

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID UNTUK
PENCATATAN KEUANGAN PENJUALAN PADA
RILICH ART COLLECTION BOROBUDUR**

SKRIPSI



disusun oleh

Ika Nur Lathifah

11.11.5445

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID UNTUK
PENCATATAN KEUANGAN PENJUALAN PADA
RILICH ART COLLECTION BOROBUDUR**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Ika Nur Lathifah

11.11.5445

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID UNTUK
PENCATATAN KEUANGAN PENJUALAN PADA
RILICH ART COLLECTION BOROBUDUR**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ika Nur Lathifah

11.11.5445

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 Maret 2014

Dosen Pembimbing


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID UNTUK
PENCATATAN KEUANGAN PENJUALAN PADA
RILICH ART COLLECTION BOROBUDUR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ika Nur Lathifah

11.11.5445

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Februari 2017

Susunan Dewan Penguji

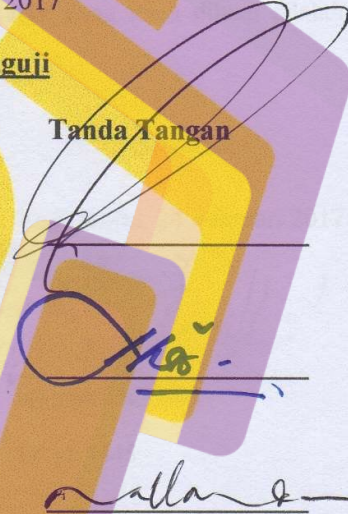
Nama Penguji

Tanda Tangan

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Maret 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 Februari 2017



[Handwritten Signature]
Ika Nur Lathifah

11.11.5445

MOTTO

Innamal a'malu binniyat, wa innama likulli 'mri'in ma nawa

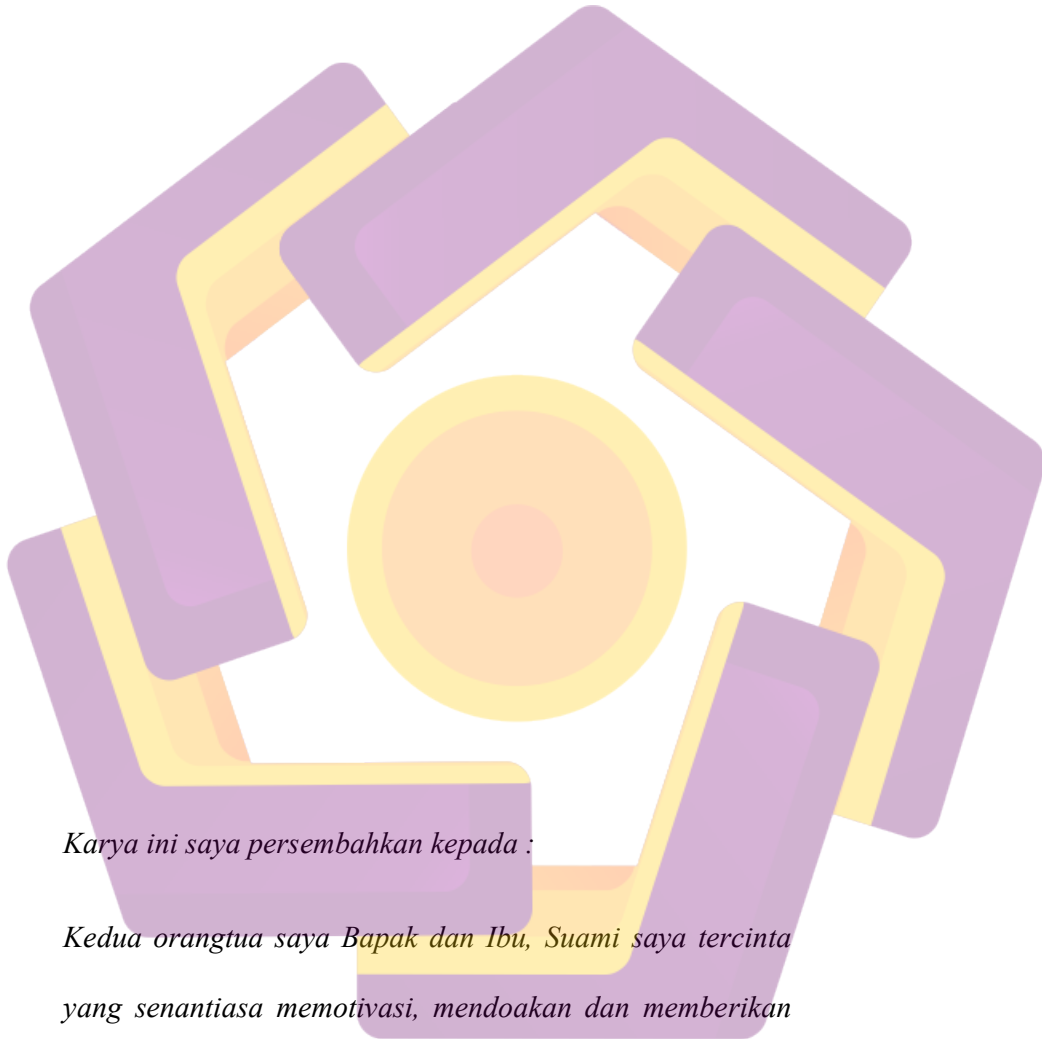
Sesungguhnya perbuatan itu bergantung pada niat, dan sesungguhnya setiap orang mendapat apa yang diniatkannya

Man jadda wajada

Siapa yang bersungguh-sungguh akan berhasil



PERSEMBAHAN



Karya ini saya persembahkan kepada :

Kedua orangtua saya Bapak dan Ibu, Suami saya tercinta yang senantiasa memotivasi, mendoakan dan memberikan semangat. Serta untuk anak saya tercinta Izma.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahNya. Tak lupa shalawat serta salam penulis sampaikan kepada junjungan kita nabi besar Muhammad SAW yang telah memberika teladan dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi yang berjudul “**Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android untuk Pencatatan Keuangan Penjualan pada Rilich Art Collection Borobudur**” ini disusun sebagai salah satu syarat utama untuk menyelesaikan program sarjana pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan bebagai pihak, karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Heri Sismoro selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan bagi penulis agar menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
4. Bapak Rochmad, selaku pimpinan *home industry* dan toko Rilich Art Collection yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian di Rilich Art Collection Borobudur.
5. Seluruh Dosen dan Staff Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah membantu dan membimbing selama proses perkuliahan.

6. Orangtua dan seluruh keluarga yang telah memberikan dukungan dan bantuan baik secara doa, moril maupun materiil.
7. Muhammad Iqbal yang telah memotivasi dan membimbing dalam menyelesaikan karya ini.
8. Teman-teman kelas 11-S1TI-12 yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu. Terima kasih semuanya.
9. Seluruh teman-teman dan keluarga besar Universitas AMIKOM Yogyakarta, dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, terimakasih banyak atas segala bantuannya dalam menyelesaikan karya ini.

Penulis menyadari skripsi ini jauh dari sempurna, Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun agar dapat lebih baik lagi di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua yang membacanya.

Wassalamualaikum wr.wb

Magelang, 24 Februari 2017

Ika Nur Lathifah
11.11.5445

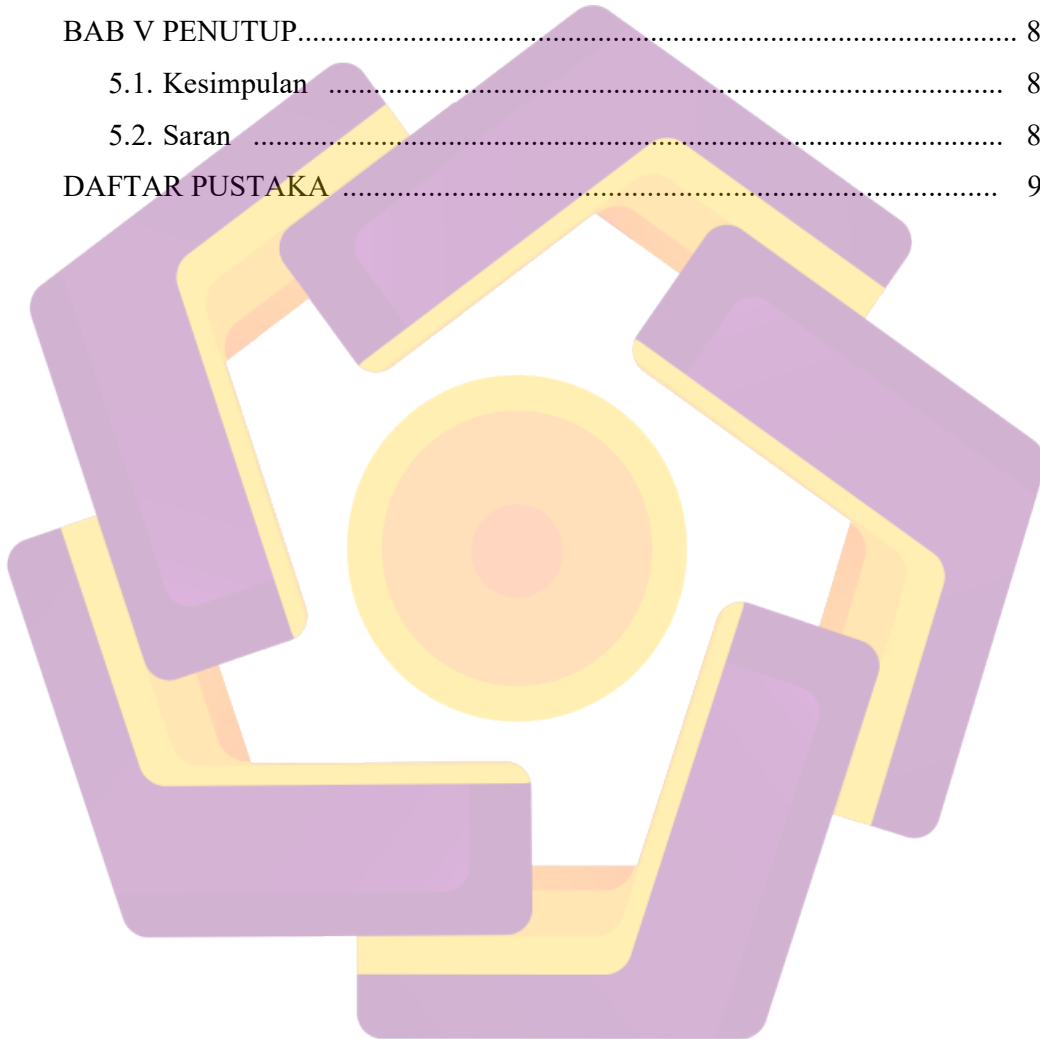
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.5.1. Bagi Penulis	3
1.5.2. Bagi Perusahaan	3
1.6. Metode Penelitian	3
1.6.1. Tahap Pengumpulan Data	3
1.6.2. Tahap Pembuatan Aplikasi	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Android.....	8
2.2.1. Definisi Android	8
2.2.2. Sejarah Android	8
2.2.3. Versi-Versi Android	9

2.2.4. Fitur Android	10
2.3. <i>Web Service</i>	11
2.3.1. <i>Definisi Web Service</i>	11
2.3.2. <i>Format Data Web Service</i>	11
2.4. Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	12
2.4.1. Sistem	12
2.4.2. Informasi	12
2.4.3. Sistem Informasi	13
2.5. Sistem Informasi Manajemen (SIM)	13
2.6. <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	13
2.6.1. <i>Model Waterfall</i>	14
2.7. Konsep Pemodelan	15
2.7.1. <i>Flowchart</i>	15
2.7.1.1. <i>System Flowchart</i>	16
2.7.1.2. <i>Program Flowchart</i>	16
2.7.2. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	21
2.8. Konsep Basis Data	22
2.8.1. <i>Database Management System (DBMS)</i>	23
2.8.2. MySQL	24
2.9. Bahasa Pemrograman	24
2.9.1. JAVA	24
2.9.2. <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	25
2.10. Perangkat Lunak Pendukung	25
2.10.1. IDE Eclipse	25
2.10.2. Android SDK	26
2.10.3. ADT (<i>Android Development Tools</i>)	26
2.10.4. Windroye	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	27
3.1. Tentang Perusahaan	27
3.1.1. Logo Perusahaan	27
3.1.2. Visi & Misi Perusahaan.....	27

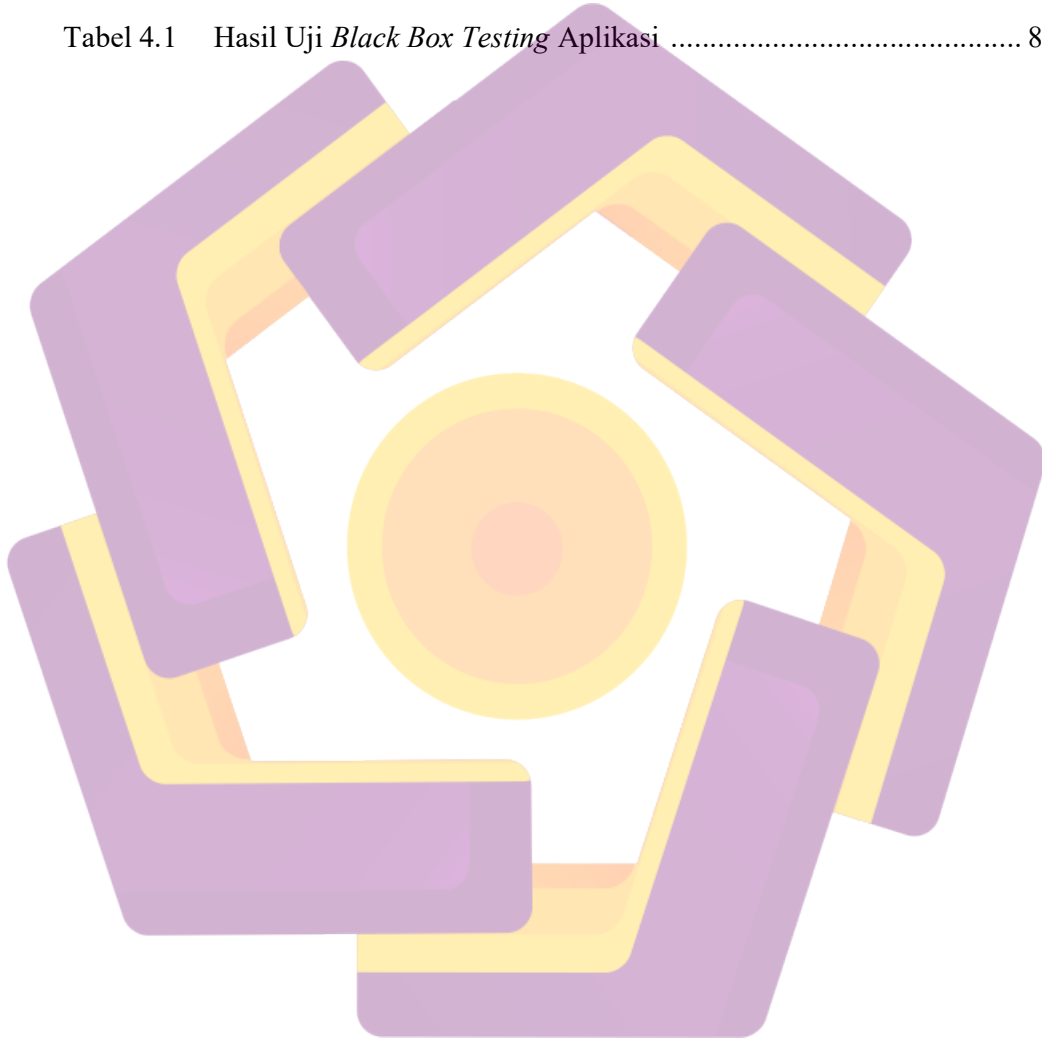
3.2.	Gambaran Umum Aplikasi	28
3.3.	Analisi Sistem	28
3.3.1.	Analisis PIECES	28
3.3.2.	Analisis Kebutuhan Sistem	30
3.3.2.1.	Analisis Kebutuhan Fungsional	30
3.3.2.2.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	31
3.3.3.	Analisis Kelayakan Sistem	32
3.3.3.1.	Kelayakan Teknologi	32
3.3.3.2.	Kelayakan Hukum	32
3.3.3.3.	Kelayakan Operasional	32
3.4.	Perancangan Sistem	33
3.4.1.	Perancangan Basis Data	33
3.4.1.1.	Relasi Antar Tabel	33
3.4.1.2.	Rancangan Struktur Tabel	33
3.4.2.	Perancangan DFD	36
3.4.2.1.	Flowchart Sistem	36
3.4.2.2.	Konteks <i>Diagram</i>	37
3.4.2.3.	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	37
3.4.3.	Perancangan Struktur Aplikasi	39
3.4.4.	Perancangan Antarmuka/ <i>Interface</i>	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		52
4.1.	Implementasi	52
4.1.1.	Implementasi <i>Database</i>	52
4.1.1.1.	Pembuatan <i>Database</i>	52
4.1.1.2.	Tabel Barang	52
4.1.1.3.	Tabel Penjualan	53
4.1.1.4.	Tabel Pengeluaran	53
4.1.1.5.	Tabel Poin	54
4.1.2.	<i>Implementasi User Interface</i>	55
4.1.3.	Instalasi Program	70
4.2.	Pembahasan <i>Listing Program</i>	75

4.2.1. Aplikasi <i>Mobile</i>	75
4.2.2. <i>Web Server</i>	80
4.3. <i>White Box Testing</i>	82
4.4. <i>Black Box Testing</i>	83
4.5. Pemeliharaan Aplikasi	87
BAB V PENUTUP.....	89
5.1. Kesimpulan	89
5.2. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	90



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Barang	33
Tabel 3.2	Tabel Pengeluaran	34
Tabel 3.3	Tabel Penjualan	34
Tabel 3.4	Tabel Poin	35
Tabel 4.1	Hasil Uji <i>Black Box Testing</i> Aplikasi	83



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol <i>Terminal</i>	16
Gambar 2.2	Simbol <i>Input/Output</i>	17
Gambar 2.3	Simbol <i>Process</i>	17
Gambar 2.4	Simbol <i>Predefined Process</i>	17
Gambar 2.5	Simbol <i>Decision</i>	18
Gambar 2.6	Simbol <i>Connector</i>	18
Gambar 2.7	Simbol <i>Preparation</i>	18
Gambar 2.8	Simbol <i>Manual Input</i>	19
Gambar 2.9	Simbol <i>Card</i>	19
Gambar 2.10	Simbol <i>Punched Tape</i>	19
Gambar 2.11	Simbol <i>Store Data</i>	19
Gambar 2.12	Simbol <i>Sequential Access Storage</i>	20
Gambar 2.13	Simbol <i>Magnetik Disk</i>	20
Gambar 2.14	Simbol <i>Direct Access Storage</i>	20
Gambar 2.15	Simbol <i>Display</i>	20
Gambar 2.16	Simbol <i>Document</i>	21
Gambar 2.17	Simbol Entitas Luar	21
Gambar 2.18	Simbol Alur Data	22
Gambar 2.19	Simbol Proses	22
Gambar 2.20	Simbol Simpan Data	22
Gambar 3.1	Logo Perusahaan	27
Gambar 3.2	<i>Flowchart Diagram</i> sistem	36
Gambar 3.3	Konteks Diagram Sistem Server	37
Gambar 3.4	DFD Level 0	37
Gambar 3.5	DFD Level 1 Proses 1	38
Gambar 3.6	DFD Level 1 Proses 3	38
Gambar 3.7	Perancangan Struktur Aplikasi	39
Gambar 3.8	Rancangan Tampilan <i>Splash Screen</i>	39
Gambar 3.9	Rancangan Tampilan Menu Utama	40

Gambar 3.10	Rancangan Kategori Barang.....	41
Gambar 3.11	Rancangan Daftar Barang.....	42
Gambar 3.12	Rancangan Daftar Pembelian	43
Gambar 3.13	Rancangan Daftar Penjualan	43
Gambar 3.14	Rancangan Daftar Biaya.....	44
Gambar 3.15	Rancangan Daftar Poin Reseller.....	45
Gambar 3.16	Rancangan Tampilan Detail Barang	46
Gambar 3.17	Rancangan Tampilan Detail Pembelian	46
Gambar 3.18	Rancangan Tampilan Detail Penjualan	47
Gambar 3.19	Rancangan Tampilan Input Pengeluaran.....	48
Gambar 3.20	Rancangan Tampilan Input Poin <i>Reseller</i>	48
Gambar 3.21	Rancangan Tampilan Kategori Keuangan.....	49
Gambar 3.22	Rancangan Tampilan Keuangan Pengeluaran	50
Gambar 3.23	Rancangan Tampilan Konfirmasi <i>Delete</i>	51
Gambar 4.1	Tabel Barang.....	52
Gambar 4.2	Tabel Penjualan.....	53
Gambar 4.3	Tabel Pengeluaran.....	53
Gambar 4.4	Tabel Poin.....	54
Gambar 4.5	Tampilan <i>Splash Screen</i>	55
Gambar 4.6	Tampilan <i>Home / Menu Utama</i>	56
Gambar 4.7	Tampilan Kategori Barang	57
Gambar 4.8	<i>View Data Fiber</i>	58
Gambar 4.9	<i>View Data Batik</i>	58
Gambar 4.10	<i>View Data Kaos</i>	58
Gambar 4.11	<i>View Daftar Pembelian</i>	58
Gambar 4.12	<i>View Daftar Penjualan</i>	59
Gambar 4.13	<i>View Daftar Poin</i>	59
Gambar 4.14	<i>View Daftar Biaya</i>	60
Gambar 4.15	<i>Detail Pembelian</i>	61
Gambar 4.16	<i>Detail Penjualan</i>	61
Gambar 4.17	<i>Detail Biaya</i>	61

Gambar 4.18	<i>Detail Poin Reseller</i>	61
Gambar 4.19	<i>Input Data Fiber</i>	62
Gambar 4.20	<i>Input Data Batik</i>	62
Gambar 4.21	<i>Input Data Kaos</i>	63
Gambar 4.22	<i>Input Poin Reseller</i>	63
Gambar 4.23	<i>Input Biaya</i>	63
Gambar 4.24	<i>Input Pembelian</i>	63
Gambar 4.25	<i>View Input notifikasi</i>	64
Gambar 4.26	<i>View Delete</i>	65
Gambar 4.27	<i>View Konfirmasi delete</i>	65
Gambar 4.28	Tampilan Kategori keuangan.....	66
Gambar 4.29	Tampilan Keuangan Penjualan	66
Gambar 4.30	Tampilan Keuangan Penjualan per Bulan	67
Gambar 4.31	Tampilan Keuangan Pengeluaran	68
Gambar 4.32	Tampilan Keuangan Pengeluaran per Bulan	68
Gambar 4.33	Tampilan Keuangan Poin <i>Reseller</i>	69
Gambar 4.34	Tampilan Pencarian Data	70
Gambar 4.35	Proses Penyimpanan	71
Gambar 4.36	Keterangan berhasil Disimpan.....	71
Gambar 4.37	Instalasi Aplikasi.....	72
Gambar 4.38	Proses Instalasi	72
Gambar 4.39	Instalasi Berhasil.....	73
Gambar 4.40	<i>Login CPanel</i>	73
Gambar 4.41	<i>File Manager</i>	74
Gambar 4.42	<i>Create Database</i>	74
Gambar 4.43	Pembuatan <i>User</i> dan menambahkan ke dalam <i>Database</i>	75
Gambar 4.44	Setting koneksi.php.....	75
Gambar 4.45	Tampilan kontenPenjualan.php pada <i>browser</i>	82
Gambar 4.46	Tampilan Aplikasi berjalan sukses	83
Gambar 4.47	Tampilan Aplikasi <i>error</i>	84

INTISARI

Rilich Art Collection merupakan sebuah industri rumahan yang memproduksi kerajinan dan mempunyai toko-toko ecer maupun grosir. Pengelolaan data dan keuangan sangatlah penting dalam sebuah perusahaan dan harus dikelola dengan baik dan dijaga keakuratannya. Data keuangan seringkali salah dalam perhitungan dan tidak akurat. Dalam pengelolaan data masih manual yang akan menyebabkan data rentan rusak/hilang. Selain itu, pencarian data barang masih manual yang menyebabkan kurang efisien apalagi data barang sangatlah banyak.

Tahapan yang dilakukan penulis dalam pembuatan skripsi ini yang pertama adalah tahapan pengumpulan data melalui observasi dan studi pustaka. Kemudian pada tahapan pembuatan aplikasi yaitu pertama dengan melakukan analisis, perancangan, pembuatan kode program, pengujian dan pemeliharaan.

Aplikasi yang dihasilkan bernama RiLich App. Aplikasi ini dapat digunakan pada *smartphone* berbasis Android. Aplikasi ini dapat membantu pemilik usaha dalam mengelola data, perhitungan keuangan yang akurat, dan pencarian data secara efisien. Dengan aplikasi ini pemilik usaha juga bisa memantau setiap transaksi secara langsung.

Kata kunci : Android, Aplikasi, Rilich *Art Collection*, pencatatan keuangan, perhitungan

ABSTRACT

Rilich Art Collection is a home industry that produces and stores have retail and wholesaler. Data management and finance is very important in a company and must be properly managed and guarded accuracy. The financial data is often wrong in the calculation and inaccurate. Data management is still manual which will cause the data vulnerable to damage / missing. In addition to this, searching data is still manual which leads to less efficient especially data items are numerous.

Stages by the author in the making of this thesis, the first is the collection of data through literature. Then in the first stage of making the application is to perform analysis, designing, developing, testing and maintenance.

The resulting application called RiLich App. This application can be used on an Android-based smartphone. This application can help business owners manage the data, accurate financial calculations, and search data efficiently. With this app business owners can also monitor each transaction directly.

Keywords: *Android, Application, Rilich Art Collection, Financial records, calculating*

