

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam memasuki dunia globalisasi, manusia mengenal teknologi yang semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kemajuan di bidang transportasi, komunikasi, kesehatan, pendidikan dan bidang lainnya, merupakan contoh-contoh bahwa manusia semakin memerlukan teknologi dalam kehidupan ini. Saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang disebut dengan internet. Melalui internet berbagai macam informasi terhangat dan aktual dari berbagai macam bidang dapat diperoleh secara cepat, tak terkecuali hal yang berifat profil seperti iklan atau profil perusahaan, sekolah, organisasi, bahkan penjualan berifat online pun bias dilakukan pada internet ini. Selain itu tidak sedikit perusahaan yang menggunakan sarana internet untuk mempromosikan produk.

Dodoku Dive Center merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang pendidikan, pelatihan, dan konservasi potensi sumber daya kelautan serta wisata Diving di Kota Ternate. Sedangkan untuk mendapatkan informasi tentang perusahaan ini masih sangat minim, dikarenakan hanya menggunakan brosur. Sehingga sangat sulit bagi pengunjung yang berada di luar ternate untuk mengetahui informasi tentang perusahaan ini.. maka dengan adanya website ini pengunjung akan lebih mudah untuk mengetahui tentang profil perusahaan dan cara kerja Dodoku Dive Center.

Dengan pembuatan website Dodoku Dive Center diharapkan informasi yang sebelumnya dari mulut ke mulut dapat diakses melalui website Dodoku Dive Center sehingga informasi yang di dapatkan lebih tepat dan akurat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dapat dirumuskan :  
"Bagaimana membangun *website* sebagai media informasi pada Dodoku Dive Center Ternate".

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar permasalahan tidak melebar dan terlalu luas, maka batasan masalah ditentukan sebagai:

1. Website ini hanya dipergunakan untuk media informasi.
2. Perancang ini hanya sampai pada tahap uji coba sistem.
3. Di website ini belum ada pendaftaran untuk paket dive.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat Website Dodoku Dive Center
2. Memudahkan konsumen mendapatkan informasi tentang Dodoku Dive Center.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah dapat memberi informasi atau masukan kepada Dodoku Dive Center khususnya tentang media informasi yang dipergunakan sebagai sarana untuk memperkenalkan Dodoku Dive Center.

Dengan adanya website ini, diharapkan dapat membantu dan mempermudah sistem kinerja yang ada dan memperoleh kinerja yang baik sehingga informasi yang di dapatkan lebih tepat dan akurat.

## **1.6 Metode Penelitian**

Agar menghasilkan data dan laporan yang akurat, maka pelaksanaan disusun bertahap secara terperinci. Oleh karena itu, peneliti menggunakan metodologi penelitian yang terstruktur. Metodologi penelitian sebagai berikut : [1]

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Untuk membantu kelancaran penelitian ini, maka diperlukan data-data dan informasi yang cukup mengenai permasalahan yang akan dibahas agar sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Teknik pengumpulan data antara lain :

#### **1. Wawancara**

Dalam metode ini, secara langsung dilakukan tanya jawab dengan pimpinan dan pegawai tertentu di perusahaan terkait dengan riset dan sistem yang sudah ada.

#### **2. Observasi**

Pada metode ini dilakukan survey langsung ke perusahaan guna mengamati dan mencatat sistem yang sudah ada untuk dijadikan data awal dalam perancangan sistem yang baru.

#### **3. Studi Pustaka**

Data – data diambil dari literature, paket modul dan panduan, buku – buku perpustakaan yang mendukung.

### 1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem

Tahap pengembangan sistem informasi disebut juga siklus hidup pengembangan sistem atau *System Development Life Cycle* (SDLC), yang di dalamnya terdapat tahapan – tahapan sebagai berikut : [2]

#### 1. Tahap Perencanaan Sistem

Pada tahap ini meliputi identifikasi kondisi dari apa yang menjadi masalah dari penelitian. Kegiatan yang dilakukan antara lain :

- a. Mendefinisikan batasan, tujuan pokok masalah yang dihadapi.
- b. Menentukan langkah penanganan masalah.

#### 2. Tahap Analisa Sistem

Dalam tahap ini dapat diartikan sebagai suatu proses untuk mempelajari dari apa yang menjadi masalah dalam penelitian ini. Kegiatan yang dilakukan antara lain :

- a. Merumuskan masalah, tujuan dan manfaat penelitian.
- b. Merumuskan masalah dengan mendefinisikan batasan dan pokok masalah.
- c. Memahami kerja sistem yang ada, mempelajari struktur organisasi serta sistem yang terkait dengan melakukan pengelompokan data yang diperlukan secara langsung.
- d. Menganalisa kebutuhan dan kelemahan penanganan masalah yang digunakan.

### 3. Tahap Desain

Pada tahap ini mendesain sistem baru agar berjalan berjalan lebih baik dan diharapkan dapat mengantisipasi masalah-masalah yang ada serta sedapat mungkin mengantisipasi kemungkinan-kemungkinan di masa yang akan datang. Kegiatan yang yang dilakukan antara lain :

- a. Membuat *Data Flow Diagram* (DFD).
- b. Membuat *Entity Relationship Diagram* (ERD).
- c. Membuat Relasi Antar Tabel (RAT).
- d. Perancangan Basis Data.
- e. Perancangan Interface.

### 4. Tahap Pengembangan

Tahap pengembangan ini dimaksudkan untuk mempersiapkan proses dan penerapan sistem yang sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan.

Kegiatan yang dilakukan diantaranya :

- a. Menerjemahkan logika program ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan.
- b. Menyiapkan tenaga operasional.
- c. Menyiapkan keperluan yang lain untuk pengoperasian sistem baru.

### 5. Tahap Penerapan Sistem

Pada tahap ini sistem yang telah dipersiapkan pada tahap – tahap sebelumnya diterapkan atau dilaksanakan sehingga kita akan mengetahui apakah sistem

yang telah dijalankan dapat berjalan baik atau tidak. Jika ditemukan kendala – kendala yang masih mengganggu kelancaran jalannya sistem berarti sistem tersebut masih perlu dilakukan perbaikan kembali.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dimana masing – masing bab terdiri dari sub – sub tertentu yang saling berkaitan. Jadi setiap bab saling melengkapi dan berhubungan satu sama lain, sehingga dapat dipahami oleh pembaca. Untuk lebih jelasnya sistematika pembahasan tiap – tiap bab adalah sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi mengenai landasan – landasan teori yang digunakan dan diterapkan dalam melakukan penulisan skripsi.

#### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini diuraikan mengenai analisa perancangan perangkat lunak yang akan dibuat mulai dari gambaran umum perancangan program dan fasilitas yang digunakan dalam program ini.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai implementasi dari sistem baru dengan perangkat lunak dan perangkat keras yang cocok.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini menyajikan beberapa kesimpulan mengenai rancangan sistem yang disusun dan juga saran – saran untuk mengembangkan rancangan ini lebih lanjut dimasa mendatang.

