

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi aksaraku ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman java, selain itu untuk membuatnya memerlukan beberapa aplikasi aplikasi pendukung mulai dari *ECLIPSE*, *ANDROID SDK*, *JAVA IDE*, *ADV*, *SQL Lite* dan *ANDROID VIRTUAL DEVICE (AVD)*. Sehingga aplikasi ini pun selesai dibuat dengan *user interface* atau tampilan antarmuka yang sangat simpel serta mudah dipahami.
2. Aplikasi ini tidak memerlukan spesifikasi yang tinggi untuk menjalankannya. Karena aplikasi dapat berjalan di android lawas 2.2 *Froyo* atau perangkat yang memiliki sistem lebih tinggi.
3. Aplikasi Aksaraku dapat menggantikan peran buku bagi masyarakat yang ingin mempelajari budaya lampung tetapi tidak ingin repot membawa buku.
4. Aplikasi Aksaraku tidak membutuhkan koneksi internet karena semua berjalan offline.
5. Aplikasi Aksaraku tersebut dapat digunakan oleh segala usia karena tidak mengandung hal hal yang sensitif atau SARA didalamnya.

## 5.2 Saran

Aplikasi Aksaraku memang sudah selesai dirancang dan dibangun, tetapi pasti masih ada beberapa beberapa kekurangan yang mungkin cukup terasa, sehingga diharapkan saran untuk membantu menyempurnakan aplikasi yang telah dibuat antara lain :

1. Penambahan kebudayaan lampung pada aplikasi tersebut.
2. Aplikasi ini masih versi pertama, sehingga jika dikembangkan lagi pasti akan menjadi aplikasi yang lebih sempurna.
3. Aplikasi ini berjalan *offline*, kedepannya diharapkan agar bisa berjalan secara online agar database selalu terbaru dan *Real Time*.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut dapat dijadikan masukan untuk mengembangkan aplikasi ini lebih jauh lagi. Sehingga *Bug* atau kesalahan pada aplikasi semakin minim dan semakin nyaman digunakan untuk masyarakat luas.

