

**PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS MANADO  
SEBAGAI  
MEDIA PROMOSI BUDAYA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Christano Ingpa Jacobus**

**11.11.5662**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**



**PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS MANADO  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI BUDAYA**

**BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

**Christano Ingpa Jacobus**

**11.11.5662**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS MANADO  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI BUDAYA  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Christano Ingpa Jacobus**

**11.11.5662**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 24 Maret 2016

**Dosen Pembimbing,**

**Kusrini, S.Kom, M.Kom, Dr**  
**NIK. 190302106**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS MANADO  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI BUDAYA  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Christano Ingpa Jacobus**

**11.11.5662**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 21 November 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Amir Fatah Sofvan, ST, M.Kom.**

**NIK. 190302047**

**Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom.**

**NIK. 190302187**

**Kusrini, S.Kom, M.Kom, Dr.**

**NIK. 190302105**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 1 Desember 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 05 Desember 2016

METERAI  
TEMPEL

56761AEF094124206

6000  
ENAM RIBU RUPIAH

Christano Ingpa Jacobus

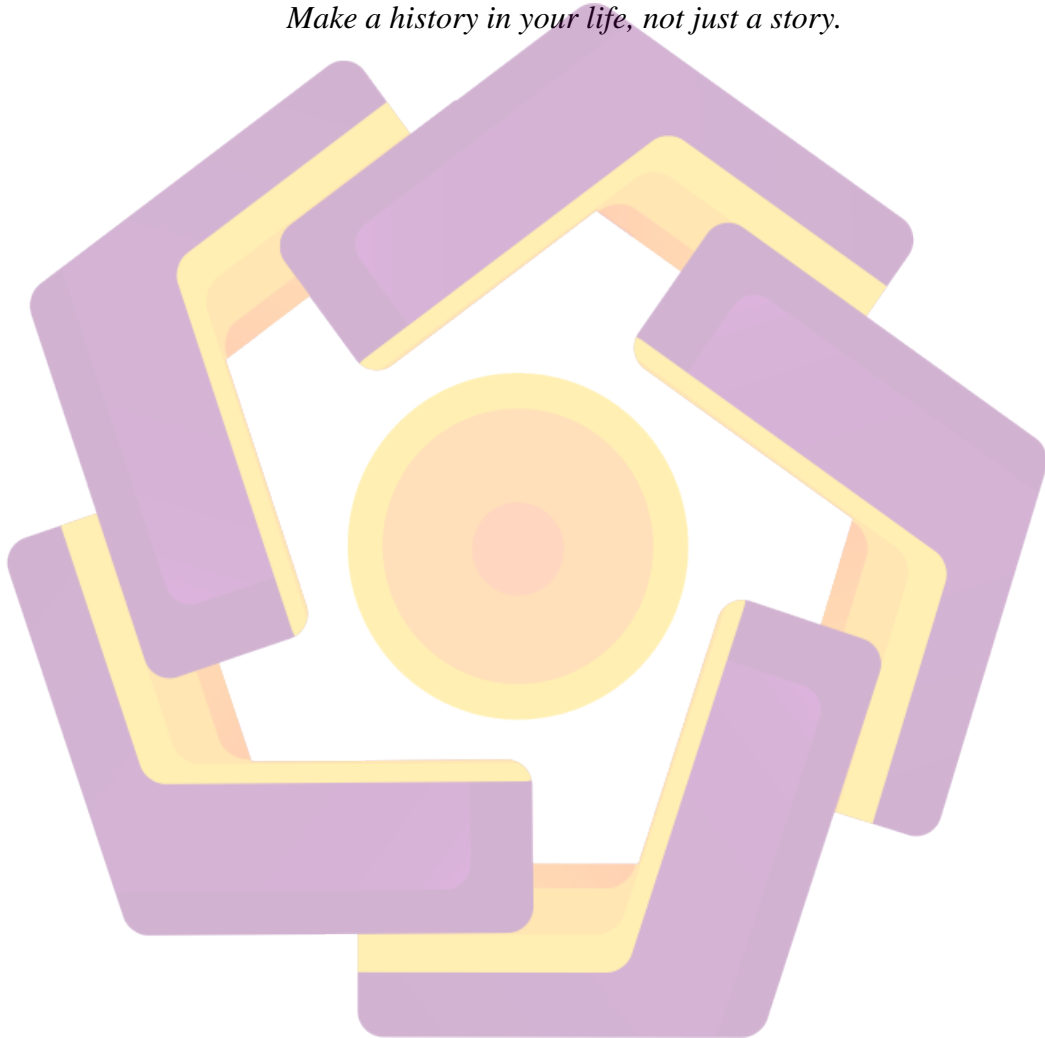
11.11.5662

## **MOTTO**

Takut akan Tuhan adalah permulaan pengetahuan (Amsal 7:1 )

*Real success is determined by two factors. First is faith, and second is action*

*Make a history in your life, not just a story.*



## **PERSEMBAHAN**

Karya ini saya persembahkan kepada:

Keluarga tercinta, Alm.Papa, Mama, Kakak, serta adik-adik yang selalu mendukung dan mendoakan.





## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan untuk Tuhan yang Maha Esa , karena atas Berkat, Tuntunan dan Bimbinganya, penulis bias menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Resep Masakan Manado Sebagai Media Promosi Budaya Berbasis Android”** ini disusun sebagai salah satu syarat utama untuk menyelesaikan program sarjana pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

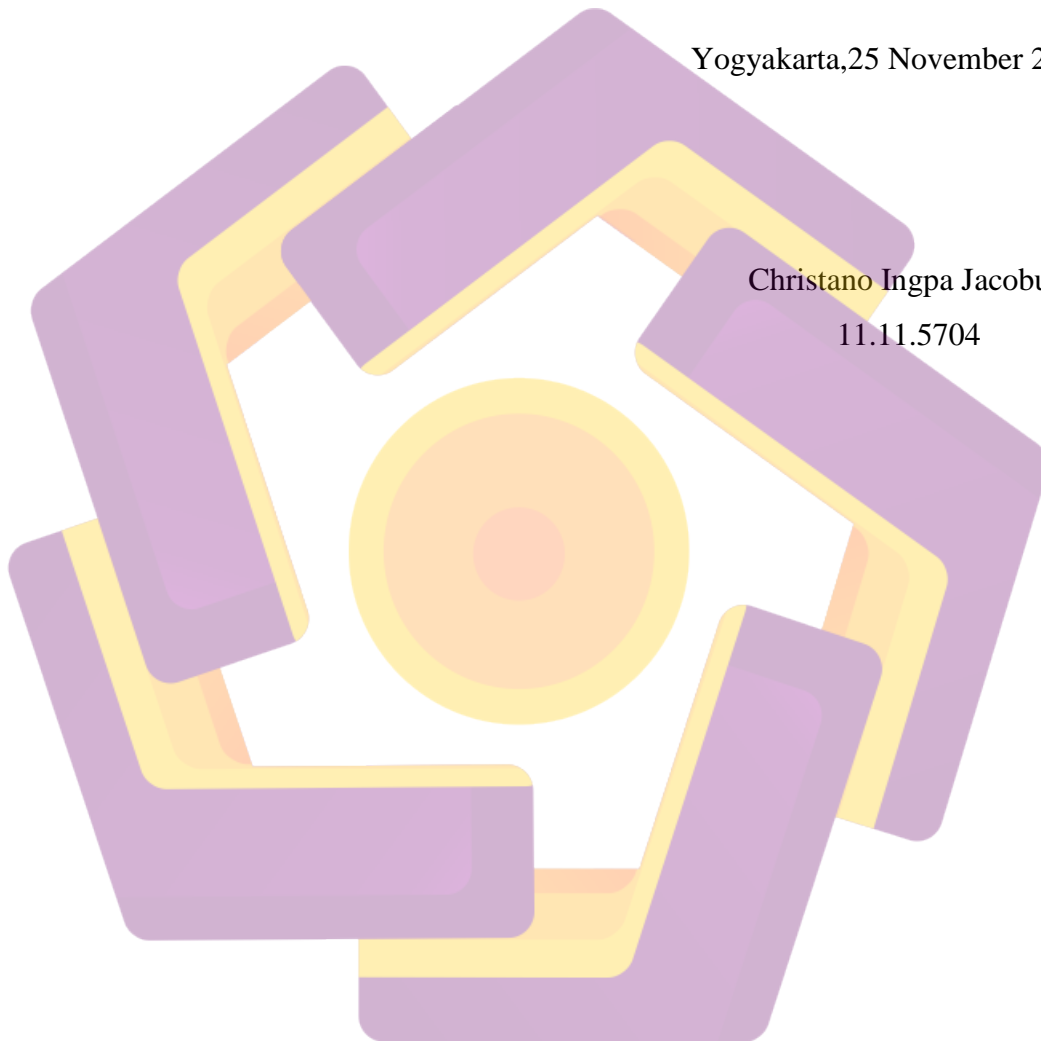
1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Kusrini, S.Kom, M.Kom, Dr. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan bagi penulis agar menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
4. Seluruh Dosen dan Staff STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membantu dan membimbing selama proses perkuliahan.
5. Orangtua dan seluruh keluarga yang telah memberikan dukungan moril, materil dan doa.
6. Chandra, Edgar, Zulla, Firman, Pandu, Belga, Reza, Beni, Restamaji, Gazal, Pak Bos Tian, atas waktu, arahan dan bimbingannya dalam menyelesaikan karya ini.
7. Teman-teman kelas 11-S1TI-15 yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu, terimakasih semuanya.
8. Teman-Teman Kedai Oak yang tidak bisa saya sebut satu-persatu, terimakasih semuanya
9. Teman-Teman lulusan SMA N 1 Ondong
10. Pak Fabi, Mang Juha, Gombloh, dan EM yang selalu memberi motivasi

Penulis menyadari skripsi ini jauh sempurna, oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun agar dapat lebih baik lagi di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 25 November 2016

Christano Inga Jacobus

11.11.5704



## INTISARI

Android merupakan sebuah sistem operasi yang bersifat *open source* yaitu memberikan kebebasan bagi *developer* untuk mengembangkan sebuah aplikasi. Dengan kelebihan dari sistem operasi android, akan banyak membantu pengguna *smartphone* berbasis android untuk dapat menikmati beragam aplikasi. Salah satu aplikasi tersebut adalah resep masakan khas Banjar ini. Aplikasi mobile ini ditujukan untuk semua kalangan pengguna terutama ibu-ibu yang mempunyai kegemaran memasak, tetapi pada kenyataannya banyak orang yang tidak bisa memasak. Dengan aplikasi android ini memasak masakan khas Banjar terasa lebih mudah.

Banyak cara dalam melestarikan masakan Banjar ini, diantaranya melalui pendokumentasian resep. Oleh karena itu dibuatlah aplikasi resep masakan Banjar untuk memperkenalkan kembali resep-resep masakan daerah.

Sehubungan dengan hal di atas, penulis akan membuat aplikasi berbasis Android mengenai resep masakan khas Banjar yang berisikan tentang resep masakan dengan judul: **Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Manado Sebagai Media Promosi Budaya Berbasis Android**

**Kata-kunci** : resep, Manado, android

## **ABSTRACT**

*Android is an operating system that is open source that provides the freedom for developers to develop an application. With the advantages of android operating system, will help a lot of Android-based smartphone users to be able to enjoy a variety of applications. One such application is typical of Banjar this recipe. The mobile application is intended for all users, especially among mothers who have a penchant for cooking, but in fact many people who can not cook. With this android appManado typical cooking a lot easier.*

*Many ways to preserve this Banjar cuisine, including through documenting recipes. Therefore made application Banjar recipes to reintroduce local recipes.*

*In connection with the foregoing, the author will make Android-based applications on typical Manado recipe that contains recipes by title:**Design Applications Typical Manado Recipes For Android-Based Culture Media Campaign***

**Keywords:** *recipes, Manado, android*

## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
INTISARI.....	ix
<i>ABSTRACT</i> .....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	2

1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II.....</b>	<b>6</b>
<b>LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
Resep Masakan.....	7
2.2.1 Definisi Resep.....	7
2.2.2 Pengertian Memasak.....	7
2.3 Aplikasi.....	7
2.3.1 Pengertian Aplikasi.....	7
2.3.2 Perangkat Lunak Aplikasi.....	8
2.4 Android.....	8
2.4.1 Definisi Android.....	8
2.4.2 Sejarah Android.....	8
2.4.3 Versi Android.....	9
2.4.4 Arsitektur Android.....	11
2.5 SDLC (System Development Life Cycle).....	15
2.6 Tinjauan Pada Pengujian Program.....	17
2.6.1 <i>White Box Testing</i> .....	17
2.6.2 <i>Black Box Testing</i> .....	18

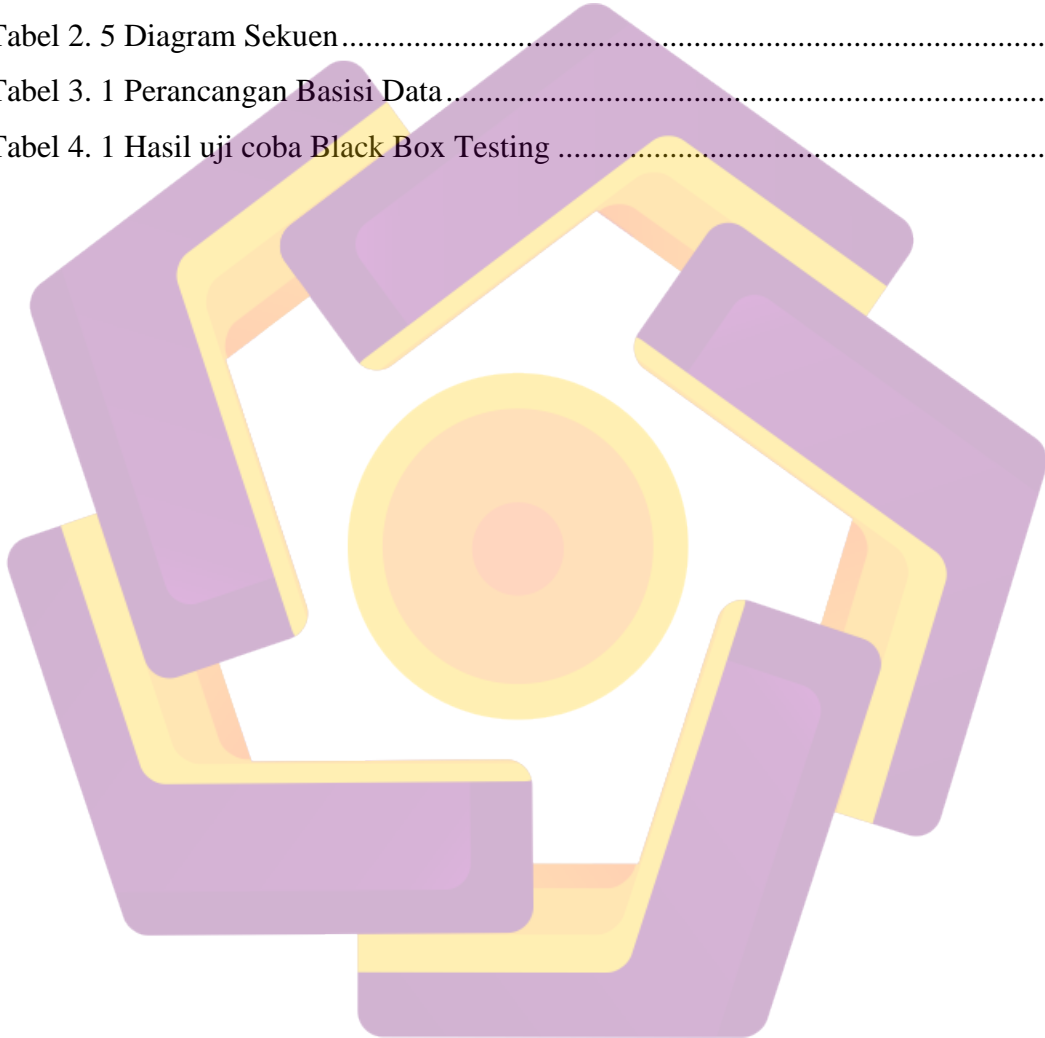
2.7 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	18
2.7.1 Pengenalan UML.....	18
2.7.2 <i>Class Diagram</i> .....	19
2.7.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	22
2.7.4 <i>Activity Diagram</i> .....	25
2.7.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	26
2.8 Basis Data.....	30
2.8.1 Pengertian Basis Data.....	30
2.8.2 Operasi Dasar Basis Data .....	30
2.8.3 Komponen-komponen Sistem Basis Data.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	32
3.1 Gambaran Umum Aplikasi.....	32
3.2 Analisis Sistem.....	32
3.3 Analisis SWOT.....	33
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	35
3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	36
3.4.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	36
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem SDM ( <i>brainware</i> ) .....	38
3.6 Analisis Kelayakan Sistem.....	38
3.7 Perancangan Aplikasi .....	39

3.7.1 Perancangan UML.....	39
3.8 Perancangan Sistem.....	51
3.8.1 Perancangan Basis Data .....	51
3.8.2 Perancangan Antarmuka.....	55
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>60</b>
4.1 Implementasi .....	60
4.1.1 Implementasi <i>Database</i> SQLite .....	60
4.1.2 <i>Interface</i> Aplikasi Resep Manado dan Implementasi Program.....	61
4.2 Pembahasan.....	74
4.2.1 <i>White Box Testing</i> .....	74
4.2.1 <i>Black Box Testing</i> .....	75
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>77</b>
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran.....	77
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>79</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Versi Android.....	10
Tabel 2. 2 Diagram Kelas.....	21
Tabel 2. 3 Diagram Use Case.....	23
Tabel 2. 4 Diagram Aktivitas .....	26
Tabel 2. 5 Diagram Sekuen.....	27
Tabel 3. 1 Perancangan Basisi Data.....	51
Tabel 4. 1 Hasil uji coba Black Box Testing .....	75



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Arsitektur Android .....	15
Gambar 2. 2 Diagram UML .....	19
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i> .....	40
Gambar 3. 2 Admin <i>activity use case</i> .....	40
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Menu Masakan.....	41
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Menu Kue .....	42
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Tentang.....	42
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram Request</i> Menu.....	43
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram Video</i> Youtube.....	43
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram Share</i> .....	44
Gambar 3. 9 Admin <i>Activity Diagram</i> .....	44
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram listview</i> dan detail Menu masakan.....	45
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram listview</i> dan detail Menu kue .....	46
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tentang .....	46
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>request</i> resep .....	47
Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>share</i> .....	47
Gambar 3. 15 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>Youtube</i> .....	48
Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram</i> Admin.....	48
Gambar 3. 17 <i>Class Diagram</i> .....	50
Gambar 3. 18 Struktur tabel data kue.....	52
Gambar 3. 19 Struktur tabel data masak .....	53
Gambar 3. 20 Form Input Data .....	53
Gambar 3. 21 Form Edit Data .....	54
Gambar 3. 22 Hapus Data .....	55
Gambar 3. 23 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	56
Gambar 3. 24 Tampilan Pembuka.....	57
Gambar 3. 25 Tampilan Menu <i>Listview</i> .....	57

Gambar 3. 26 Tampilan Menu Detail Masakan .....	58
Gambar 3. 27 Tampilan Menu <i>Request</i> .....	59
Gambar 3. 28 Tampilan Tentang .....	59
Gambar 4. 1 Struktur Tabel Data .....	60
Gambar 4. 2 Kode Program <i>DataBase</i> .....	61
Gambar 4. 3 Kode Program Menampilkan <i>Splash Screen</i> .....	62
Gambar 4. 4 Kode Program Menampilkan Menu Utama .....	63
Gambar 4. 5 <i>Splash Screen</i> .....	63
Gambar 4. 6 Menu Utama.....	64
Gambar 4. 7 Kode Program <i>Listview</i> Resep Masakan.....	65
Gambar 4. 8 Daftar <i>Listview</i> Resep Masakan .....	65
Gambar 4. 9 Kode Program <i>Listview</i> Resep Kue.....	66
Gambar 4. 10 Daftar <i>Listview</i> Resep Kue.....	66
Gambar 4. 11 Kode Program Detail Resep Masakan Dan Kue.....	67
Gambar 4. 12 Kode Program <i>Share</i> Menu.....	68
Gambar 4. 13 Kode Program <i>Video Youtube</i> .....	68
Gambar 4. 14 Detail Menu Masak .....	68
Gambar 4. 15 <i>Detail</i> Menu Kue.....	69
Gambar 4. 16 Tampilan <i>Share</i> Menu.....	69
Gambar 4. 17 <i>Link Youtube</i> .....	69
Gambar 4. 18 Tampilan <i>Youtube</i> .....	70
Gambar 4. 19 Kode Program Menu Tentang.....	70
Gambar 4. 20 Tampilan Menu Tentang.....	71
Gambar 4. 21 Kode Program Untuk <i>Request Menu</i> .....	72
Gambar 4. 22 Tampilan <i>Request</i> Menu.....	73
Gambar 4. 23 Tampilan <i>Request</i> Menu masuk ke <i>Email</i> pembuat.....	73
Gambar 4. 24 Aplikasi Berjalan Sukses.....	74
Gambar 4. 25 Aplikasi terjadi kesalahan .....	74

