

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab - bab sebelumnya, dalam penerapan teknik pada animasi edukasi kesehatan kucing penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan animasi edukatif kesehatan kucing melewati tiga tahap, yaitu tahap pra produksi, produksi dan pasca produksi. Pada tahap pra produksi penulis melakukan perancangan ide dan konsep yang menghasilkan perancang naskah, pemilihan *dubber*, dan perancangan *storyboard*. Pada tahap produksi dilakukan pembuatan narasi, pembuatan desain obyek 2D, dan pembuatan desain 3D. Sedangkan pada tahap pasca produksi ini penulis melakukan *compositing and editing* dan *rendering*.
2. Dalam pembuatan animasi kesehatan kucing ini menggunakan teknik infografis, animasi 2D, animasi 3D, dan motion graphic.
3. Pada pembuatan animasi yang mengkombinasikan obyek 2D dan 3D, proses penganimasian obyek 2D dan proses penganimasian obyek 3D harus menggunakan jumlah fps yang sama.

## 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, beberapa saran yang ingin penulis sampaikan sebagai berikut :

1. Perlu dikembangkan lagi media informasi dengan menggunakan animasi edukatif untuk materi bahasan yang lebih dalam.
2. Perlu dilakukan penelitian lebih lanjut guna mengetahui keefektivitasan video animasi edukatif terhadap keperdulian *audiens* dengan kesehatan hewan.
3. Pengembangan animasi edukatif sebaiknya digunakan juga dalam materi informasi lain agar informasi lebih tersampaikan kepada *audiens*.
4. Pembuatan animasi edukatif harus menggunakan data yang valid dan dengan cara visualisasi yang benar agar materi bisa di terima dengan baik oleh *audiens*, untuk itu perlu diadakan Uji Ahli dan diadakan *survey* kepada *audiens*.

Hasil *survey* video animasi edukatif kesehatan kucing mendapat respon “Baik”. Animasi edukatif kesehatan kucing dikatakan layak sebagai media informasi dan dapat dikatakan sebagai animasi edukatif. Hal ini ditunjukkan oleh:

1. Pada uji Dokter Hewan animasi mendapat nilai sangat baik dalam hal memvisualisasikan materi tentang kesehatan Hewan.
2. Pada uji *random audiens* animasi telah berhasil menginformasikan materi kepada *audiens*.