

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan, yaitu :

1. Aplikasi Informasi Pariwisata Kabupaten Sikka memberi kemudahan bagi wisatawan untuk mengakses informasi mengenai pariwisata Kabupaten Sikka kapanpun dan dimana saja melalui *smarthphone* yang berbasis android.
2. Aplikasi Informasi Pariwisata Kabupaten Sikka dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman java, SDK Android dan Tool Android Studio serta SQLite Manager sebagai basis datanya. Aplikasi ini dapat dijalankan pada Android minimal versi 4.0 (Ice Cream Sandwich). Tahap-tahap yang dilakukan dalam membangun aplikasi ini sebagai berikut :
 - a. Mengumpulkan data-data yang dibutuhkan seperti analisa sistem dan kebutuhan sistem.
 - b. Perancangan sistem, termaksud didalamnya perancangan UML, perancangan database, dan perancangan *user interface*.

- c. Tahap implementasi, untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dirancang dapat berjalan dan berfungsi dengan benar sehingga aplikasi dapat menghasilkan keluaran (*output*) yang sesuai.
 - d. Terakhir pengujian aplikasi, untuk mengetahui apakah aplikasi dibuat masih terdapat kesalahan atau *error* saat program dijalankan.
3. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu menampilkan informasi tempat wisata Kabupaten Sikka. Aplikasi mampu menampilkan menu utama, menu wisata (alam,rohani, serta budaya & sejarah), profil dan tentang.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi di penelitian berikutnya. Setelah mengevaluasi laporan skripsi ini, diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan saran-saran pengembangan sebagai berikut :

1. Pengembang dapat menambah tempat wisata yang belum dimasukkan dalam versi ini, sehingga semua tempat wisata di Kabupaten Sikka dapat dijangkau.
2. Pegembang dapat menambahkan menu informasi penunjang pariwisata lainnya, seperti penginapan atau hotel, transportasi dan rumah makan.
3. Pengembang dapat melakukan pengembangan tampilan atau *interface* yang lebih mudah atau *easy use*.