

**APLIKASI MENU MAKANAN DAN JAJANAN BESERTA RESEP
MAKANAN KHAS KOTA MADIUN BERBASIS ANDROID**

SKIRPSI



Disusun oleh

Firman Aditya Wibowo

11.11.5669

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI MENU MAKANAN DAN JAJANAN BESERTA RESEP
MAKANAN KHAS KOTA MADIUN BERBASIS ANDROID**

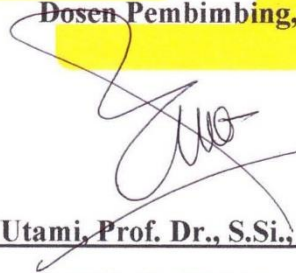
Yang di persiapkan dan disusun oleh

Firman Aditya Wibowo

11.11.5669

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 April 2016

Dosen Pembimbing,



Ema Utami, Prof. Dr., S.Si., M.kom.

NIK.190302037

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI MENU MAKANAN DAN JAJANAN BESERTA RESEP
MAKANAN KHAS KOTA MADIUN BERBASIS ANDROID**

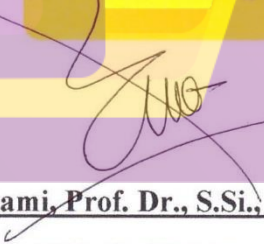
Yang di persiapkan dan disusun oleh

Firman Aditya Wibowo

11.11.5669

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 April 2016

Dosen Pembimbing,



Ema Utami, Prof. Dr., S.Si., M.kom.

NIK.190302037

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 5 Desember 2016



Firman Aditya Wibowo

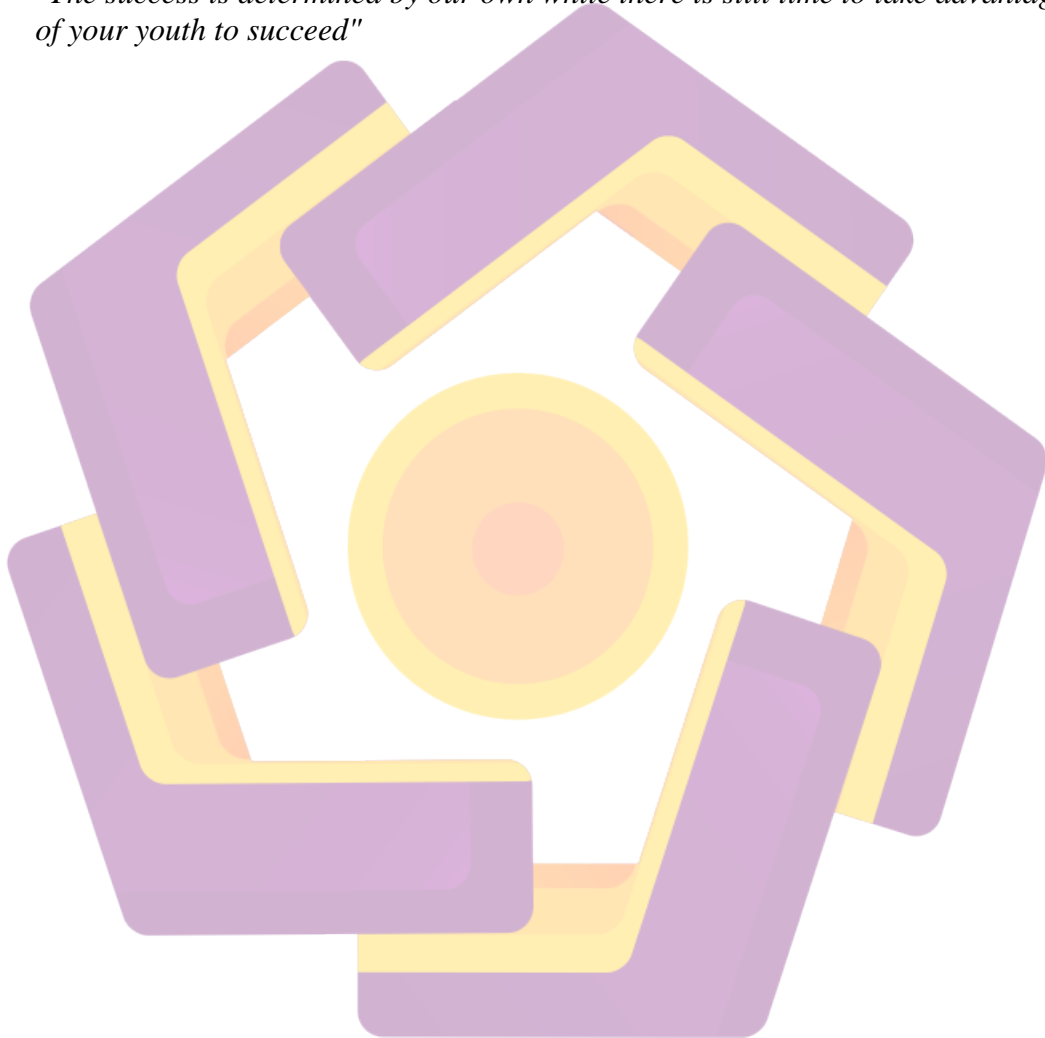
NIM 11.11.5669

MOTTO

Selalu berusaha untuk menegakkan shalat dengan penuh kekhusyukan dengan cara menjadikan shalat sebagai sebuah kebutuhan utama di samping kewajiban.

QS Al-Mukminun (23): 1-11

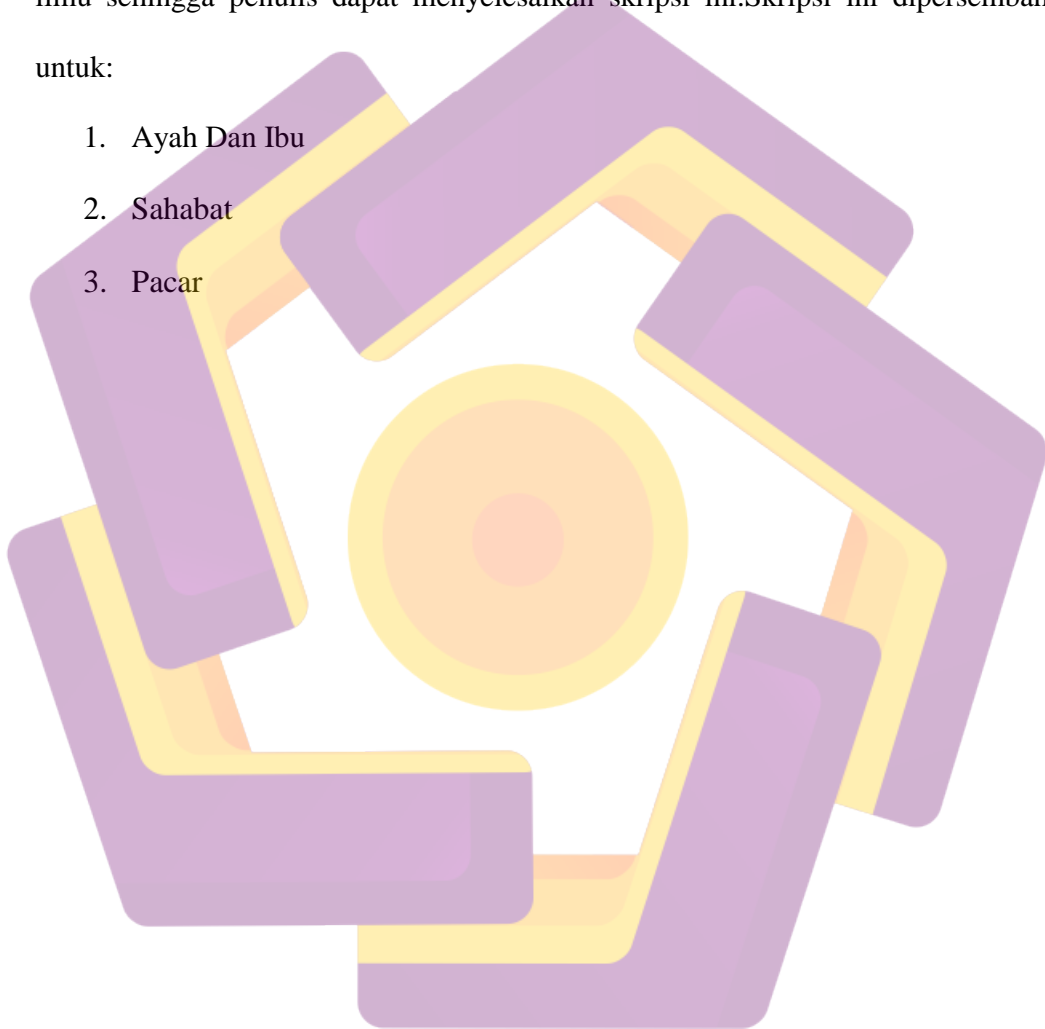
"The success is determined by our own while there is still time to take advantage of your youth to succeed"



PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan ridho-Nya yang telah memberikan kesehatan, kelancaran, keteguhan, dan membekali anugrah ilmu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini dipersembahkan untuk:

1. Ayah Dan Ibu
2. Sahabat
3. Pacar



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas limpahan rahmat, hidayah serta inayah-Nya penulis masih diberi kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi Program Studi Strata-1 Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan meraih gelar S.Kom.

Selain itu skripsi ini juga bertujuan agar pembaca dapat menambah pengetahuan tentang Android dan juga anatomi kadal.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses pembuatan skripsi ini terutama Ibu Ema Utami, Prof. Dr., S.Si. M.kom. selaku dosen pembimbing penulis.

Penulis juga memohon maaf apabila dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan. Penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran dari pembaca.

Semoga skripsi ini dapat menambah pengetahuan dan memberikan manfaat bagi para pembacanya maupun diri penulis sendiri.

Yogyakarta, 5 Desember 2016

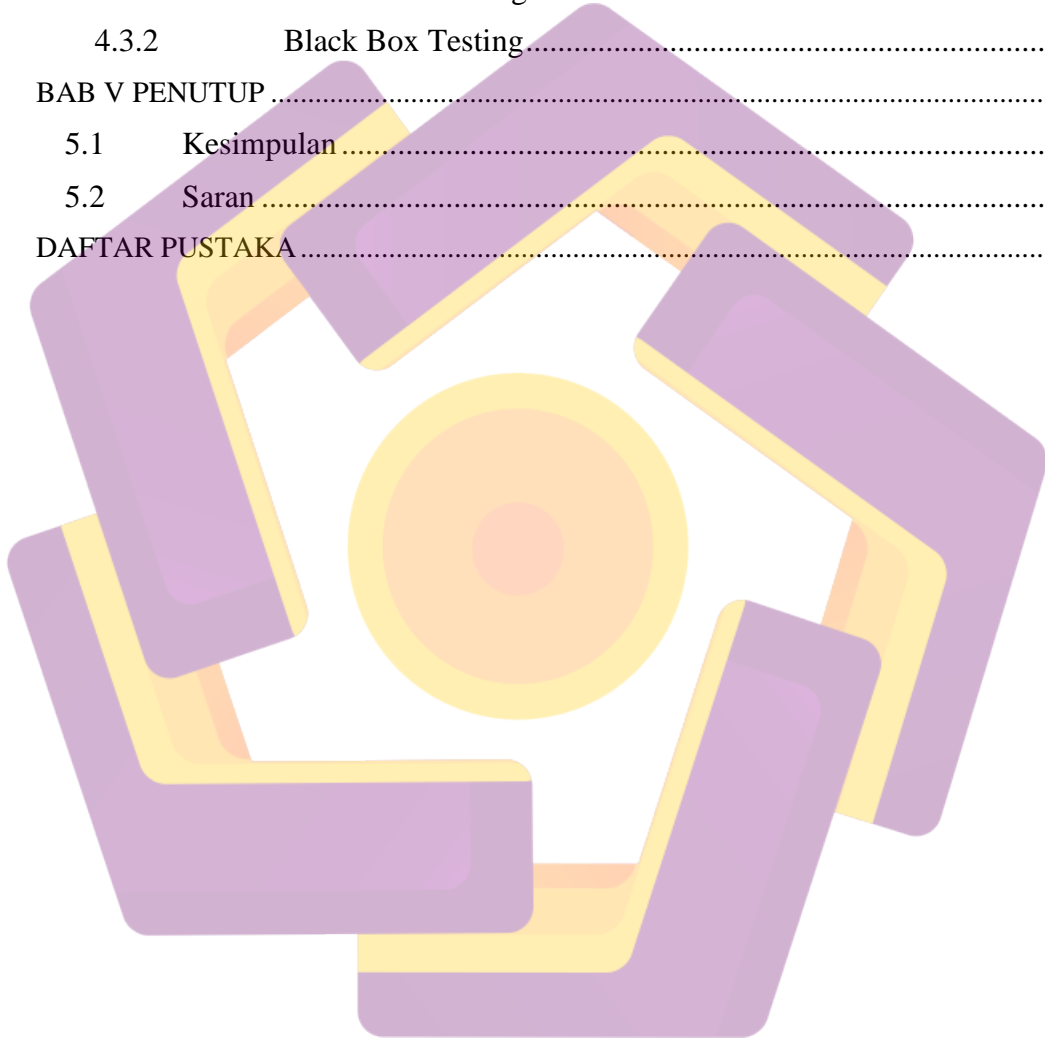
Firman Aditya Wibowo

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Resep Masakan.....	8
2.2.1 Definisi Resep.....	8
2.2.2 Pengertian memasak.....	8
2.3 Jajanan.....	9
2.3.1 Definisi Jajanan.....	9
2.4 Makanan.....	9
2.4.1 Definisi Makanan.....	9
2.5 Aplikasi.....	10
2.5.1 Pengertian Aplikasi.....	10
2.5.2 Perangkat Lunak Aplikasi.....	10

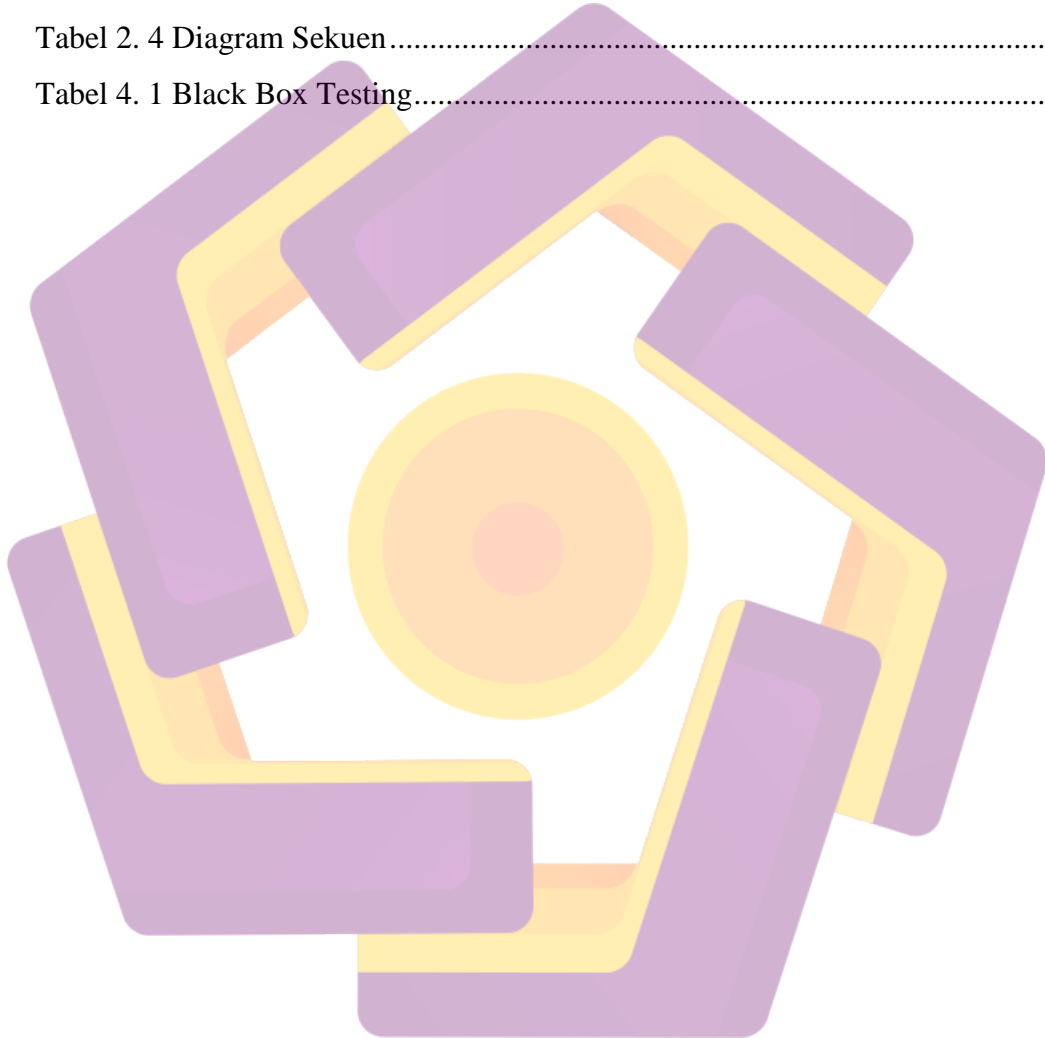
2.6	Android	10
2.7	<i>SDLC (System Development Life Cycle)</i>	16
2.8	Tinjauan Pada Penguji Program	18
2.8.1	<i>White Box Testing</i>	18
2.8.2	<i>Black Box Testing</i>	19
2.9	UML (Unified Modeling Language)	19
2.9.1	Pengenalan UML	19
2.9.2	<i>Class Diagram</i>	20
2.9.3	<i>Use Case Diagram</i>	22
2.9.4	<i>Activity Diagram</i>	25
2.9.5	<i>Sequence Diagram</i>	26
2.10	Basis Data	28
2.10.1	Pengertian Basis Data	28
2.10.2	Operasi Dasar Basis Data.....	29
2.10.3	Komponen-komponen Sistem Basis Data.....	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		31
3.1	Gambaran Umum Aplikasi	31
3.2	Analisis Sistem	31
3.2.1	Analisis SWOT	32
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.2.3	Proses Perancangan Sistem.....	36
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	36
3.3	Perancangan Aplikasi	38
3.3.1	Perancangan UML	38
3.4	<i>User Interface Design</i>	50
3.4.1	Rancangan Antarmuka <i>Splashscreen</i>	50
3.4.2	Rancangan Antarmuka Menu Utama	51
3.4.3	Rancangan Antarmuka Larasa	52
3.4.4	Rancangan Antarmuka Menu Help.....	53
3.4.5	Rancangan Antarmuka Menu About.....	54
3.4.6	Rancangan Antarmuka Menu Kontak.....	55
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		56

4.1	Proses Pembuatan Aplikasi Larasa.....	56
4.1.1	Pembuatan Bahan Aplikasi	56
4.1.2	Proses Pembuatan Aplikasi	61
4.2	Penginstalan Aplikasi Pada Perangkat Android	89
4.3	Testing	95
4.3.1	White Box Testing	95
4.3.2	Black Box Testing	96
BAB V PENUTUP		99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	99
DAFTAR PUSTAKA		100



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Versi Android.....	12
Tabel 2. 2 Diagram Use case.....	23
Tabel 2. 3 Diagram Aktivitas.....	25
Tabel 2. 4 Diagram Sekuen.....	26
Tabel 4. 1 Black Box Testing.....	96



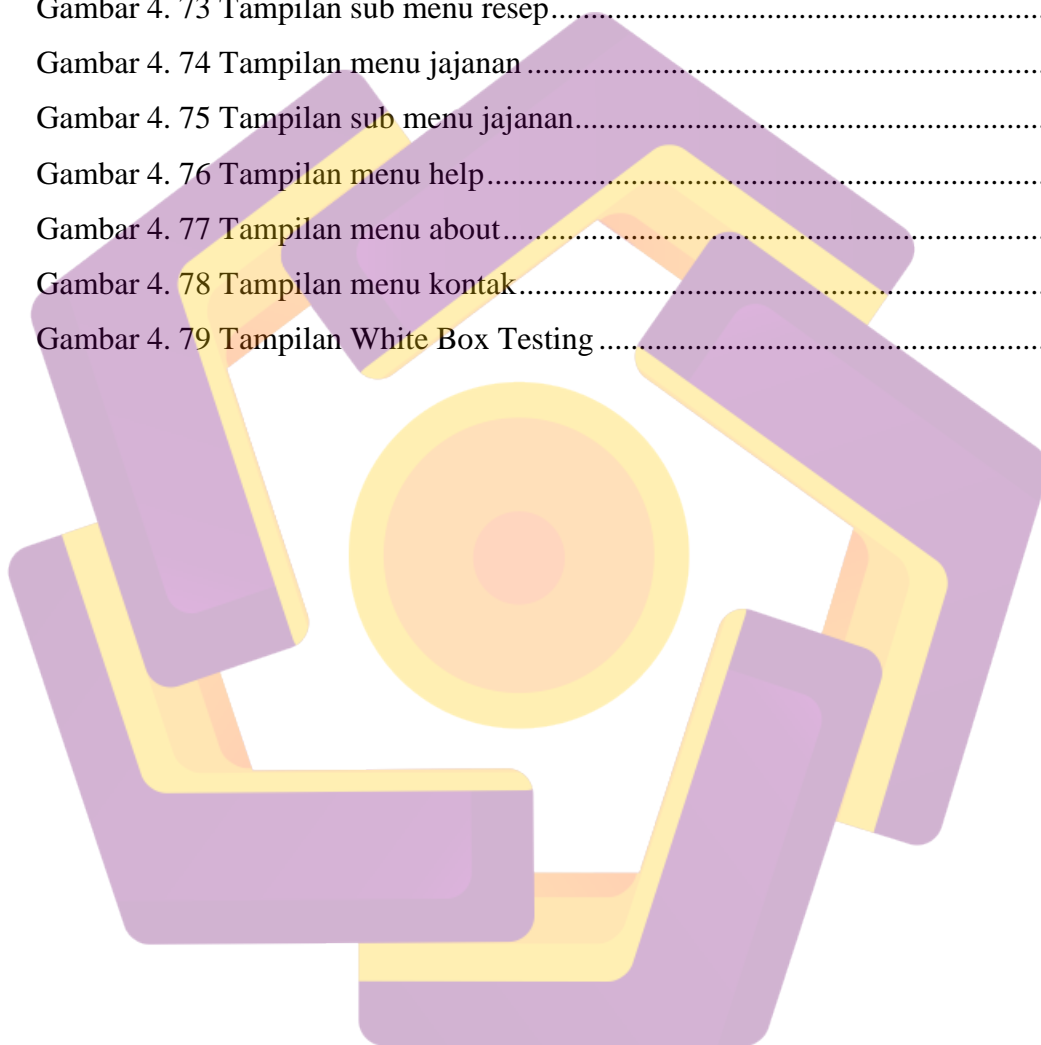
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Arsitektur Android	16
Gambar 2. 2 Diagram UML	20
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i>	39
Gambar 3. 2 <i>Activity Diagram</i> Menu Larasa	40
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Menu Makanan	41
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Menu Resep	42
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Menu Jajanan	43
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Menu Help	44
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Menu About	45
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Menu Kontak	46
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram</i> Menu Makanan	47
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram</i> Menu Resep	48
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram</i> Menu Jajanan	49
Gambar 3. 12 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Larasa Madiun	50
Gambar 3. 13 Rancangan Splashscreen	51
Gambar 3. 14 Rancangan Menu Utama	51
Gambar 3. 15 Rancangan Larasa	52
Gambar 3. 16 Rancangan Menu Makanan	52
Gambar 3. 17 Rancangan Menu Resep Khas Madiun	53
Gambar 3. 18 Rancangan Menu Jajanan	53
Gambar 3. 19 Rancangan Menu Help	54
Gambar 3. 20 Rancangan Menu About	54
Gambar 3. 21 Rancangan Menu Kontak	55
Gambar 4. 1 Pembuatan Splashscreen	56
Gambar 4. 2 Pembuatan Bahan button Menu Utama	57
Gambar 4. 3 Pembuatan button Menu Larasa	57
Gambar 4. 4 Pembuatan button Menu Makanan	58
Gambar 4. 5 Pembuatan button Menu Jajanan	58

Gambar 4. 6 Pembuatan button Menu Resep.....	59
Gambar 4. 7 Pembuatan konten makanan.....	59
Gambar 4. 8 Pembuatan konten jajanan.....	60
Gambar 4. 9 Pembuatan konten Resep	60
Gambar 4. 10 Pembuatan layout about	60
Gambar 4. 11 Pembuatan layout help	61
Gambar 4. 12 Pembuatan layout kontak	61
Gambar 4. 13 Tampilan awal Scirra Construct 2.....	62
Gambar 4. 14 Tampilan memilih template project	62
Gambar 4. 15 Tampilan empty project	63
Gambar 4. 16 Tampilan mengimport bahan layout	63
Gambar 4. 17 Tampilan menambah subfolder.....	64
Gambar 4. 18 Tampilan menata layout Splashscreen	65
Gambar 4. 19 Tampilan masuk ke Evensheet.....	65
Gambar 4. 20 Tampilan Eventsheet Splashscreen	66
Gambar 4. 21 Tampilan membuat layout baru.....	67
Gambar 4. 22 Tampilan menata layout Menu Utama	67
Gambar 4. 23 Tampilan Eventsheet Menu Utama	68
Gambar 4. 24 Tampilan menambah layout baru	69
Gambar 4. 25 Tampilan menata layout Help	69
Gambar 4. 26 Tampilan Eventsheet Menu Help	70
Gambar 4. 27 Tampilan menambah layout baru	70
Gambar 4. 28 Tampilan menata layout About.....	70
Gambar 4. 29 Tampilan Eventsheet Menu About.....	71
Gambar 4. 30 Tampilan menambah layout baru	71
Gambar 4. 31 Tampilan menata layout Kontak	71
Gambar 4. 32 Tampilan Eventsheet Menu Kontak	72
Gambar 4. 33 Tampilan menata layout Larasa	72
Gambar 4. 34 Tampilan Eventsheet Menu Larasa	72
Gambar 4. 35 Tampilan menambah layout baru	73
Gambar 4. 36 Tampilan menata layout Menu Makanan.....	73

Gambar 4. 37 Tampilan Eventsheet Menu Makanan.....	74
Gambar 4. 38 Tampilan menambah layout baru.....	74
Gambar 4. 39 Tampilan menata layout Menu Makanan 1.....	75
Gambar 4. 40 Tampilan Eventsheet menu Makanan 1.....	75
Gambar 4. 41 Tampilan menambah layout baru.....	76
Gambar 4. 42 Tampilan menata layout Menu Resep.....	76
Gambar 4. 43 Tampilan Eventsheet Menu Resep.....	77
Gambar 4. 44 Tampilan menambah layout baru.....	78
Gambar 4. 45 Tampilan menata layout Menu Resep 1.....	78
Gambar 4. 46 Tampilan Eventsheet menu Resep 1.....	79
Gambar 4. 47 Tampilan menambah layout baru.....	80
Gambar 4. 48 Tampilan menata layout Menu Jajanan.....	80
Gambar 4. 49 Tampilan Eventsheet Menu Jajanan.....	81
Gambar 4. 50 Tampilan menambah layout baru.....	81
Gambar 4. 51 Tampilan menata layout Menu Jajanan 1.....	82
Gambar 4. 52 Tampilan Eventsheet menu Resep 1.....	82
Gambar 4. 53 Tampilan tombol uji coba aplikasi.....	83
Gambar 4. 54 Tampilan hasil ujicoba aplikasi.....	83
Gambar 4. 55 Tampilan langkah meng-export projek.....	84
Gambar 4. 56 Tampilan langkah meng-export projek.....	84
Gambar 4. 57 Tampilan awal halaman Cocoon.io.....	85
Gambar 4. 58 Tampilan Halaman Kerja Project.....	85
Gambar 4. 59 Tampilan Proses Upload.....	86
Gambar 4. 60 Tampilan Proses Upload Selesai.....	86
Gambar 4. 61 Tampilan Detail aplikasi dan setting.....	86
Gambar 4. 62 Tampilan icon yang sudah berhasil di upload.....	87
Gambar 4. 63 Compile aplikasi.....	87
Gambar 4. 64 Compile aplikasi Selesai.....	88
Gambar 4. 65 Proses Download hasil compile Apk.....	88
Gambar 4. 66 Tampilan mengunduh aplikasi.....	89
Gambar 4. 67 Tampilan proses instalasi.....	89

Gambar 4. 68 Tampilan splashscreen	90
Gambar 4. 69 Tampilan menu utama	90
Gambar 4. 70 Tampilan menu makanan	91
Gambar 4. 71 Tampilan sub menu makanan.....	91
Gambar 4. 72 Tampilan menu resep	92
Gambar 4. 73 Tampilan sub menu resep.....	92
Gambar 4. 74 Tampilan menu jajanan	93
Gambar 4. 75 Tampilan sub menu jajanan.....	93
Gambar 4. 76 Tampilan menu help.....	94
Gambar 4. 77 Tampilan menu about.....	94
Gambar 4. 78 Tampilan menu kontak.....	95
Gambar 4. 79 Tampilan White Box Testing	96



INTISARI

Android merupakan sebuah sistem operasi yang bersifat *open source* yaitu memberikan kebebasan bagi *developer* untuk mengembangkan sebuah aplikasi. Dengan kelebihan dari sistem operasi android, akan banyak membantu pengguna *smartphone* berbasis android untuk dapat menikmati beragam aplikasi. Salah satu aplikasi tersebut adalah makanan jajanan dan resep khas madiun. Aplikasi mobile ini ditujukan untuk semua kalangan terutama bagi wisatawan luar Kota yang sedang berkunjung ke madiun untuk mencari makanan khas maupun jajanan dan resep makanan, tetapi pada kenyataannya banyak orang yang tidak banyak tau makanan khas dari Kota madiun itu sendiri. Dengan aplikasi android ini makanan jajanan dan resep makanan khas Kota madiun ini semua jadi lebih mudah.

Banyak cara untuk mengetahui suatu makanan di daerah tertentu dengan bertanya kepada orang sekitar atau orang asli daerah akan tetapi dengan mempermudah dan tidak perlu susah tanya dengan aplikasi ini wisatawan dengan mudah mengetahui semua info tentang suatu daerah khususnya kota madiun.

Sehubungan dengan hal di atas, penulis akan membuat aplikasi berbasis Android mengenai makanan jajanan dan resep yang berisikan tentang informasi kota madiun dengan judul: **APLIKASI MENU MAKANAN DAN JAJANAN BESERTA RESEP MAKANAN KHAS KOTA MADIUN BERBASIS ANDROID**

Kata-kunci: makanan, jajanan, resep, madiun, android

ABSTRACT

Android is an operating system is open source which provides freedom for developers to develop an application. With the advantages of the android operating system, will help a lot of Android-based smartphone users to enjoy a variety of applications. One such application is the snack food and typical recipes madiun. The mobile application is intended for all people, especially for tourists outside the city Yag is visiting madiun to find special food and snacks and recipes, but in fact a lot of people who do not know a lot of typical food of the city madiun itself. With this android app snack food and typical food recipes madiun city's all so much easier.

Many ways to find a food in certain areas by asking people around or people native to the area but to simplify and need not bother with this app asks travelers to easily find out all the info on a particular area of the city madiun.

*In connection with the above, the author will make Android-based applications on *makaan* snack and recipe contains information madiun city with the title: **APPLICATION MENU FOODS AND FOOD RECIPES AND THEIR TYPICAL snacks MADIUN CITY BASED ON ANDROID***

Keywords: *food, snacks, recipes, madiun, android*