

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari perancangan video animasi alur pendaftaran tanah pada Kantor Pertanahan Kota Yogyakarta adalah sebagai berikut :

1. Dibutuhkan waktu kurang lebih 2 bulan dalam pengerjaan video animasi *motion graphic* ini.
2. Perancangan video animasi menggunakan tiga tahap yaitu pra produksi, produksi dan pasca produksi.
 - a. Pada tahap produksi dihasilkan perancangan pembuatan video animasi dimulai dari perancangan konsep yang diambil dari contoh asli alur pendaftaran tanah milik Kantor Pertanahan Kota Yogyakarta, naskah yang berjumlah 11, *storyboard* menghasilkan 12 *scene*.
 - b. Pada tahap produksi menggunakan *software* Adobe Illustrator untuk membuat desain dan Adobe After Effect untuk membuat animasi *motion graphic*. Dalam Adobe After effect ada beberapa cara agar pengeditan bisa maksimal membuat efek diantaranya adalah *keyframe assistant* bisa di buat manual dengan menggunakan *graph editor*.
 - c. Pada tahap pasca produksi, menghasilkan video animasi alur pendaftaran tanah pada Kantor Pertanahan Kota Yogyakarta dengan durasi 3 menit.

3. Pembuatan video animasi ini menggunakan ekstensi .mp4
4. Implementasi video animasi ini sudah dilakukan dan bisa dilihat pada TV ruang loket Kantor Pertanahan Kota Yogyakarta.
5. Evaluasi dari objek untuk video animasi mendapat hasil sebagai berikut :
 - a. Durasi video ditambah menjadi 5 menit agar teks bisa dibaca dengan lebih cermat.
 - b. Warna pada objek kurang mencolok, maka dari itu tulisan tidak terbaca dengan jelas karena warna hampir serupa dengan warna teks.
 - c. Di tempat obyek suara yang dihasilkan video tidak bisa keluar pada tv karena ada masalah yang belum diketahui diketahui.

5.2 Saran

Penulisan naskah skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan, untuk itu penulis memberikan beberapa saran yang bisa dikembangkan untuk membuat video animasi *motion graphic* yang lebih baik lagi :

1. Menambah keahlian dalam desain pembuatan objek yang digunakan.
2. Perbanyak referensi tentang video animasi *motion graphic* agar bisa membuat lebih menarik.
3. Perbanyak keterampilan dalam menggunakan software After Effect untuk memberikan efek – efek yang lebih baik.