

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Web merupakan salah satu media informasi yang saat ini keberadaannya sudah tidak dapat dipisahkan dari aktifitas kita. Banyak institusi saat ini menjadikan web tidak hanya sekedar media informasi, tetapi juga salah satu cara meningkatkan efektivitas kerja dan juga untuk menunjang aktivitas dari perusahaan tersebut. Begitu juga dengan organisasi mahasiswa, web dapat menjadi salah satu cara menunjang kinerja terutama dalam hal administrasi.

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah lembaga mahasiswa yang bergerak di bidang nonakademik. Di Universitas Amikom Yogyakarta terdapat berbagai macam UKM dengan beberapa fokus seperti keilmuan, bakat minat aspirasi mahasiswa bahkan hobi.

UKM di Universitas Amikom Yogyakarta dikelola oleh Pembantu Ketua bidang kemahasiswaan dan Alumni (PUKET III) untuk pengelolaan administrasi. Pengelolaan administrasi itu sendiri meliputi pembuatan proposal kegiatan, pengajuan bantuan dana kegiatan dari Amikom dan pelaporan pertanggungjawaban kegiatan. Tahapan ini seringkali membuat UKM di Amikom kesulitan karena harus melewati beberapa tahap pengajuan proposal dan pelaporan pertanggungjawaban kegiatan. Sedangkan ada beberapa kegiatan UKM yang memiliki lebih dari 1 kegiatan dalam 1 bulan.

Sudah ada sistem yang mengatur prosedur pengajuan proposal dan pelaporan kegiatan, namun sistem masih berupa peraturan yang tertulis dan belum terintegrasi dalam sebuah sistem yang terpadu antara UKM dan PUKET III sehingga menyebabkan masalah proposal terlambat dan pelaporan kegiatan yang terlambat pula.

Penulis melihat bahwa perlu dibangunnya sebuah sistem yang terpadu antara UKM dan PUKET III yang dapat membantu proses pengajuan proposal kegiatan dan pelaporan kegiatan agar masalah data bisa diminimalisir, oleh sebab itu Penulis melihat peluang untuk dapat membangun fasilitas berupa sistem informasi terpadu proposal dan LPJ berbasis web. Perancangan website ini dilakukan secara lengkap sehingga mampu mencakup semua kebutuhan. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini berupa Website penjadwalan proposal dan LPJ, yang mampu memberikan informasi secara menyeluruh kepada pihak – pihak terkait.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis mengasumsikan beberapa permasalahan yang diambil adalah :

Bagaimana membuat sistem yang dapat membantu proses administrasi seperti jadwal pengajuan proposal dan pengajuan laporan kegiatan yang secara otomatis dan terpadu antara UKM dan PUKET III?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis mencoba membuat rumusan masalah yaitu :

1. Aplikasi ini berbasis web.
2. Sistem Informasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman PHP, webserver Apache dan MySQL sebagai databasenya, serta Sublime Text sebagai editornya.
3. Sistem Informasi ini mencakup sistem informasi jadwal pengajuan proposal dan jadwal pengajuan laporan kegiatan yang terjadwalkan secara otomatis.
4. Data yang diolah meliputi waktu kegiatan setiap UKM, tanggal kegiatan, dana yang diajukan dan profil singkat dari UKM.
5. Aplikasi ini tidak membahas masalah keamanan secara detail hanya sebatas *username* dan *password*.
6. Tipe pengguna admin terbagi menjadi 2 jenis, yaitu admin UKM dan admin PUKET III yang dapat menambah, menghapus dan merubah data dalam web.
7. Analisis Biaya dan Manfaat tidak dilakukan dalam sistem ini.
8. Laporan yang dihasilkan meliputi laporan data pengurus, laporan data ORMA, dan laporan data kesekretariatan yang terdiri atas jadwal proposal dan LPJ anggota UKM.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi yang informatif dan jelas untuk mempermudah penyampaian informasi kepada seluruh pengguna.

2. Membuat sistem informasi yang dapat menjadwalkan batas waktu pengajuan proposal dan laporan pertanggungjawaban kegiatan secara otomatis berdasarkan tanggal kegiatan yang diajukan.

1.5 Metode Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

1.5.1 Pengumpulan Data

Merupakan metode yang digunakan dalam melakukan analisis data dan menjadikannya informasi yang akan digunakan untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi.

1.5.1.1 Wawancara

Melakukan tanya jawab langsung dengan sejumlah pengurus UKM STMik Amikom Yogyakarta dan PUKET III untuk memperoleh informasi yang diperlukan.

1.5.1.2 Observasi

Dengan menggunakan metode ini penulis mengumpulkan data dengan pengamatan secara langsung sistem kerja UKM dan PUKET III STMik Amikom Yogyakarta.

1.5.1.3 Kepustakaan

Pengumpulan data melalui buku-buku literatur, majalah, internet atau sumber data lainya yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

1.5.2 Metode Analisis Sistem

Peneliti pada bagian analisis ini menggunakan analisis SWOT pada program yang peneliti buat.

1.5.3 Metode Perancangan

Peneliti menggunakan model *flowchart* dan DFD (*Data Flow Diagram*) untuk menggambarkan proses yang diusulkan dan melakukan perancangan dengan model normalisasi serta menggambarkan relasi antar tabel untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal.

1.5.4 Metode Pengembangan

Pada perkembangannya, proses pengembangan sistem dituangkan dalam satu metode yang dikenal dengan nama *Systems Development Life Cycle* (SDLC) yang merupakan metode umum pengembangan sistem yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain.

1.5.5 Metode Testing

Dalam tahap testing ini kualitas sistem pembelajaran diuji melalui *black box* dan *white box* fungsi dan kelebihan apa dari aplikasi yang telah dibuat. Hal ini sangat penting dilakukan untuk menemukan kesalahan atau *error* yang terjadi pada aplikasi yang dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun sistematis yang terdiri dari lima bab dan masing – masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas yang berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat kerja praktek, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan Teori berisikan tentang konsep dasar penyusunan sistem informasi, langkah – langkah pengembangannya, macam-macam struktur aplikasi dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem yang dibuat, identifikasi masalah – masalah serta kelayakan sistem yang akan dibangun, dan tinjauan umum pada objek yang dituju.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi perancangan sistem dan implementasinya. Perancangan sistem menggunakan *Flowchart*, DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Implementasi menggunakan MySQL yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang ditujukan terhadap sistem.