

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi telepon seluler atau *smartphone* saat ini berkembang sangat pesat. *Smartphone* atau telepon pintar mempunyai keunggulan dibandingkan telepon seluler biasa, karna mempunyai fitur-fitur *hardware* dan *software* yang lebih canggih, pada awal keluarnya *smartphone* sistem operasi android mulai populer, banyak vendor-vendor *smartphone* menggunakan versi terbaru dari system operasi Android. Android yang berbasis *open source* menyediakan berbagai macam aplikasi dalam *smartphone*.

Indonesia merupakan Negara yang kaya akan kebudayaannya, salah satunya adalah budaya Manado terutama dari makanannya. Banyaknya masakan Manado membuat sulit buat seseorang mencatat semua resep masakan, misalnya ayam woku bumbu , tumis bunga papaya, dan ikan dabu-dabu khas manado.

Aplikasi android dapat memudahkan penggunaanya dalam berbagai hal karna banyaknya aplikasi baik *game* ataupun *software* yang bias kita nikmati.dari yang gratis sampai yang berbayar. Aplikasi resep masakan ini adalah aplikasi resep masakan yang berupa masakan khas Manado dan Kue khas Manado. Masakan Manado adalah masakan yang banyak diminati tak terkecuali oleh orang-orang dari luar daerah manado, dan ada banyak juga yang ingin membuatnya tapi tidak mengetahui cara pembuatanya, atas latar belakang diatas penulis membuat resep masakan berbasis android agar memudahkan penggunaanya dalam membuat

masakan khas Manado, oleh karena itu penulis terdorong mengambil judul **“Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Manado Sebagai Media Promosi Budaya Berbasis Android”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahanya yaitu

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan informasi seputar resep masakan dan resep kue dalam bentuk gambar, teks, dan *video*.
2. Bagaimana agar pengguna dapat melakukan *request* Menu kepada pembuat dan *share* kepada pengguna android lain jika terhubung internet?

1.3 Batasan Masalah

Adapun beberapa poin batasan masalah agar skripsi ini mencapai sasaran

Maka penulis akan membatasi masalah sebagai berikut:

1. Penulis hanya melakukan pembahasan mengenai masakan dan kue khas Manado.
2. Isi detail aplikasi ini hanya menggunakan bahasa Indonesia
3. Fitur di dalam aplikasi berisi fitur resep masakan berserta cara membuatnya, detail cara memasak berupa *video*, dan gambar.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dalam pembuatan skripsi ini adalah :

1. Untuk membuat dan merancang *mobile application* resep masakan berbasis android
2. Untuk mengimplementasikan *mobile application* resep masakan berbasis android

Adapun tujuan dalam pembuatan skripsi ini adalah :

1. Membantu penggunaan mendapat informasi mengenai masakan khas Manado
2. Membuat masyarakat mengetahui masakan khas Manado
3. Pengguna lebih tertarik dalam membuat masakan Manado

1.5 Metode Penelitian

Langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul "Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Manado sebagai Media Promosi Budaya" sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

Untuk membuat resep masakan maka penulis menggunakan sumber data dengan cara sebagai berikut :

- a) Metode Kepustakaan

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang akan digunakan berupa buku yang referensi, dokumen yang relevan dan internet.

- b) Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara penelitian yang mendukung pembuatan aplikasi resep masakan khas Manado berbasis Android.

2. Analisis Data

Melakukan analisis data yang dikumpulkan untuk menyusun laporan serta kebutuhan dalam merancang aplikasi

3. Perancangan Aplikasi.

Melakukan perancangan aplikasi meliputi UML dan antarmuka

4. Implementasi Aplikasi.

Mengimplementasikan aplikasi yang dibuat kedalam *smartphone* yang menggunakan sistem aplikasi Android.

5. Evaluasi Aplikasi

Melakukan evaluasi terhadap aplikasi yang diimplementasikan

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyusunan skripsi ini terdiri dari 5 bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tinjauan pustaka dan landasan teori dari berbagai sumber yang bersangkutan dan digunakan dalam penyusunan skripsi serta perancangan aplikasi Android.

BAB III ANALIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem dari berbagai sudut pandang. Selain itu dijelaskan gambaran tentang program aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi yang meliputi proses uji coba sistem dan hasil laporan dari aplikasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini menyajikan kesimpulan dari hasil penelitian dan saran oleh penulis.

