ini ditandai dengan munculnya banyak portal-portal berita dan juga website-website sosial dan juga meningkatnya pengguna internet di indonesia yang pada tahun 2014 mencapai 82 juta pengguna menurut website kominfo.go.id.<sup>15</sup>

Untuk menyebarkan informasi tentang kehilangan barang pada saat ini masih tergolong sulit, hal ini disebabkan karena kurangnya fasilitas yang tersedia dipublik

seperti portal barang hilang ataupun yang lainnya. Akibatnya banyak orang yang ketika kehilangan barang menjadi panik dan tidak tenang karena merasa barang yang hilang tersebut merubakan barang yang penting dan juga mereka tidak bisa menyebarkan informasi barang mereka yang hilang ke masyarakat.

Selama ini kebanyakan dari masyarakat Indonesia ketika kehilangan sebuah barang ataupun menemukan barang, mereka akan menyebarkan informasinya melalui sosial media, poster, ataupun mengiklankannya di media cetak seperti koran. Tentunya hal ini akan menjadi kurang efektif jika dilakukan pada masa yang serba menggunakan teknologi informasi seperti saat ini. Hal ini terjadi karena kecendrungan dari masyarakat Indonesia saat ini yang serba menggunakan internet untuk mencari segala macam informasi.

Adapun nantinya dalam website ini terdapat dua halaman yakni halaman untuk admin serta halaman untuk user. Pada halaman admin nantinya berisi tentang manajemen user serta manajemen post, sedangkan pada halaman user akan berisi form untuk mengunggah data kehilangan atau penemuan, lokasi hilang/temuan, dan data pribadi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana membangun sebuah sistem berbasis website yang dapat menyediakan informasi tentang barang hilang dan ditemukan, sehingga dapat

membantu orang yang kehilangan barang untuk mencari barangnya melalui website ini, dan juga membantu penemu barang untuk menginformasikan tentang barang yang ditemukannya ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Berikut beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang digunakan pada website ini tidak menggunakan API google maps
2. Sistem yang digunakan pada website ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP Native dan MySQL
3. Sistem ini hanya dapat dijalankan pada aplikasi browser disemua sistem operasi yang mendukung aplikasi tersebut
4. Website ini hanya ditujukan untuk memberikan informasi kehilangan dan penemuan barang yang mana hanya user yang telah terdaftarlah yang bisa mengiklankan barangnya di website ini
5. Sistem yang digunakan di website ini tidak menyediakan tanggal waktu kejadian
6. Website ini hanya menyediakan lokasi per provinsi di Indonesia

### **1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian**

Maksud serta tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun sebuah sistem informasi kehilangan dan penemuan barang yang berbasis website
2. Membantu orang yang kehilangan barang untuk menyebarkan informasinya kepada masyarakat dengan gratis
3. Membangun kesadaran masyarakat akan pentingnya teknologi informasi pada saat ini
4. Membantu Penemu barang untuk menyebarkan informasi penemuannya dengan cepat dan gratis
5. Membantu masyarakat untuk mencari barang yang hilang dengan cepat melalui internet

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis
  - a. Kemampuan yang didapat akan bermanfaat dan dapat diaplikasikan di dunia kerja nantinya
2. Bagi Masyarakat
  - a. Membantu masyarakat untuk mencari informasi tentang barang hilang ataupun barang yang ditemukan dengan cepat

- b. Masyarakat pada umumnya dapat menginformasikan barang hilang ataupun penemuan barang dengan cepat dan gratis dengan adanya sistem informasi ini.

## **1.6 Metode Penelitian**

Untuk mendapatkan hasil yang diharapkan, peneliti disini menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut :

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **a. Observasi**

Observasi dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam perancangan, pengembangan sistem serta proses yang akan diterapkan pada website kehilangan dan penemuan barang ini.

#### **b. Studi Literatur**

Sedangkan studi literatur digunakan untuk mengumpulkan data dari penelitian terdahulu, pembelajaran dari berbagai macam literatur seperti jurnal, buku dan teori-teori lainnya yang mendukung penelitian yang akan digunakan dan data penunjang lainnya yang berkaitan dengan sistem informasi kehilangan dan penemuan barang berbasis website ini.

## 1.6.2 Metode Analisis

Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengetahui kebutuhan pengguna terhadap aplikasi ataupun sistem yang ingin dibuat. Hal ini perlu dilakukan agar aplikasi ataupun sistem yang dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan pada skripsi ini adalah sebagai berikut :

### 1. BAB I Pendahuluan

Dalam bab ini meliputi pembahasan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### 2. BAB II Landasan Teori

Dalam bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang berhubungan dengan sistem informasi, bahasa pemrograman yang digunakan, website, serta browser.

### 3. BAB III Analisis dan Perancangan

Dalam bab ini dibahas tentang analisis dan perancangan sistem, *Context Diagram*, *DFD*, *ERD*, basis data dan *Interface*.

### 4. BAB IV Implementasi

Bab ini berisi tentang implementasi dari sistem yang mencakup antarmuka perangkat lunak yang dibuat dan *Script* program dari sistem yang dibuat.

## 5. BAB V Penutup

Bab ini merupakan bagian akhir dari laporan penelitian, dimana didalamnya terdapat kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan juga beberapa saran untuk kemajuan dan keperluan pengembangan penelitian yang akan datang.

