

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi dalam membangun suatu aplikasi game HUMAN STICK dapat disimpulkan :

1. *Game* HUMAN STICK bersifat *endless game*, dapat menampilkan nilai pada akhir permainan, menghitung nilai tertinggi, menentukan kondisi kalah, dan tidak memiliki level.
2. Hasil uji coba *game* HUMAN STICK terbilang sempurna berdasarkan uji coba *device* ke beberapa *user*.
3. *Game* HUMAN STICK ini telah didistribusikan di situs <http://humanstickandroidgame.blogspot.co.id/>

#### 5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Saran yang diajukan adalah :

1. *Game* HUMAN STICK lebih menarik jika diberikan scoring yang dapat diakumulasikan secara global lewat google+ , Facebook atau *social media* lainnya.
2. Pembuatan *Game* HUMAN STICK akan lebih bagus jika dibuat dalam tampilan 3D dengan vitur 3<sup>rd</sup> *person*.

