

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya yang telah dibuat guna penyusunan skripsi yang berjudul “**Analisis Dan Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Jepang Untuk Anak-Anak**” maka dapat diperoleh beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Aplikasi Kamus Bahasa Jepang untuk anak-anak berbasis android telah selesai dibuat untuk penunjang belajar anak.
2. Aplikasi Kamus Bahasa Jepang ini dijalankan secara offline sehingga pengguna dapat menghemat biaya data.
3. Aplikasi ini menampilkan gambar sebagai keterangan setiap kata dan suara sebagai cara pengucapan kata Bahasa Jepangnya sehingga begitu mendukung untuk proses belajar.
4. Ukuran untuk Aplikasi Kamus Bahasa Jepang ini berkapasitas kurang lebih 7,8 Mb sehingga tidak memakan banyak tempat pada memori penyimpanan.
5. Pada proses pembuatan Aplikasi Kamus Bahasa Jepang ini menggunakan beberapa tahapan yaitu, melakukan analisis guna kebutuhan aplikasi, menentukan perangkat yang akan digunakan,

merancang bentuk aplikasi yang akan dibuat, mengumpulkan data-data yang akan dibutuhkan oleh aplikasi, proses pembuatan dan implementasi, serta uji coba dan pemeliharaan aplikasi.

5.2 Saran

Aplikasi Kamus Bahasa Jepang ini masih memiliki banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diperlukan. Semoga skripsi ini dengan segala kekurangan dan kelebihan yang ada bisa tetap bermanfaat bagi para pembaca. Aplikasi ini masih banyak membutuhkan pengembangan lanjut, dan berikut ada beberapa saran untuk mengembangkannya :

1. Pengembangan aplikasi ini dapat dilakukan dengan menambahkan data kategori yang lebih banyak lagi dengan efek gambar dan suara yang lebih menarik.
2. Pengembangan aplikasi juga dapat menambahkan halaman questioner bagi para pengguna untuk melatih kemampuan dasar mereka dengan bentuk kalimat tanya ataupun pilihan ganda
3. Pengembangan aplikasi bisa juga dengan membuatnya menjadi dinamis sehingga bisa diperbaharui, dan user bisa lebih bertambah pengetahuannya.