

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan pada bab-bab sebelumnya hingga akhir dari aplikasi Paduan Anatomi Tubuh Manusia, maka dapat disimpulkan tahap-tahap yang ada dalam pembuatan aplikasi Paduan Anatomi Tubuh Manusia dimulai dari meng-identifikasi masalah, melakukan perancangan aplikasi, pembuatan aplikasi, dan tahap testing atau uji coba aplikasi.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya sebagai berikut :

1. Pada saat proses tampilan materi yang masih bersifat sederhana dengan hanya menggunakan gambar serta penjelasan, kedepannya diharapkan agar aplikasi dapat ditambah fitur tampilan materi dengan menggunakan animasi 3D serta penjelasannya agar tampilan dapat dilihat semakin menarik.
2. Manajemen *image* seperti *image caching* dapat lakukan dengan menggunakan *library* tambahan seperti *Glide* atau *Picasso* agar lebih sedikit penggunaan *memory* pada *smartphone* saat pengaksesan *image gallery*.
3. Manajemen materi dapat ditampung menggunakan sistem *database* agar lebih mudah dalam pengaksesan serta menghemat baris dalam melakukan *coding*.

4. Untuk membuat tampilan yang lebih *responsive* pada resolusi layar tertentu pada berbagai *smartphone*, pengembang dapat men-*setting* ukuran tersendiri sesuai resolusi layar *smartphone*.
5. Pengembangan lebih lanjut dibutuhkan agar aplikasi dapat dibuat menjadi lebih kompleks, semakin sempurna dan dapat mengurangi berbagai macam *bug* ataupun *error*.

