

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Karyawan merupakan sumber daya yang sangat penting dalam sebuah perusahaan. Sebagai salah satu elemen perusahaan, manajemen SDM tidak dapat dipisahkan dari bidang manajemen lainnya untuk mencapai tujuan perusahaan. Dalam perencanaan dan usaha untuk memenuhi kebutuhan SDM dilakukan perekrutan karyawan yang berkompeten di bidangnya. Seleksi yang baik akan menghasilkan SDM yang berkualitas bagi perusahaan tersebut.

CV Kreasindo Mitra Pratama adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang pembuatan pakaian, souvenir, dan berbagai macam barang lainnya. Jumlah tenaga kerja yang besar merupakan tenaga kerja yang langsung berhubungan dengan produksi. Karyawan di bagian produksi merupakan salah satu faktor penentu dalam keberhasilan perusahaan. Untuk meningkatkan produktivitasnya, perusahaan tentunya memerlukan banyak karyawan yang berkualitas. Untuk itu perusahaan perlu mengadakan perekrutan karyawan. Perekrutan dilakukan karena adanya bagian yang kosong, pindah, atau berhenti dari perusahaan.

Setiap perusahaan mempunyai cara yang cukup beragam dalam melakukan perekrutan karyawan, walaupun pada dasarnya setiap perusahaan memiliki faktor penilaian masing-masing. Pada CV Kreasindo Mitra Pratama perekrutan karyawan memakai tes wawancara dan langsung di tes terjun ke lapangan dalam beberapa hari. Akan tetapi masih sering perekrutan bersifat tidak obyektif. Oleh

karena itu perlunya aplikasi pendukung keputusan agar perekrutan lebih obyektif. Sehingga beberapa kriteria seperti skill, kerja keras, kejujuran dapat dilihat langsung serta tidak lupa kedisiplinan dan usia yang menjadi 5 kriteria penting yang mempunyai nilai bobot tersendiri. Nilai dari kriteria-kriteria tersebut akan digunakan dalam menentukan karyawan yang diterima.

Berdasarkan pembahasan diatas maka penulis tertarik menjadikan topik dalam pembuatan skripsi dengan judul **“Sistem Pendukung Keputusan Perekrutan Karyawan Berkualitas Menggunakan Metode SAW pada CV Kreasindo Mitra Pratama dengan Netbeans 7”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu bagaimana membuat sistem penunjang keputusan perekrutan karyawan berkualitas menggunakan metode SAW pada CV Kreasindo Mitra Pratama dengan netbeans 7 agar dapat membantu mendapatkan karyawan berkualitas serta objektif.

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka batasan yang di teliti oleh penulis yaitu :

1. Aplikasi ini dirancang dekstop based
2. Data yang di peroleh berasal dari CV Kreasindo Mitra Pratama
3. Sistem ini dibangun menggunakan Netbeans dan Mysql
4. Sistem ini dibangun dengan menggunakan metode Simple Additive Weighting ( SAW )

5. Sistem ini hanya digunakan pada CV Kreasindo Mitra Pratama
6. Hanya pada bagian produksi.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini berdasarkan pada permasalahan diatas adalah sebagai berikut :

1. Membantu perusahaan menentukan calon karyawan mana yang memiliki kualitas yang baik.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Penulis berharap dalam penyusunan skripsi ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

- a. Bagi CV Kreasindo Mitra Pratama

Hasil dari skripsi ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam melakukan pengambilan keputusan perekrutan karyawan.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metodologi yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

##### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode Interview

Penelitian ini melakukan interview langsung dengan manajer produksi CV Kreasindo Mitra Pratama sehingga hasil informasi yang di dapat penelitian ini sama dengan keadaan sebenarnya di lapangan

### 1.6.2 Analisis Sistem

Analisis sistem dilakukan dengan analisis peluang yaitu dengan menggunakan :

1. Analisa SWOT yang terdiri dari Strength (kekuatan), Weakness (kelemahan), Opportunity (peluang), Threat (ancaman).
2. Analisa kebutuhan sistem yaitu meliputi kebutuhan hardware, kebutuhan software, kebutuhan fungsional, kebutuhan non fungsional

### 1.6.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang digunakan yaitu perancangan berbasis objek yaitu perancangan sistem dengan menggunakan Unified Modeling Language (UML) meliputi Usecase diagram, Usecase discription, activity diagram, class diagram, sequence diagram. Perancangan database dengan menggunakan Entity Relation Diagram (ERD).

### 1.6.4 Pengkodean

Pada tahap pengkodean, bahasa pemrograman yang digunakan yaitu bahasa pemrograman java dengan menggunakan netbeans. Dengan diawali membuat koneksi ke database sampai pembuatan form dan report.

### 1.6.5 Testing Sistem

Testing sistem dilakukan dengan black box testing yang mana berfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan yang disebutkan dalam spesifikasi. Pengujian dengan black box testing hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah dari

unit sesuai dengan yang diinginkan. Pengujian yang kedua yaitu white box testing yang mana pengujian dengan melihat kedalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Bab I – Pendahuluan, bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab II – Dasar Teori, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan Database, definisi-definisi tentang Bahasa Pemrograman Java dan Netbeans , serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

Bab III – Tinjauan Umum, berupa gambaran alur data sistem perekrutan karyawan pada CV kreasindo Mitra Pratama , analisa sistem yang ada saat ini, sistem yang akan dibangun, analisa kebutuhan sistem yang diusulkan, analisa kelayakan sistem yang diusulkan, metode yang digunakan, perancangan basis data yang digunakan , hingga desain antarmuka

Bab IV – Pembahasan, membahas tentang rancangan dan implementasi sistem pendukung keputusan, urutan-urutan pekerjaan kompilasi (remastering), hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

Bab V – Penutup, menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di Bab I), saran penggunaan terhadap objek penelitian dan

saran pengembangan aplikasi yang dibuat agar dapat lebih baik dari sistem sekarang, serta kelebihan dan kelemahan dari aplikasi yang telah dibuat.

#### Daftar Pustaka

