

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA KEI KE BAHASA
INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Loekman Said Tamheryaan

11.12.5755

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA KEI KE BAHASA
INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Muhammad Loekman Said Tamheryaan

11.12.5755

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA KEI KE BAHASA
INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mohammad Loekman Siad Tamheryaan

11.12.5755

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 03 Januari 2017

Dosen Pembimbing,



Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA KEI KE BAHASA INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mohammad Loekman Siad Tamheryaan

11.12.5755

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dony Ariyus, M.Kom

NIK. 190302128

Robert Marco, M.T.

NIK. 190302228

Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Februari 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 09 Februari 2017



Mohammad Loekman S. Tamheryaan
11.12.5755

MOTTO

- Sebaik-baiknya manusia adalah yang berguna bagi manusia yang lain.
- Aku menjadi diriku sendiri oleh karena itu aku ada dan aku yakin kepada diriku sendiri.
- Tugas orang terdidik adalah untuk mendidik orang-orang yang belum terdidik, dan itu adalah tanggung jawab moral.



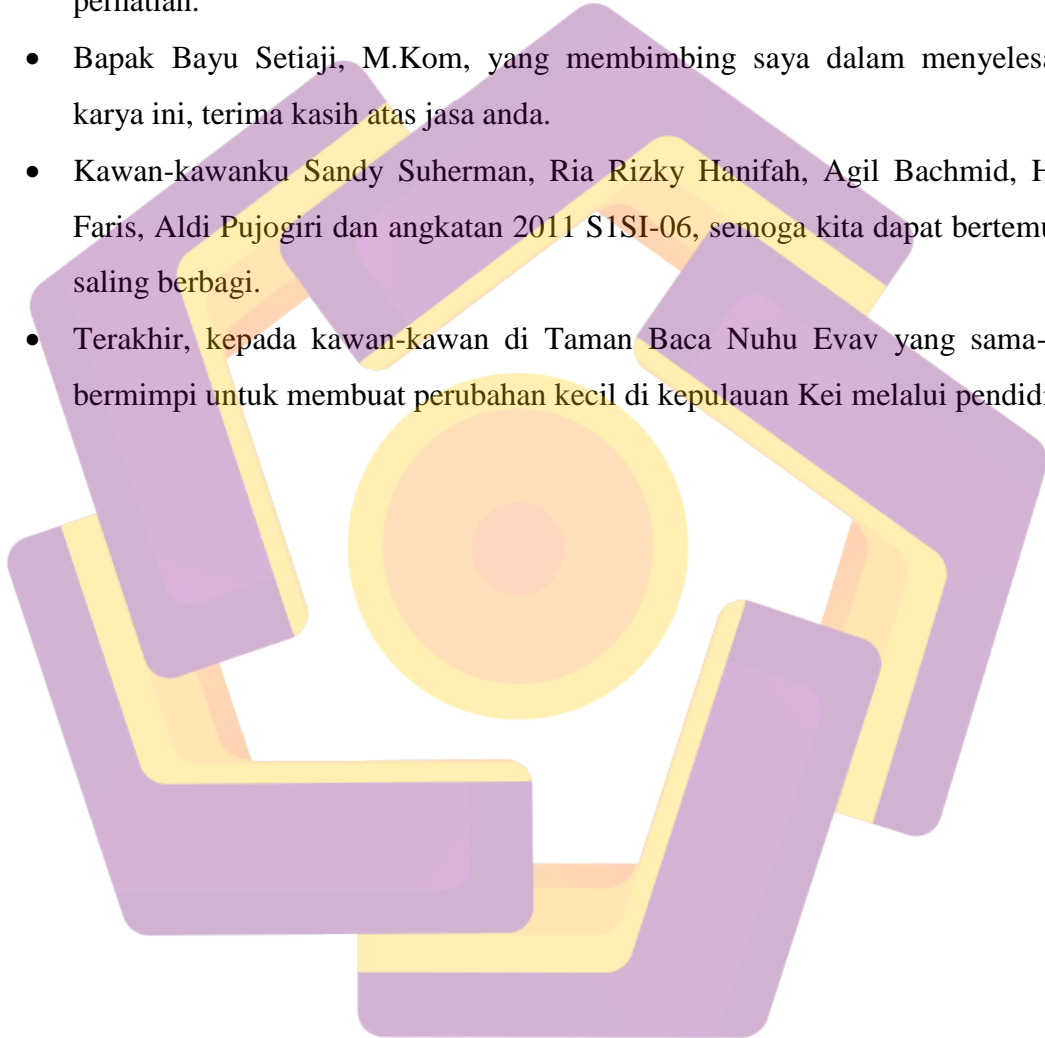
PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Syukur yang begitu dalam kepada Tuhan Yang Maha Esa, Maha Agung serta Maha Segalanya, saya persembahkan karya kecil saya ini untuk orang-orang yang senantiasa hadir dalam setiap gerak maju saya :

- Allah SWT yang telah memberikan anugerah, rahmat, hidayah dan inayah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
- Ibu tercinta (Nazira Tamher/Mama Na) dan bapak terkasih (Loekman Said Tamheryaan/Bapa Man) yang selalu memberikan dukungan yang penuh dari dulu hingga sekarang ini. Menjadi guru, dosen, serta panutan yang selalu saya teladani dan selalu saya banggakan.
- Keluarga besar saya, Mama (Halimah Tamher, Hafsa Tamher, Hadijah Tamher, Alm. Hj. Saidah Tamher, Ulfa Rahanyamtel, Masita Rettob, Farida Reliubun, Hj. Aisah Tamher), Om (Syamsuddin Tamheryaan, Abas Rahanyamtel, Aziz Reliubun, Langgaita Rettob, Liken Renwarin, Raden Karu), Ipar (Nizar Bagaraf, Hj. Yamin, Joko Subakti) yang selalu menyemangati saya dan selalu memotifasi saya agar terus berusaha.
- Kaka Wulida Tamher, Nafisah Tamher, Halidjah Tamher yang biasanya memarahi saya agar segera menyelesaikan studi, yakinlah bahwa apa yang kalian berikan adalah motivasi bagi saya
- Adikku Abu Said Tamheryaan, kamu selalu saya ingat dalam hidup saya, semoga kedepan saya dapat berguna buat kalian.
- Tak lupa juga kepada Bang Hambali Tamher, Bang Invantri Rettob, Bang Hasan Basri Borut, Tata Kiky Toatubun dan Kaka Danisa Zairen atas ilmu, saran, kritik dan bantuan-bantuannya selama ini.
- Saudara-saudari saya Asfita Alfa Kabalmay, Rizkiah Reliubun, Ajhi Reliubun, Indrawan Pradana, Novira Yanti (Zora dan Zayn), Katrin Kemanjar, Andestyia Kemanjar, Abidin Munar, Medita Kencana (Otto, Olive, Mitha dan Stevi) Fitriya Ningsi Hukul, Astriyani Rahmawati, Amalia Perdana (Popo), Muhammad hasrin

Mual, Marlo Istia, Andika Riski Soetrisno, Patrik Alfrits Hukunala, Rio Renleo, Irsandi wahyu, Thata Winda Watyanan, Bang Kaharudin Kassiuw, Yurdiansah M.Agun, Sua Fauzan Fataruba, Fahmi Zulfikar, Alfian S. Tualu dan Alfin Amrullah semua saudara PERMATA yang tak bisa saya sebut satu-satu.

- Ayu Landasari Rahanyamtel yang telah memberi semangat, pengertian dan perhatian.
- Bapak Bayu Setiaji, M.Kom, yang membimbing saya dalam menyelesaikan karya ini, terima kasih atas jasa anda.
- Kawan-kawanku Sandy Suherman, Ria Rizky Hanifah, Agil Bachmid, Hanif, Faris, Aldi Pujogiri dan angkatan 2011 S1SI-06, semoga kita dapat bertemu dan saling berbagi.
- Terakhir, kepada kawan-kawan di Taman Baca Nuhu Evav yang sama-sama bermimpi untuk membuat perubahan kecil di kepulauan Kei melalui pendidikan.



KATA PENGANTAR

Segala puji & syukur penulis panjatkan ke kehadiran Allah SWT atas rahmat dan berkah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA KEI KE BAHASA INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID”**.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan kepada saya baik itu berupa dukungan moril maupun materil.

Teman – teman saya dan seluruh pihak yang membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa tidak ada manusia yang sempurna begitu pula dengan penyusunan skripsi ini. Harapan penulis agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi perkembangan aplikasi android.

Yogyakarta, 09 Februari 2017
Penulis

Mohammad Loekman Said Tamheryaan

DAFTAR ISI

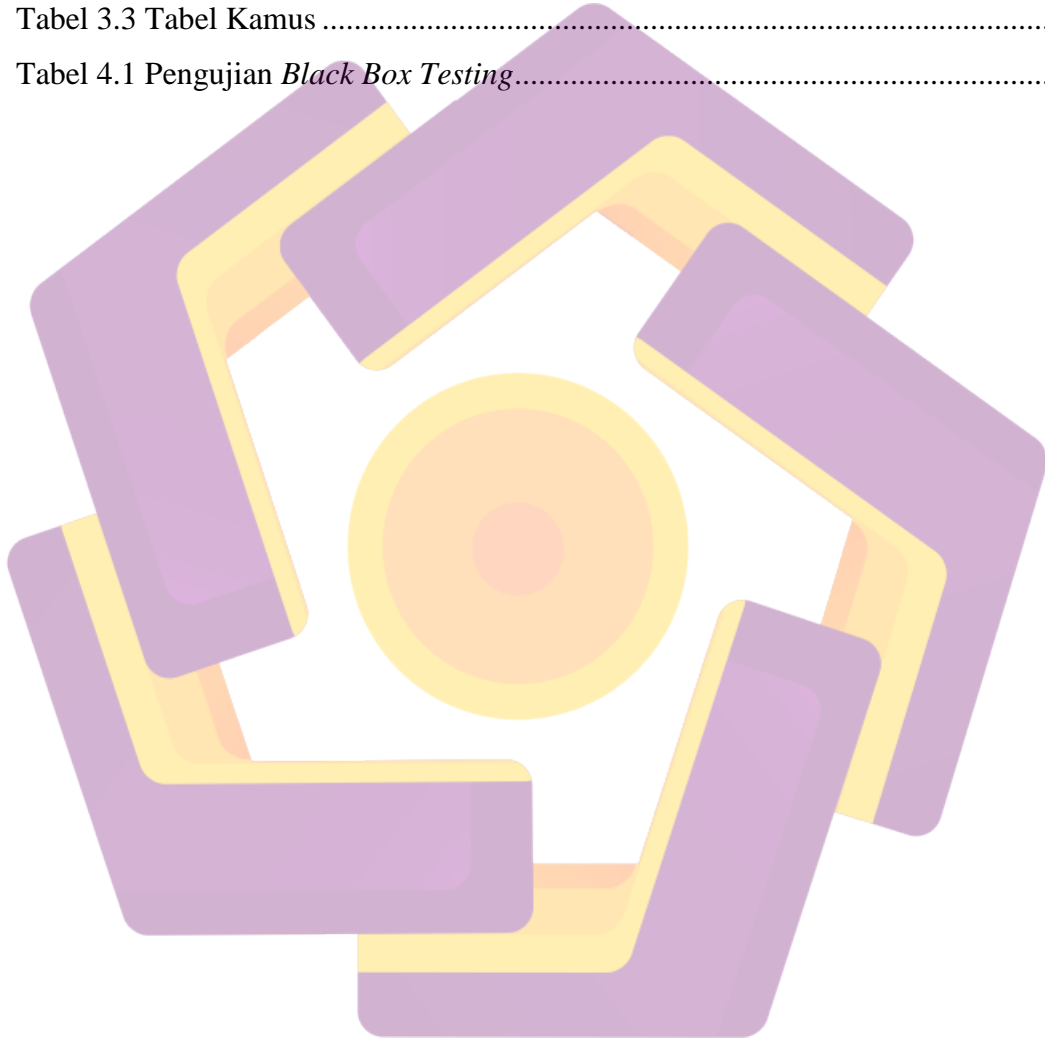
JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Pengembangan.....	5
1.7 Sistematika Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Aplikasi	8
2.2.1 Aplikasi <i>Mobile</i>	9
2.3 Kamus.....	9
2.4 Sistem <i>Data Base</i>	9

2.4.1	Bahasa Basis Data (SQL).....	10
2.5	UML.....	12
2.6	<i>Use Case</i>	12
2.7	<i>Class Diagram</i>	13
2.8	<i>Activity Diagram</i>	14
2.9	<i>Sequence Diagram</i>	16
2.10	Proses Pemodelan.....	16
2.11	SQLite.....	17
2.12	MySQL.....	18
2.13	IDE Eclipse.....	21
2.14	Java.....	23
2.15	Client-Server.....	24
2.16	Android.....	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		28
3.1	Gambaran Umum.....	28
3.2	Analisis Sistem.....	28
3.2.1	Analisis Kebutuhan.....	29
3.2.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	29
3.2.1.2	Kebutuhan NON Fungsional.....	29
3.2.2	Analisis SWOT.....	31
3.2.2.1	Faktor <i>Internal</i>	31
3.2.2.2	Faktor <i>Eksternal</i>	32
3.2.3	Matrik SWOT.....	32
3.3	Perancangan Sistem.....	34
3.3.1	Prancangan UML.....	34
3.3.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.1.2	<i>Activity Diagram</i>	35
3.3.1.3	<i>Class Diagram</i>	38
3.3.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	38
3.3.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	40

3.3.3	Relasi Antar Tabel.....	41
3.3.4	Perancangan Basis Data (<i>Data Base</i>).....	41
3.4	Rancangan Tampilan	42
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		46
4.1	Implementasi	46
4.1.1	Uji Coba Sistem	46
4.1.2	<i>Playstore Testing</i>	51
4.1.3	Tahap Pembuatan	51
4.1.4	<i>Manual Aplikasi</i>	54
4.1.5	<i>Manual Instalasi</i>	57
4.1.6	Pemeliharaan.....	59
4.2	Pembahasan	59
4.2.1	<i>Listing Program</i>	59
BAB V KESIMPULAN.....		70
5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA.....		72

DAFTAR TABEL

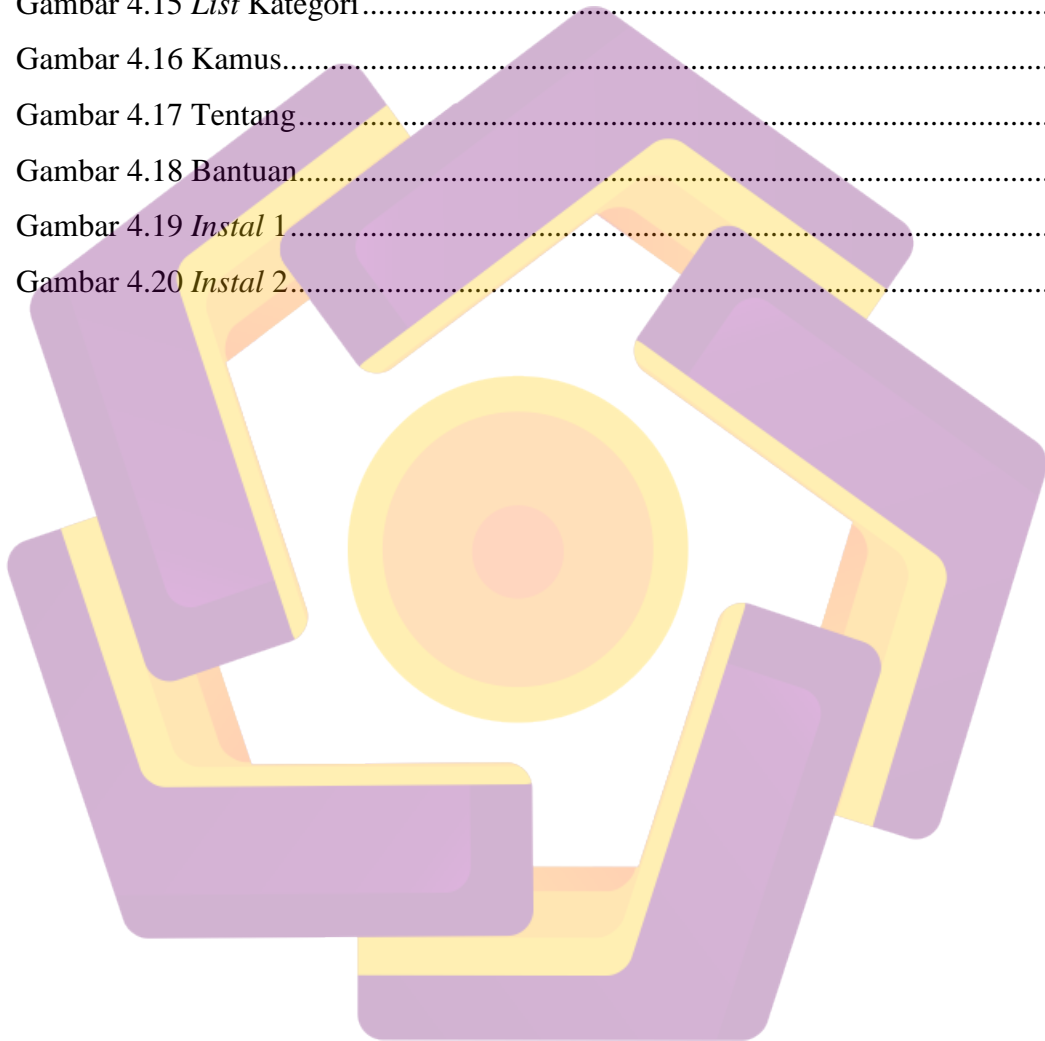
Tabel 2.1 Tipe Domain StandarSQL-92	11
Tabel 2.2 <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 3.1 Strategi Matrik SWOT	33
Tabel 3.2 Tabel Kategori.....	41
Tabel 3.3 Tabel Kamus	41
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box Testing</i>	50



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh <i>Class Diagram</i>	14
Gambar 2.4 RDBMS.....	20
Gambar 2.5 Direktori <i>MySQL</i>	21
Gambar 3.1 <i>Use Case</i>	34
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Kamus.....	36
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Bantuan.....	37
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Tentang.....	37
Gambar 3.5 <i>Class Diagram</i>	38
Gambar 3.6 <i>Sequene Diagram</i> Kamus.....	39
Gambar 3.7 <i>Sequene Diagram</i> Bantuan.....	39
Gambar 3.8 <i>Sequene Diagram</i> Tentang.....	40
Gambar 3.9 ERD.....	40
Gambar 3.10 Relasi Antar Tabel.....	41
Gambar 3.11 <i>Interface Splash Screen</i>	42
Gambar 3.12 <i>Interface Menu Utama</i>	43
Gambar 3.13 <i>Interface List Kategori</i>	43
Gambar 3.14 <i>Interface Kamus</i>	44
Gambar 3.15 <i>Interface Tentang</i>	44
Gambar 3.16 <i>Interface Bantuan</i>	45
Gambar 4.1 <i>Device Testing 1</i>	47
Gambar 4.2 <i>Device Testing 2</i>	47
Gambar 4.3 <i>Device Testing 3</i>	48
Gambar 4.4 <i>Device Testing 4</i>	48
Gambar 4.5 <i>Device Testing 5</i>	49
Gambar 4.6 <i>Device Testing 6</i>	49
Gambar 4.7 <i>Screenshot Playstore</i>	51
Gambar 4.8 Lembar Kerja Eclipse.....	52
Gambar 4.9 Baris <i>Toolbar</i>	52

Gambar 4.10 Penambahan <i>library</i>	53
Gambar 4.11 <i>Package</i> dan <i>Class</i>	53
Gambar 4.12 <i>Layout</i>	54
Gambar 4.13 <i>Splash</i>	55
Gambar 4.14 <i>Menu</i> Utama	55
Gambar 4.15 <i>List</i> Kategori.....	56
Gambar 4.16 Kamus.....	56
Gambar 4.17 Tentang.....	57
Gambar 4.18 Bantuan.....	57
Gambar 4.19 <i>Instal</i> 1.....	58
Gambar 4.20 <i>Instal</i> 2.....	58



INTISARI

Smartphone adalah sebuah telepon genggam yang memiliki fungsi lebih dari untuk menelepon dan sms melainkan mempunyai kemampuan seperti komputer. Setiap smartphone memiliki sistem operasi, salah satu contohnya Android yang saat ini sedang populer dan digunakan oleh banyak vendor pembuat telepon genggam. Android yang bersifat *open source* membuat meningkatnya pengguna dan pengembang aplikasi. Berbagai aplikasi dan game dapat diunduh di *Google Play*.

Aplikasi Kamus Kei adalah sebuah aplikasi penerjemah untuk android. Cara menggunakannya dengan memilih pilihan pada kategori yang sudah disediakan pada layar smartphone android dan anda akan menemukan terjemahan kata dalam tiga bahasa. Hasil akhir yang diharapkan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu selain sebagai memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi terjemahan yang dibutuhkan, juga sebagai salah satu melestarikan budaya berbahasa Kei itu sendiri.

Aplikasi Kamus Bahasa Kei menggunakan *software* Eclipse dalam pembuatannya.

Kata Kunci : Smartphone, Android, Kamus Kei.

ABSTRACT

A Smartphone is a mobile phone that has more functions than to call and sms but have the ability as a computer. Every smartphone has an operating system, Android is one such example that is currently popular and used by many makers of mobile phone vendors. The open source nature of Android makes the increasing users and application developers. A variety of downloadable applications and Games Play on Google.

The application Dictionary Kei translator is an application for android. How to use it by selecting options on the category that you have prepared on screen android smartphone and you will find the translation of the word in three languages. Final results are expected in the making of the application, i.e. in addition to make it easy for users to get information of the translation is required, as well as one of preserving the culture of speaking in Kei itself.

The application Dictionary Kei uses Eclipse to make software.

Keywords : *Smartphone, Android, Kamus Kei.*