

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan mengenai Perancangan Media Pembelajaran Pengenalan Benda-Benda Berbahaya Untuk Kelompok Bermain Taman Kanak-Kanak Budiluhur 1 Yogyakarta maka didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Pembuatan aplikasi media pembelajaran mengenal benda-benda berbahaya pada anak untuk TK Budi Luhur 1 dimulai dari beberapa tahapan, yaitu dimulai dari merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik dan memproduksi sistem.
2. Aplikasi ini dibuat dalam bentuk multimedia interaktif yang didalamnya terdapat teks, gambar, suara, animasi, dan video.
3. Dalam proses pembuatan aplikasi ini terdapat video yang harus *diimport*. Dan format yang mendukung video agar bisa diimport ke *adobe flash* dengan mudah. Yaitu format *Flv* yang merupakan standar format untuk *adobe flash*.
4. Grafis yang dibuat di *coreldraw* akan terlihat lebih baik saat diimport ke dalam *adobe flash*. setelah diimport gambar grafis tersebut, gunakanlah *smooth tool* pada *adobe flash* agar kualitas gambar lebih baik.

5.2 Saran

Pada aplikasi media pembelajaran interaktif ini tentunya masih memiliki banyak kekurangan sehingga perlu adanya masukan berupa saran untuk pengembangan lebih lanjut agar aplikasi media pembelajaran dapat menjadi lebih baik. Saran diantaranya :

1. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya untuk mata pelajaran “Mengenal Benda-Benda Berbahaya” saja, namun juga untuk mata pelajaran lainnya.
2. Sebaiknya kurangi penggunaan kalimat pada aplikasi media pembelajaran anak-anak.

