

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Suatu instansi pemerintahan membutuhkan informasi suatu sistem informasi yang dapat mendukung kebutuhan pemerintahan dalam menciptakan efisiensi dan efektifitas kerja untuk pengelola informasi dan data penduduk. Kantor Desa adalah suatu instansi yang melakukan pendataan penduduk terutama dalam proses pembuatan Kartu Tanda Penduduk (KTP), Kartu Keluarga (KK), Surat Datang, Surat Pindah, Surat kelahiran, dan Surat Kematian. Banyaknya data yang harus di proses, menuntut instansi pemerintah untuk bekerja dengan cepat.

Saat ini proses pengolahan data desa masih belum terintegrasi. Aplikasi yang digunakan untuk penyimpanan dan pengolahan data saat ini adalah menggunakan *software Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*, tanpa adanya data base. Akibat dari hal tersebut banyak kendala yang dihadapi oleh pihak desa belum adanya database untuk kepentingan – kepentingan administrasi yang dapat mensinergikan data penduduk ke seksi lainnya. Pada dasarnya setiap informasi yang diperoleh adalah dari data penduduk yang ada pada seksi pemerintah yang berhubungan langsung dengan masyarakat menjadi tolak ukur pada seksi – seksi lainnya. Karena pada sistem administrasi yang lama masih menggunakan manual sehingga mengakibatkan sering terjadinya kehilangan arsip – arsip penting, terlambatnya data dan informasi yang dibutuhkan oleh masyarakat, sehingga pelayanannya menjadi kurang baik dan tidak maksimal.

Berdasarkan permasalahan yang disebutkan diatas, dibutuhkan sistem informasi pengolahan data dan informasi yang dapat meningkatkan kinerja dan pelayanan di kelurahan Curut. Berdasarkan permasalahan yang dihadapi maka dalam penyusunan skripsi ini, penelitian memiliki judul “Perancangan Sistem Informasi Desa di Desa Curut Kecamatan Penawangan Kabupaten Grobogan Berbasis Website”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka disusun rumusan masalah yakni :

1. Bagaimana merancang suatu sistem informasi desa agar masyarakat Desa Curut dapat memantau dan mengawasi pembangunan Desa Curut sesuai peraturan pemerintah ?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi desa yang dapat melakukan pelayanan administrasi kepada masyarakat Desa Curut dengan cepat dan mudah ?

## 1.3 Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam tugas akhir ini, maka penelitian membuat batasan masalah yang akan di bahas, yaitu:

1. Desa yang diuji coba adalah Desa Curut, kecamatan Penawangan, kabupaten Grobogan.
2. Sistem informasi yang dibuat hanya meliputi media informasi untuk memaparkan kegiatan – kegiatan desa, program desa, struktur desa dan pelayanan masyarakat hanya akan meliputi surat bersifat langsung oleh Desa seperti pembuatan Kartu Tanda Penduduk (KTP), Kartu Keluarga (KK), Surat Datang, Surat Pindah, Surat Kelahiran, dan Surat Kematian.
3. *Text Editor* yang digunakan untuk membangun *website* ini adalah Notepad ++.
4. *Database* yang digunakan adalah MYSQL dengan *software* XAMPP.
5. Terdapat menu surat online untuk penduduk Desa Curut jika ingin membuat surat keterangan.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Masalah

Maksud kegiatan penelitian ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Pendidikan pada jenjang Stara – 1 di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Sedangkan tujuan yang ingin disampaikan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Membangun website desa sebagai Sistem informasi tentang kantor desa agar masyarakat dapat melihat perkembangan seputar program – program kegiatan desa.
2. Merancang website agar masyarakat dapat memantau dan mengawasi pembangunan Desa sesuai dengan program pemerintahan.
3. Membuat website sistem informasi untuk pelayanan masyarakat agar masyarakat mendapat pelayanan maksimal.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

1. Mempermudah pegawai kelurahan dalam menyampaikan informasi yang ada.
2. Mempermudah lapisan masyarakat dalam mendapat informasi tentang Desa Curut.

#### 1.6 Metode Penelitian

##### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Tahap pengambilan data di peroleh secara langsung dari objek penelitian. Cara yang dilakukan untuk mendapatkan data primer atau data yang diperoleh diantaranya :

1. Studi pustaka

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mempelajari sumber – sumber yang ada di perpustakaan sebagai literatur – literatur yang ada di kampus yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

## 2. Studi lapangan

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian secara langsung terhadap permasalahan yang diambil. Studi lapangan dalam pembuatan penelitian ini dilakukan secara langsung di kantor Desa Curut yang meliputi :

### a. Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung kepada Kepala Desa dan Staff di Desa Curut dengan masalah yang dikaji sehingga memperoleh data yang memadai untuk di teliti.

### b. Pengamatan (Opservasi)

Pengamatan merupakan teknik yang digunakan untuk memperoleh data informasi dengan melihat secara langsung pada data administrasi Desa Curut.

## 1.6.2 Metode Analisa

Merupakan tahap menganalisa untuk mengetahui sistem dan kondisi. Pada penelitian ini penulis melakukan analisa PIECES untuk mengevaluasi Performa (*performance*), Informasi (*information*), Ekonomi (*economic*), Control (*control*), Efisien (*efisien*), dan Pelayanan (*service*) pada Kelurahan Curut.

## 1.6.3 Metode Perancangan

Pada tahap perancangan sistem ini, langkah awal yang dilakukan adalah membuat rancangan sistem yang meliputi perancangan Diagram Konteks, perancangan DFD, perancangan ERD, perancangan antarmuka, perancangan database dan perancangan struktur menu.

## 1.6.4 Metode Pengembangan

Pada tahap ini, penulisan menggunakan metode pengembangan sistem *Development Life Cycle* (SDLC) yang bemodel Prototype. Model ini melakukan pendekatan dalam rekayasa perangkat lunak yang secara langsung

mendemstrasikan bagaimana sebuah perangkat lunak atau komponen-komponen perangkat lunak akan bekerja dalam lingkungannya sebuah tahap konstruksi aktual dilakukan.

### 1.6.5 Metode Testing

Pada tahap ini, peneliti akan melakukan pengujian sistem dengan menggunakan *Black-box testing* untuk *fungsi* dari fitur yang dibuat.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Mempaparkan gambaran secara lengkap mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian skripsi.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang landasan teori yang sesuai dengan objek yang diteliti, dan juga sebagai dasar pembahasan definisi-definisi yang berkaitan langsung dengan dalam penulisan skripsi ini.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang analisa sistem dan perancangan sistem. Analisa sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, hasil analisa PIECES, analisa kebutuhan system, analisa biaya dan manfaat dan analisa studi kelayakan. Penerapan perancangan *Waterfall* dengan tahap desain/perancangan yang membahas perancangan Diagram Konteks, perancangan DFD, perancangan ERD, perancangan antarmuka, perancangan database, dan perancangan struktur menu.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan. Implementasi yang akan dibuat berdasarkan perancangan *Waterfall* yang meliputi keterangan dari database beserta tabelnya. Pada bagian pembahasan melakukan testing menggunakan *White-box* dan *Black-box testing*.

#### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini menguraikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran yang dapat dilakukan untuk perbaikan dan penembangan website selanjutnya.

