

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan internet bila dikaji dari segi pemakaian, dahulu internet lebih populer digunakan hanya melalui *Personal Computer* saja, sekarang ini lebih mudah diakses melalui *smartphone*.

Kemajuan teknologi tersebut memberikan dampak besar kepada masyarakat menjadi lebih mudah menggenggam internet dan membuat banyak orang menjadi lebih memiliki wawasan yang luas. Masyarakat sekarang ini cenderung responsif dan suka menggunakan internet. Bahkan berbagai subjek dan objek tertentu membutuhkan suatu sistem berbasis internet untuk membuat profile agar dapat dikenal oleh dunia.

Sebagai contoh suatu objek yang memerlukan teknologi internet adalah pada bidang pendidikan. Informasi Sekolah berbasis website merupakan sarana komunikasi dari suatu lembaga kepada masyarakat, peserta dan calon peserta didik yang berisi tentang berbagai sumber informasi mengenai Sekolah. Berbagai Informasi sekolah yang dikaji cukup luas mengenai perihal Sejarah berdirinya sekolah, visi-misi, struktur organisasi/kepegawaian, program unggulan, perolehan prestasi akademik maupun non akademik, dan masih banyak lagi informasi yang dapat dikaji. Hal tersebut sebaiknya dibangun sebuah website sekolah yang digunakan sebagai wadah untuk mengoptimalkan fungsi suatu sistem.

Menyikapi hal di atas dan Saya bermaksud untuk melakukan penelitian di SMA Negeri 1 Slogohimo yang berada di Kabupaten Wonogiri, Dimana sekolah ini belum lama berdiri dan memiliki berbagai program unggulan serta. membutuhkan suatu wadah berupa website untuk berbagi informasi mengenai sekolah dan sebagai media promosi agar program-program Sekolah dapat dikenal masyarakat.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan didapat berdasarkan latar belakang masalah antara lain:

1. Bagaimana merancang profil sekolah di SMA N 1 Slogohimo, Wonogiri
2. Bagaimana membangun website berisi profil sebagai salah satu metode promosi sekolah.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat untuk memberikan skala yang membatasi pokok pembahasan, berisi mengenai:

1. Website berisi informasi berupa profil, sejarah, visi-misi, Struktur organisasi/kepegawaian, alur penerimaan siswa baru, gallery foto.
2. Dapat menampilkan berita/informasi mengenai mata pelajaran, jadwal ujian, nilai
3. Bahasan website meliputi :
 - a. Admin sebagai pengelola
 - b. User/Pengguna (Admin, Guru, Siswa dan Calon Siswa)
 - c. Sistem Informasi PSB (Penerimaan Siswa Baru)
 - d. Form diskusi, dan form upload ,dan download: Materi pelajaran, tugas, nilai

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian dilakukan untuk membuat media interface sebagai sarana promosi untuk membuat popularitas di SMA Negeri 1 Slogohimo tersebut menjadi lebih baik.

1.5 Manfaat Penelitian

Bagi sekolah, manfaat pelaksanaan penelitian di SMA Negeri 1 Slogohimo, Wonogiri adalah :

1. Memudahkan sekolah untuk mempromosikan dan memberi informasi sekolah dengan lebih hemat tanpa harus memasang MMT (Baliho), menyebarkan brosur dan melakukan sosialisasi ke sekolah-sekolah.
2. Memberikan kesempatan kepada sekolah untuk dapat bersaing dalam kemajuan teknologi bergensi.
3. Dapat menyediakan berbagai fitur sekolah seperti halnya memberikan fasilitas preview sistem/ alur tata-cara pendaftaran siswa baru beserta fitur pendaftaran siswa baru secara online.

Bagi penulis, manfaat pelaksanaan penelitian di SMA Negeri 1 Slogohimo, Wonogiri adalah :

1. Menerapkan teori dari berbagai macam mata kuliah selama belajar STMIK Amikom Yogyakarta selama melakukan penelitian
2. Mengasah kreatifitas berfikir penulis dalam mengembangkan teori kuliah.
3. Sebagai syarat meraih gelar sarjana komputer (S1) pada STMIK Amikom Yogyakarta.

Manfaat bagi pembaca :

1. Memberikan wawasan mengenai tata-cara membangun sebuah website
2. Sebagai referensi mengenai materi pembuatan website.

1.6 Metodologi Penelitian

Strategi yang dilakukan dalam penelitian adalah:

1. Metode Pengumpulan Data

Menghimpun berbagai data secara langsung pada objek, untuk merancang konsep penelitian dengan cara :

a. Metode Interview (Wawancara) :

Melakukan pengumpulan data dari objek melalui narasumber terkait agar fakta yang dikumpulkan akurat

b. Metode Observasi (Pengamatan):

Melakukan pendekatan dengan mengamati langsung situasi dan kondisi objek sebagai dokumen untuk kebutuhan galeri dan profil objek.

c. Studi Pustaka:

Memuat berbagai buku dan referensi mengenai materi aplikasi website sebagai acuan menerapkan teori pembuatan program penelitian.

2. Analisa

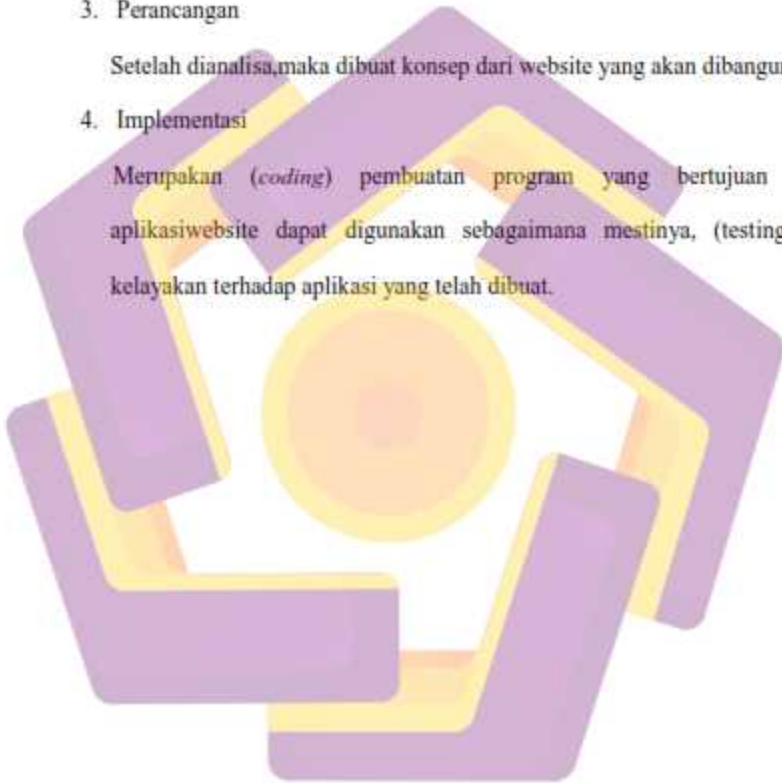
Sebagai alasan utama dilakukannya penelitian, melakukan analisa suatu masalah yang ada untuk dikoreksi dan ditindak lanjuti.

3. Perancangan

Setelah dianalisa, maka dibuat konsep dari website yang akan dibangun.

4. Implementasi

Merupakan (*coding*) pembuatan program yang bertujuan agar aplikasi website dapat digunakan sebagaimana mestinya, (*testing*) uji kelayakan terhadap aplikasi yang telah dibuat.



1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan bab yang akan ditulis dalam skripsi ini meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori dasar pembuatan skripsi, meliputi konsep dasar sistem, konsep dasar internet dan website, konsep arsitektur dan pemodelan, konsep pengembangan, beserta perangkat lunak apa saja yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang diskripsi umum dari objek penelitian, analisa sistem yang akan dibangun meliputi Data Flow Diagram (DFD), perancangan antarmuka (interface), analisis kebutuhan, analisis kelayakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DARI HASIL PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang preview meliputi kesesuaian tampilan website dan isi dari website yang telah berhasil dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan, evaluasi, dan saran untuk memperbaiki sistem yang ada agar sesuai dengan yang diinginkan