BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya dan melalui tahap-tahap proses pembuatan video animasi Aplikasi E-Office, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu sebagai berikut :

- Video animasi yang dihasilkan dari penelitian ini sudah menampilkan informasi mengenai Aplikasi E-Office sesuai dengan kebutuhan fungsional dan perancangan.
- Video animasi yang dihasilkan dari penelitian ini sudah menerapkan beberapa teknik motion graphics yaitu Atrakasi, Timing, Temporal, Typography dan Spatial
- Video animasi Aplikasi E-Office yang dihasilkan sudah sangat baik dan layak digunakan oleh Departemen Marketing PT. Time Excelindo untuk keperluan perusahaan.
- 4. Dalam pengambilan narasi masih mengalami kesulitan dalam proses pengeditan, Masih terdapat beberapa noise pada audio narasi meskipun sudah diedit dengan meggunakan Adobe Audition. Noise terdapat pada menit ke 01:26 dan 04:28. Hal ini disebabkan karena proses perekaman hanya menggunakan smartphone.

 Terjadi kesulitan ketika preview video secara real time, sehingga preview dilakukan dengan cara melakukan rendering per komposisi scene dan squence. Hal ini disebabkan karena kurang tingginya spesifikasi komputer yang digunakan untuk proses pengerjaan video animasi.

5.2 Saran

Video animasi Aplikasi E-Office ini masih memiliki kekurangan. Untuk itu ada beberapa hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan video animasi dengan teknik motion graphics, antara lain:

- Untuk mengatasi noise pada proses perekaman audio narasi disarankan menggunakan microphone dan audio interface / soundcard, sehingga hanya memerlukan sedikit editing suara di Adobe Audition.
- Untuk memperlancar produksi video animasi disarankan menggukan komputer dengan spesifikasi yang tinggi,
- Naskah dan storybourd harus matang karena menjadi acuan dalam proses produksi pembuatan video animasi dengan teknik motion graphics.
- Memperbanyak referensi mengenai video animasi motion graphics agar dapat membuat video yang lebih menarik.