

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi telepon seluler seperti *smartphone* saat ini berkembang sangat pesat. *Smartphone* atau telepon pintar mempunyai keunggulan dibandingkan telepon selular biasa, karena mempunyai fitur-fitur, *hardware* dan *software* yang lebih canggih. Pada awal keluarnya *smartphone* sistem operasi Android mulai populer, banyak vendor-vendor *smartphone* menggunakan versi terbaru dari sistem operasi Android. Android yang berbasis *open source* menyediakan berbagai macam aplikasi terbaru dalam *smartphone*.

Indonesia merupakan Negara yang kaya akan kebudayaannya, salah satunya adalah budaya khas Jawa Timur lebih tepatnya Kota Madiun yang dapat dilihat dari kehidupan sehari-hari masyarakat Madiun khususnya dalam bentuk kesenian, tarian, musik, pakaian, permainan, dan juga masakannya. Banyaknya makanan, jajanan dan resep makanan khas Kota Madiun membuat sulit bagi seseorang untuk mencatat semua jenis masakan yang ada, ada beberapa contoh makanan yang paling sering dinikmati kalau sedang berada di Kota Madiun seperti nasi pecel, rawon, soto obor jiwana, sate ayam Ponorogo, lontong tahu telur, dan brem.

Aplikasi Android akan memudahkan penggunaannya dalam berbagai hal karena banyaknya aplikasi baik *software* maupun *game* yang bisa kita nikmati dari yang berbayar sampai gratis. Aplikasi menu makanan jajanan

dan resep makanan ini adalah sebuah aplikasi yang memberikan informasi tentang makanan jajanan dan resep makanan khas kota madiun sehingga saat seseorang atau wisatawan sedang berada di kota madiun lebih mudah mengetahui atau mencari informasi tentang makanan khas kota madiun, di dalam aplikasi ini terdapat informasi lengkap makanan jajanan resep makanan lokasi atau alamat warung restoran ataupun toko yang menyediakan semua makanan tersebut.

Atas latar belakang tersebut penulis ingin membuat aplikasi menu makanan jajanan dan resep makanan berbasis Android agar memudahkan penggunaanya dalam mengetahui atau memperoleh sebuah informasi makanan khas kota madiun. Oleh karena itu penulis terdorong untuk mengambil judul **“APLIKASI MENU MAKANAN JAJANAN DAN RESEP MAKANAN KHAS KOTA MADIUN BERBASIS ANDROID”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dapat di rumuskan permasalahan yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan informasi seputar menu makanan, jajanan, dan resep makanan dalam bentuk gambar dan informasi yang akurat?
2. Bagaimana wisatawan dapat dengan mudah mencari tempat makanan janana atau resep makanan dengan mudah?

1.3 Batasan Masalah

Adapun beberapa poin batasan masalah agar skripsi ini mencapai sasaran maka penulis akan membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Penulis hanya melakukan pembahasan aplikasi menu makanan, jajanan, dan resep makanan khas Kota Madiun.
2. Fitur di dalam aplikasi berisi fitur tentang makanan, jajanan, dan resep makanan beserta detail cara membuatnya berupa informasi lengkap dan gambar.
3. Hasil perancangan aplikasi hanya diimplementasikan pada telepon seluler yang mendukung semua sistem operasi Android.
4. Isi detail aplikasi ini hanya menggunakan bahasa Indonesia.
5. Tampilan pada aplikasi tersebut akan berjalan dengan baik pada jenis *smartphone* berbasis Android.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dalam pembuatan skripsi ini adalah:

1. Untuk membuat dan merancang *mobile application* menu makanan jajanan dan resep makanan berbasis android.
2. Untuk mengimplementasikan *mobile application* menu makanan jajanan dan resep makanan berbasis android.

Adapun tujuan dalam pembuatan skripsi ini adalah:

1. Membantu pengguna mendapatkan informasi tentang menu makanan jajanan dan resep makanan khas madiun.
2. Membuat masyarakat mengetahui masakan khas dari Kota madiun.

1.5 Metode Penelitian

Langkah – langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul “Menu Makanan Jajanan Dan Resep Makanan Khas Kota Madiun” sebagai berikut:

1. Pengumpulan data

Untuk membuat aplikasi menu makanan jajanan dan resep makanan maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara:

a) Metode kepustakaan

Metode ini di gunakan untuk mendapatkan data-data refrensi yang akan digunakan berupa buku referensi, dokumen yang relevan dan internet.

b) Metode observasi

Pengumpulan data dengan cara penelitian yang mendukung pembuatan aplikasi menu makanan jajanan dan resep makanan khas kota madiun berbasis android.

2. Analisis Data

Melakukan analisis data yang di kumpulkan untuk menyusun laporan serta kebutuhan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi.

3. Perancangan aplikasi

Melakukan perancangan aplikasi meliputi perancangan UML dan antarmuka.

4. Implementasi Aplikasi

Mengimplementasikan aplikasi yang telah dibuat kedalam *smartphone* yang menggunakan sistem aplikasi android.

5. Evaluasi Aplikasi

Melakukan evaluasi terhadap aplikasi yang telah di implementasikan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyusunan skripsi ini terdiri dari 5 bab, yaitu

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tinjauan pustaka dan landasan teori dari berbagai sumber yang bersangkutan dan digunakan dalam penyusunan skripsi serta perancangan aplikasi Android.

BAB III ANALIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem dari berbagai sudut pandang. Selain itu dijelaskan gambaran tentang program aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi yang meliputi proses uji coba sistem dan hasil laporan dari aplikasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini menyajikan kesimpulan dari hasil penelitian dan saran oleh penulis.

