

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan mengenai **Media Pembelajaran Ekosistem Alam Menggunakan Adobe Flash untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Pada Siswa SD Negeri Minomartani 1.**

maka didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Aplikasi pembelajaran tentang ekosistem ini memberikan manfaat kepada Sekolah Dasar Negeri Minomartani 1 untuk menunjang proses pendidikan dan mengembangkan media pembelajaran berbantu komputer.
2. Berdasarkan hasil uji coba pengguna dengan menggunakan metode kuesioner yang diisi oleh guru IPA dan 20 siswa-siswi kelas 4 SDN Minomartani 1, seluruh aspek penilaian baik dari guru IPA maupun siswa, semuanya berkisar pada > 80% dengan kategori sangat baik. Dengan demikian aplikasi yang telah dirancang dan dibuat dinyatakan layak untuk digunakan.
3. Guru-guru disekolah dapat memanfaatkan aplikasi ini untuk media bantu mengajar.

## 5.2 Saran

Ada beberapa saran yang ingin penulis sampaikan sebagai masukan, diantaranya:

1. Untuk menghasilkan tampilan dan animasi yang lebih menarik pada aplikasi ini akan lebih baik jika dikembangkan dengan menggunakan konsep 3D dan setiap materi ada animasi yang menggambarkan keadaan nyata tentang ekosistem alam.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya untuk mata pelajaran IPA materi ekosistem alam saja, namun juga materi dari pelajaran lainnya.

