

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kebutuhan manusia saat ini akan teknologi dalam kehidupan tidak dapat dipisahkan lagi, hampir semua aspek kehidupan kita tidak terlepas dari teknologi. Banyak orang yang memanfaatkan teknologi untuk memudahkan mereka dalam melakukan aktivitasnya. Penggunaan teknologi dapat menunjang dan meningkatkan keberhasilan aktivitas bisnis, sehingga banyak perusahaan berlomba-lomba menerapkan teknologi untuk bersaing dengan perusahaan lain. Dengan perkembangan teknologi yang semakin cepat, membuat perusahaan juga harus mengikuti perkembangan teknologi yang ada dan ingin menjadi pemimpin dari perusahaan lain.

Distro Thinker adalah perusahaan yang bergerak di bidang pakaian, celana, sepatu, aksesoris, Distro Thinker hanya berlokasi di Klaten, sehingga Distro Thinker tidak terlalu dikenal di luar kota Klaten Distro Thinker juga mengalami kesulitan apabila ingin memasarkan barang-barang baru kepada pembeli yang berada di luar kota Klaten. Karena Distro Thinker ini masih menggunakan sistem penjualan secara manual dan proses pencarian data untuk pembuatan laporan tidak dilakukan dengan cepat karena tidak teraturnya data dalam penyimpanan arsip.

Oleh karena itu penerapan teknologi dengan penggunaan web dapat membantu kegiatan bisnis, memberikan kenyamanan bagi pelanggan, memperkenalkan Distro Thinker ke masyarakat luas dan meningkatkan kesempatan memperluas pasar yang lebih baik bagi perusahaan. Maka penulis

mengambil judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN TOKO ONLINE DISTRO THINKER BERBASIS WEB”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan Latar Belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang website toko online Distro Thinker ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam pembangunan sebuah *website* toko online pada toko Distro Thinker, dengan batasan masalah :

1. Pembuatan website ini hanya sebatas membahas sistem informasi dan penjualan yang khusus membahas tentang toko Distro Thinker.
2. Aplikasi ini mengolah data dan penjualan Produk Distro Thinker.
3. Aplikasi ini juga difokuskan pada bagaimana data yang ditampilkan selalu up to date.

### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Pembuatan analisis dan perancangan toko online Distro Thinker berbasis web ini dibuat bertujuan untuk menghasilkan website toko online. Maksud dari penelitian ini dapat membantu manajemen data pada Distro Thinker dan memudahkan customer dalam melakukan suatu transaksi.

### **1.5 Metode Penelitian**

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Untuk membantu kelancaran penyusunan skripsi ini, diperlukan data-data dan informasi yang cukup mengenai permasalahan yang akan dibahas agar sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Teknik pengumpulan data antara lain :

#### **1.5.1.1 Metode Observasi**

Melakukan pengumpulan data dengan mendatangi lokasi Distro Thinker digunakan untuk merekam berbagai situasi dan kondisi yang terjadi.

#### **1.5.1.2 Metode Wawancara**

Melakukan wawancara secara bertatap muka dan tanya jawab langsung terhadap nara sumber.

#### **1.5.1.3 Studi Pustaka**

Mempelajari kebutuhan teknologi yang digunakan seperti perangkat keras maupun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan *website* dan mengimplementasikannya dengan membaca buku-buku, artikel, melihat di internet dan sumber-sumber lainnya.

### **1.5.2 Metode Analisis**

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode analisis SWOT.

#### **1.5.2.1 Analisis SWOT**

Analisis SWOT adalah suatu bentuk analisis di dalam manajemen perusahaan atau di dalam organisasi yang secara sistematis dapat membantu dalam usaha penyusunan suatu rencana yang matang untuk mencapai tujuan, baik itu tujuan jangka pendek maupun tujuan jangka panjang.

### 1.5.3 Metode Perancangan

Dalam penelitian ini Menggunakan 3 metode perancangan yaitu:

#### 1. Flowchart

Flowchart adalah adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program.

##### a. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data pada suatu sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas.

##### b. Entity Relationship Diagram ERD (Entity Relationship Diagram)

adalah suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dimana masing-masing bab terdiri dari sub-sub tertentu yang saling berkaitan. Untuk lebih jelasnya sistematika pembahasan tiap-tiap bab adalah sebagai berikut :

## BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian.

## BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis rancangan dan proses pembuatan.

## BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai hasil rancangan system dan disertai listing program.

## BAB V. PENUTUP

Bab ini menyajikan beberapa kesimpulan mengenai rancangan mengembangkan rancangan sistem ini lebih lanjut.