

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perilaku membolos di kalangan pelajar kiranya bukan hal yang baru lagi, menurut ahli ada beberapa hal yang mendorong pelajar untuk melakukan kegiatan membolos, diantaranya ada siswa yang membolos karena tidak mau mengikuti mata pelajaran yang tentu tidak disukainya, karena tidak suka terhadap salah satu guru atau membolos karena di ajak teman, fenomena membolos ini bukan hanya menjadi masalah bagi pihak sekolah, tetapi juga telah menjadi masalah bagi pihak orang tua, karena dalam dunia pendidikan kehadiran siswa juga mempengaruhi dalam pemahaman materi yang disampaikan oleh guru atau pengajar, dalam hal ini peran orang tua atau wali juga sangat diperlukan dalam mengawasi putra dan putrinya, kesibukan sehari-hari untuk bertemu wali kelas atau tidak sempat kesekolah untuk memastikan putra dan putrinya masuk sekolah atau tidak menjadi masalah yang di hadapi pihak orang tua, kemudahan akses informasi mengenai kehadiran anak didik di sekolah masih belum bisa diperoleh secara mudah, dengan adanya masalah tersebut maka perlu adanya sistem yang memudahkan orang tua mengakses data absensi anak didik di sekolah berbasis SMS. Sistem berbasis SMS yang menggunakan media telepon seluler di maksudkan untuk mempermudah, mempercepat serta menghemat biaya dalam melakukan akses informasi yang telah di butuhkan oleh orang tua siswa.

SMS (*Short Message Service*) adalah layanan yang disediakan oleh operator ponsel untuk mengirim dan menerima pesan singkat. SMS dinilai sangat praktis, murah, dan efisien. Selain untuk mengirim pesan antar pengguna ponsel, SMS juga cocok untuk diterapkan dan berinteraksi dengan suatu sistem informasi berbasis komputer. Layanan berbasis sms ini adalah sebagai media komunikasi antara sekolah dengan orang tua mengenai absensi kehadirannya, yang dapat membantu orang tua dalam mengawasi putra dan putrinya di sekolah. Pengiriman informasi melalui web dan sms akan menjamin tersampainya informasi ke orang tua secara cepat, tepat, akurat dan *up to date*.

Dengan demikian, secara keseluruhan sistem ini berfungsi membantu kelancaran sistem pendidikan khususnya absensi, dengan memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi sebagai media penghubung antara orang tua dengan sekolah.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Terjadinya tindakan membolos pelajar.
2. Sulitnya orang tua untuk mendapat akses informasi absensi untuk memastikan putra dan putrinya berangkat sekolah atau tidak.

1.3 Rumusan masalah

Berdasarkan berbagai hal yang telah dikemukakan di atas dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem informasi kehadiran siswa di SMK Negeri 1 Boyolali menggunakan SMS ini ?
2. Bagaimana kerja dari sistem kehadiran siswa di SMK Negeri 1 Boyolali menggunakan SMS ini?

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan uraian identifikasi masalah di atas, maka dapat dibatasi sebagai berikut :

1. Sistem ini dibuat dalam bentuk aplikasi web dan *sms gateway* sehingga tidak dalam bentuk *portable*.
2. Sistem informasi ini menggunakan Local Server (*local host*).
3. Sistem *Autoreplay* hanya bekerja pada saat jam sekolah saja, karena masih bersifat local server (*local host*).
4. Sistem informasi yang dibuat hanya fokus pada data kehadiran siswa pada hari ini saja.
5. Aplikasi hanya diperuntukan bagi SMK Negeri 1 Boyolali.

1.5 Tujuan Skripsi

Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Presensi Siswa Menggunakan SMS *Gateway* pada SMK Negeri 1 Boyolali ini dibuat untuk memudahkan orang tua siswa dalam hal mengakses informasi tentang kehadiran putra dan putrinya di sekolah dan melakukan pengawasan terhadap putra dan putrinya di sekolah

1.6 Manfaat Skripsi

Manfaat yang bisa diambil dari pembuatan sistem absensi menggunakan sms ini dapat dijelaskan pada uraian berikut :

1. Institusi atau Perguruan Tinggi

Software Absensi sms ini dapat dijadikan sebagai berikut :

- a. Media dalam proses belajar-mengajar.
- b. Menambah referensi tentang teknologi bagi mahasiswa Teknik Informatika.
- c. Mengembangkan teknologi sms *gateway*.

2. Mahasiswa

Media absensi sms ini dapat dipakai sebagai berikut :

- a. Memperoleh pemahaman lebih mengenai sistem informasi manajemen akademik berbasis web.
- b. Menerapkan teori yang telah didapat di bangku kuliah untuk diterapkan ke dalam sebuah karya yang nyata.
- c. Untuk mahasiswa lain, dapat dijadikan konsep awal untuk selanjutnya dikembangkan lebih lanjut.

3. Industri dan Masyarakat

Dengan terciptanya media ini diharapkan :

- a. Dapat tercipta suatu sistem informasi yang dapat membantu meningkatkan pengawasan dalam dunia pendidikan.
- b. Melatih kedisiplinan siswa siswi dalam hal kehadiran di sekolah.

- c. Dapat meningkatkan efisiensi waktu kerja dan juga mengurangi tingkat ketidakhadiran di kalangan pelajar.

1.7 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data antara lain :

1. Pengumpulan data

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat dan relevan maka penulis mengumpulkan data dengan cara :

- a. Tinjauan Pustaka, yaitu mempelajari mengenai bahasa pemrograman, cara-cara membuat *database*, serta langkah pembuatan *localhost* web melalui buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah.
- b. Wawancara, yaitu metode penelitian untuk mengumpulkan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan narasumber yang berhubungan dengan objek penelitian.
- c. Analisis Dokumen, teknik ini digunakan dengan mempelajari dokumen yang menggambarkan sistem yang sedang berjalan dengan form maupun laporan yang belum terkomputerisasi.
- d. Observasi, teknik ini dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung pada proses presensi yang sedang berjalan saat ini di SMK Negeri 1 Boyolali.

2. Analisa Data

Tahap analisis merupakan tahapan yang mempelajari objek dan data yang diperoleh dari hasil penelitian untuk diidentifikasi data-data mana yang dibutuhkan dalam perancangan dan pembuatan *website* ini.

3. Perancangan dan Desain Sistem

Memahami rancangan dan desain sistem yang akan dikembangkan berdasarkan hasil analisa sebelumnya.

4. Pembuatan Aplikasi

Tahapan ini merupakan tahapan pembuatan dan pengembangan aplikasi sesuai dengan desain sistem yang diterapkan tahap sebelumnya.

5. Uji Coba dan Evaluasi

Menguji coba seluruh spesifikasi terstruktur dan sistem secara keseluruhan. Pada tahap ini, dilakukan uji coba sistem yang telah selesai disusun. Proses uji coba diperlukan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sudah benar, sesuai karakteristik yang diterapkan dan tidak ada kesalahan-kesalahan yang terkandung di dalamnya.

6. Penyusunan Buku Skripsi

Tahap terakhir ini membuat sebuah laporan berbentuk buku skripsi sebagai tahap akhir dalam proses pengerjaan skripsi sebagai bukti dokumentasi dari penulis.

1.8 Sistematika Penulisan

Laporan Skripsi ini terdiri dari lima bab yang memiliki poin-poin tersendiri, antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini terdiri dari delapan sub bab, yaitu latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II memuat tinjauan pustaka yang diperlukan dalam pembuatan *localhost* web dan *SMS gateway* yang didapat dari buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah, serta berdasarkan pandangan penulis sendiri.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III berisi data perancangan *database* dan *human interface* yang diajukan beserta perancangan lengkapnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini memuat langkah atau proses, hasil analisa, dan pembahasan *localhost* web dan *SMS gateway* yang dibuat dengan menerapkan rancangan sebelumnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V memuat kesimpulan, keterbatasan dan saran yang didapatkan dari seluruh bab yang telah dikerjakan untuk mendapatkan hal yang lebih baik.

