

**PEMBUATAN MEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN ALAT ALAT
MUSIK UNTUK ANAK USIA DINI “ TK ABA PANGGANG X
PURWOSARI “**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Arisna Yudhianto

11.01.2944

Periansah Naibaho

11.01.2973

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN MEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN ALAT ALAT
MUSIK UNTUK ANAK USIA DINI “ TK ABA PANGGANG X
PURWOSARI “**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Arisna Yudhianto

11.01.2944

Periansah Naibaho

11.01.2973

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

Pembuatan Media Interaktif Pembelajaran Alat Musik Untuk Anak Usia Dini “ TK ABA PANGGANG X PURWOSARI “

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arisna Yudhianto

11.01.2944

Periansah Naibaho

11.01.2973

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 5 Maret 2015

Dosen Pembimbing

Agus Purwanto, M.Kom.

NIK. 190302105

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**Pembuatan Media Interaktif Pembelajaran Alat Musik Untuk
Anak Usia Dini “ TK ABA PANGGANG X
PURWOSARI “**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arisna Yudhianto

11.01.2944

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 11 february 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dhani Ariatmanto, M.Kom.

NIK. 190302197

Amir Fatah Sofyan, ST, M.kom

NIK. 190302047

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 11 Maret 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami berdua (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab kami pribadi.

Yogyakarta,

Meterai
Rp. 6.000

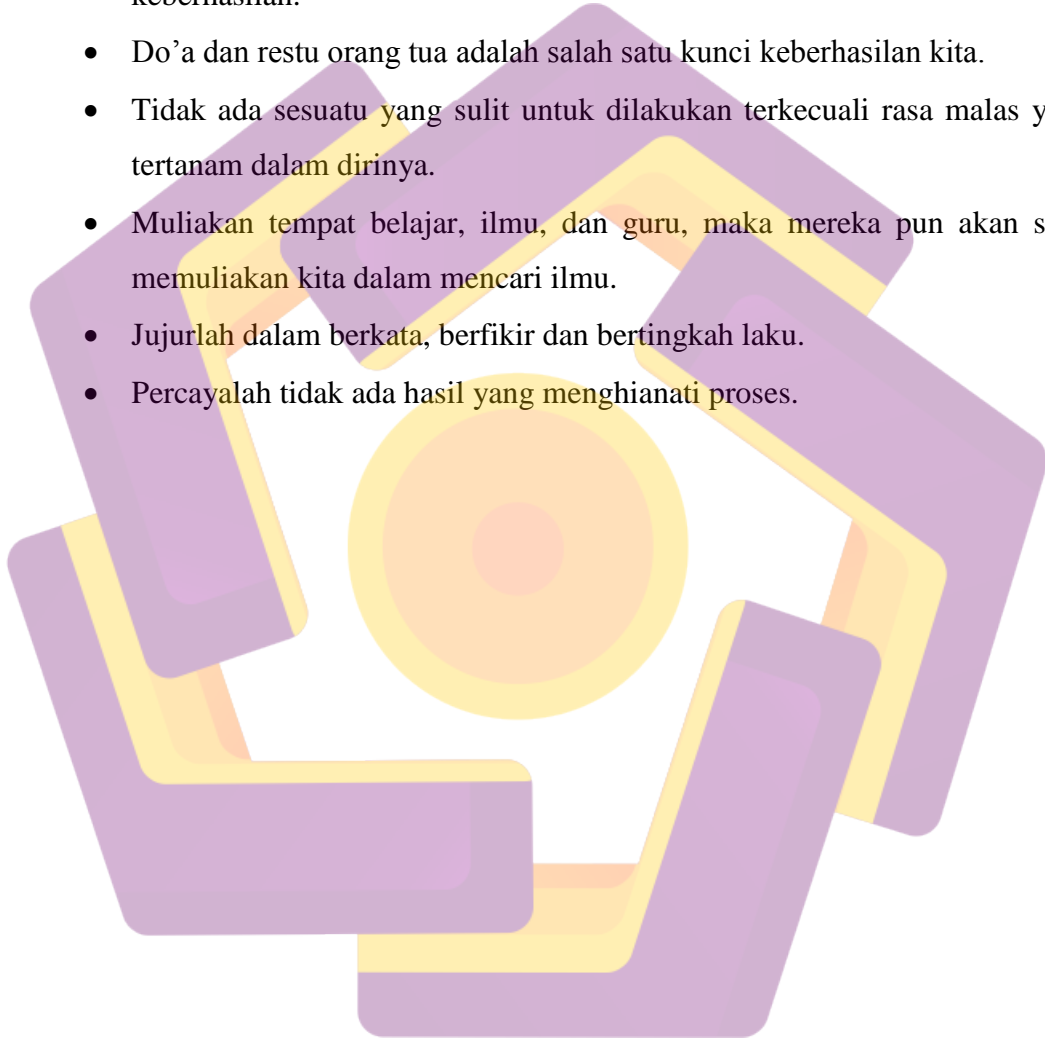
Arisna Yudhianto
NIM. 11.01.2944

Meterai
Rp. 6.000

Periansah Naibaho
NIM. 11.01.2973

MOTTO

- Barang siapa yang bersungguh-sungguh dalam berusaha dan beribadah, maka Allah SWT akan memudahkan jalan kita dalam mencapai keberhasilan.
- Do'a dan restu orang tua adalah salah satu kunci keberhasilan kita.
- Tidak ada sesuatu yang sulit untuk dilakukan terkecuali rasa malas yang tertanam dalam dirinya.
- Muliakan tempat belajar, ilmu, dan guru, maka mereka pun akan serta memuliakan kita dalam mencari ilmu.
- Jujurlah dalam berkata, berfikir dan bertingkah laku.
- Percayalah tidak ada hasil yang mengkhianati proses.



PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan alhamdulillah rabbil 'alamin dengan penuh rasa syukur dan bangga, Laporan Proyek Tugas Akhir ini penulis persembahkan untuk:

1. Bapak dan Ibu tercinta, seorang yang paling mulia yang telah memberikan kontribusi yang begitu besar untuk putranya baik lahiriyah maupun batiniah, sehingga kami dapat menjadi orang yang berguna seperti saat ini.
2. Bapak dan Ibu dosen program studi Teknik Informatika yang telah memberikan bekal ilmu yang begitu bermanfaat untuk kami seterusnya.
3. Rekan-rekan satu universitas program studi Teknik Informatika angkatan 2011 yang telah menemani dan memberikan dukungannya selama di bangku perkuliahan.
4. Partner Tugas Akhir saya yang telah bekerja sama dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
5. Jogjahost Team yang selama penulis menyelesaikan skripsi mendukung penuh.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya serta shalawat dan salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW. Alhamdulillah, pada akhirnya tuntas pula penulisan Laporan Proyek Tugas Akhir yang berjudul **“Pembuatan Media Interaktif Pembelajaran Alat Musik Untuk Anak Usia Dini TK ABA PANGGANG X PURWOSARI”**.

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar ahli madya pada jenjang program Diploma pada Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan materi, pikiran, semangat dan doa, yaitu:

- 1) Bapak prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Bapak Melwin Syafrizal S.Kom.,M.Eng selaku ketua jurusan Diploma 3 Teknik Informatika
- 3) Bapak Agus Purwanto, M.kom selaku dosen pembimbing Tugas Akhir saya, yang telah memberikan bimbingan, arahan, motivasi, dan waktu selama penyusunan Tugas Akhir.
- 4) Bapak / Ibu Dosen dan seluruh staf serta pegawai UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
- 5) Bapak Sujono dan Ibu Sunarti yang sangat penulis muliakan yang selalu memberikan do'a restu dan ridhonya sehingga penelitian ini dapat berjalan lancar.
- 6) Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerja sama dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini

Penulis menyadari banyak penulisan dan pembahasan dalam Laporan ini yang masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik pembangun terhadap penyusunan Laporan ini dari rekan-rekan pembaca sekalian

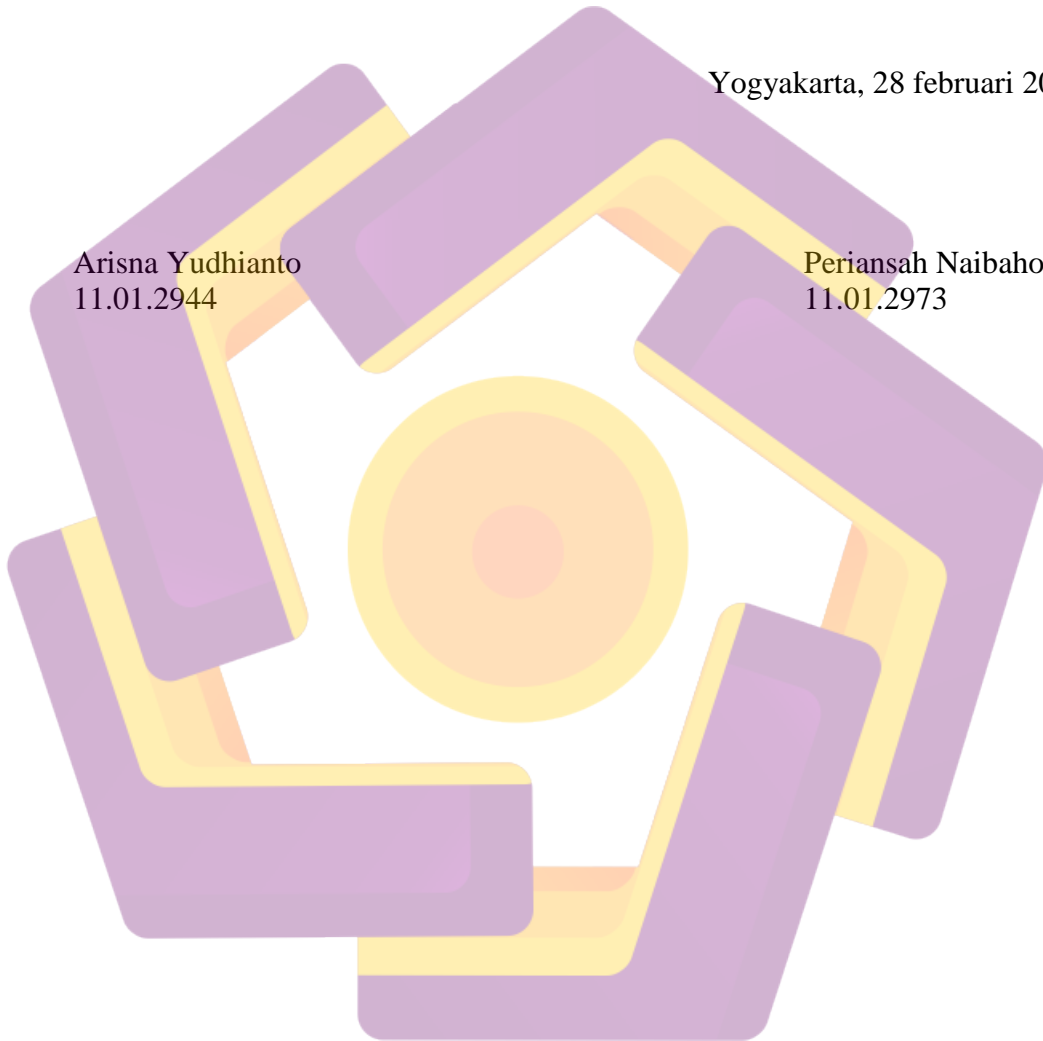
yang kiranya kurang sesuai dengan ruang lingkup pembahasan. Penulis juga mengharapkan saran-saran yang bersifat membangun dari metode penyusunan Laporan ini agar dapat disebut sebagai hasil karya tulis yang baik dan sistematis.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih atas segala partisipasi dan bantuan dari berbagai pihak yang terkait dalam penyusunan Laporan ini.

Yogyakarta, 28 februari 2017

Arisna Yudhianto
11.01.2944

Periansah Naibaho
11.01.2973



DAFTAR ISI

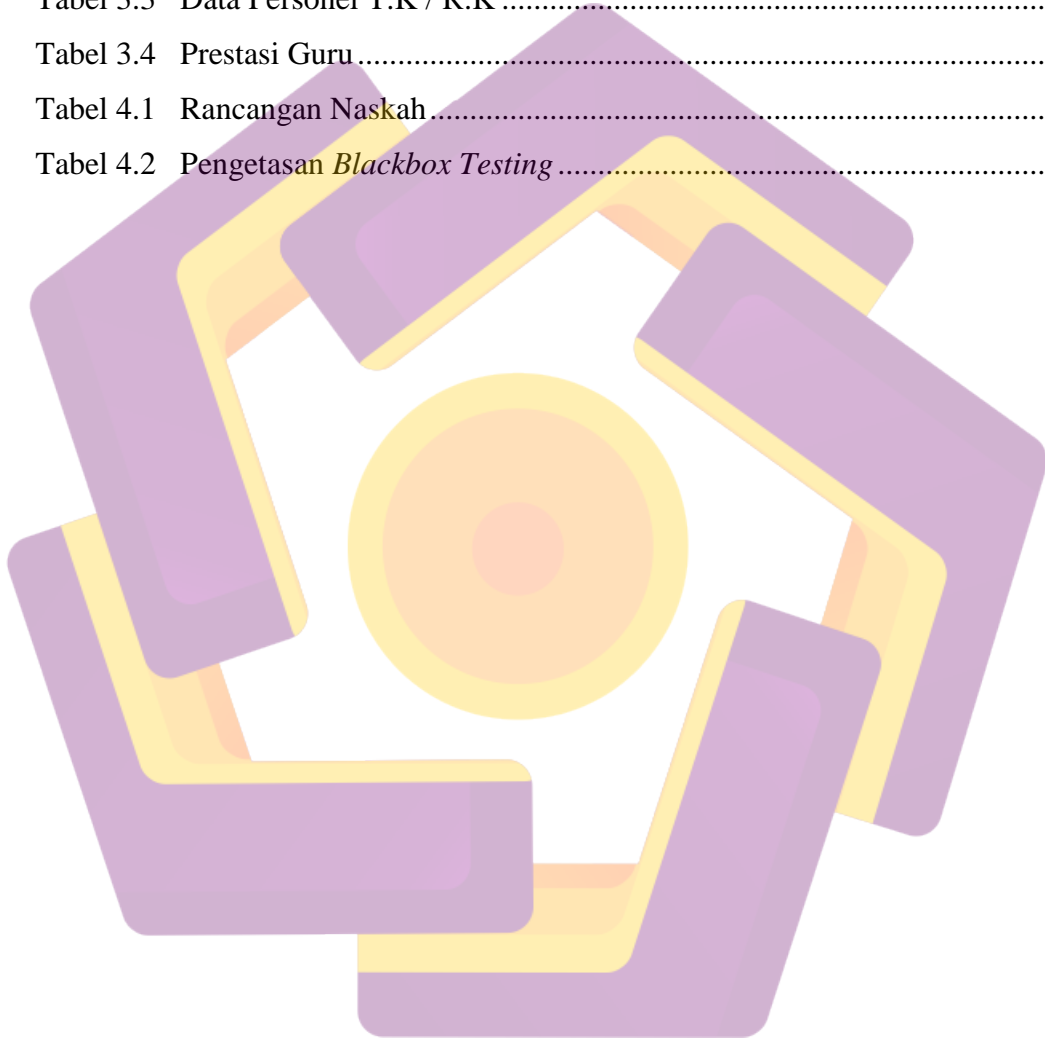
| | |
|---|------|
| JUDUL | i |
| PERSETUJUAN | ii |
| PENGESAHAN | iii |
| PERNYATAAN | iv |
| MOTTO | v |
| PERSEMBAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| INTISARI | xv |
| ABSTRACT | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.6 Metode Pengumpulan Data | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 4 |
| 1.8 Rencana Kegiatan | 6 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 Konsep Dasar Multimedia | 7 |
| 2.1.1 Sejarah Multimedia | 7 |
| 2.1.2 Pengertian Multimedia | 8 |
| 2.1.3 Stuktur Sistem Aplikasi Multimedia | 10 |
| 2.2 Multimedia Pembelajaran Interaktif | 14 |
| 2.3 Tahap Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Multimedia | 15 |

| | | |
|------------------------------------|---|-----------|
| 2.4 | Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan | 18 |
| 2.4.1 | Adobe Flash CS 3..... | 18 |
| 2.4.2 | Adobe Soundbooth | 23 |
| 2.4.3 | Correl Draw X4 | 25 |
| 2.5 | Hardware yang Digunakan | 29 |
| 2.6 | <i>Storyboard</i> | 29 |
| BAB III GAMBARAN UMUM | | 32 |
| 3.1 | Profil TK aba panggang x purwosari..... | 32 |
| 3.1.1 | Sejarah Berdirinya..... | 32 |
| 3.1.2 | Visi dan Misi | 34 |
| 3.1.3 | Tujuan dan Sasaran | 34 |
| 3.1.4 | Perkembangan TK dari Tahun ke Tahun | 35 |
| 3.1.5 | Prospek depan TK ABA PANGGANG X PURWOSARI..... | 37 |
| 3.2 | Keadaan sekolah , Guru, dan siswa | 37 |
| 3.2.1 | Keadaan Sekolah | 37 |
| 3.2.2 | Kondisi Siswa..... | 38 |
| 3.2.3 | Kondisi Guru | 41 |
| 3.2.4 | Sarana dan Prasarana | 42 |
| 3.2.5 | Perangkat Keras atau <i>Hardware</i> | 43 |
| BAB IV PEMBAHASAN..... | | 44 |
| 4.1 | Mengidentifikasi Masalah | 44 |
| 4.2 | Merancang Konesp | 44 |
| 4.3 | Merancang isi..... | 45 |
| 4.4 | Meraancang Naskah..... | 46 |
| 4.5 | Merancang Grafik..... | 49 |
| 4.5.1 | Rancangan Halaman Utama | 49 |
| 4.5.2 | Rancangan Halaman Menu Jalat Musik..... | 50 |
| 4.5.3 | Rancangan Submenu Cara Memainkan Alat Musik | 51 |
| 4.5.4 | Rancangan Submenu Simulasi Alat Musik | 52 |
| 4.6 | Memproduksi sistem | 52 |
| 4.6.1 | Membuat Tampilan Halaman Utama | 53 |

| | | |
|----------------------|--|----|
| 4.6.2 | Mengolah Suara..... | 56 |
| 4.6.3 | Membuat Halaman Utama Adobe CS 3 profesional | 58 |
| 4.6.4 | Menu Jenis Alat Musik yang Dipilih | 61 |
| 4.6.5 | Menu tampilan cara bermain alat musik | 61 |
| 4.6.6 | Menu Tampilan Simulasi Alat Musik | 62 |
| 4.6.7 | Pembuatan Tombol | 63 |
| 4.6.8 | Pembuatan Animasi | 65 |
| 4.6.9 | Proses Pemasukkan Suara | 66 |
| 4.6.10 | Penggunaan Action Script | 67 |
| 4.6.11 | Membuat <i>FileExecuetable(*.exe)</i> | 69 |
| 4.6.12 | Membuat <i>FileAutorun</i> | 70 |
| 4.7 | Melakukan Test Pemakai | 71 |
| 4.7.1 | <i>Blacbox Testing</i> | 71 |
| 4.7.2 | <i>Whitebox Testing</i> | 72 |
| 4.8 | Menggunakan Sistem | 73 |
| 4.8.1 | Cara Menggunakan Sistem | 74 |
| 4.9 | Memelihara sistem | 74 |
| 4.9.1 | Hasil <i>Screenshot</i> aplikasi | 75 |
| 4.9.2 | Implementasi | 80 |
| 4.9.2.1 | Hasil Wawancara Guru | 80 |
| 4.9.2.2 | Hasil Wawancara Siswa..... | 81 |
| 4.9.3 | Dokumentasi TK ABA PANGGANG X PURWOSARI..... | 83 |
| BAB V PENUTUP..... | | 84 |
| 5.1 | Kesimpulan | 84 |
| 5.2 | Saran | 85 |
| Daftar Pustaka | | 86 |
| Lampiran | | |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 1.1 Rencana Kegiatan | 6 |
| Tabel 3.1 Jumlah Siswa Berdasarkan Jenis Kelamin..... | 39 |
| Tabel 3.2 Prestasi Anak..... | 40 |
| Tabel 3.3 Data Personel T.K / R.K | 41 |
| Tabel 3.4 Prestasi Guru..... | 42 |
| Tabel 4.1 Rancangan Naskah..... | 47 |
| Tabel 4.2 Pengetasan <i>Blackbox Testing</i> | 71 |



DAFTAR GAMBAR

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 2.1 | Lima Elemen Multimedia | 8 |
| Gambar 2.2 | Struktur Linier | 10 |
| Gambar 2.3 | Struktur Menu | 11 |
| Gambar 2.4 | Struktur Herarki..... | 11 |
| Gambar 2.5 | Struktur Jaringan | 12 |
| Gambar 2.6 | Struktur Kombinasi | 13 |
| Gambar 2.7 | Siklus Pengembangan Sistem Aplikasi Multimedia | 17 |
| Gambar 2.8 | Tampilan <i>Start Page</i> Flash CS 3 | 19 |
| Gambar 2.9 | Jendela Utama | 20 |
| Gambar 2.10 | Toolbox | 21 |
| Gambar 2.11 | Panel Library | 22 |
| Gambar 2.12 | Tampilan Adobe Soundboth CS 3..... | 24 |
| Gambar 2.13 | Jendela Program Corel draw X4 | 26 |
| Gambar 2.14 | Jenis Hardware yang digunakan | 29 |
| Gambar 4.1 | Rancangan Aplikasi..... | 46 |
| Gambar 4.2 | Rancangan Halaman Utama | 50 |
| Gambar 4.3 | Rancangan Menu Jenis Alat Musik..... | 51 |
| Gambar 4.4 | Rancangan Halaman Cara Bermain | 51 |
| Gambar 4.5 | Simulasi Alat Musik..... | 52 |
| Gambar 4.6 | Tampilan <i>Background</i> | 53 |
| Gambar 4.7 | Tampilan Pembuatan <i>Background</i> Perlayer..... | 54 |
| Gambar 4.8 | Tampilan Pembuatan Karakter..... | 54 |
| Gambar 4.9 | Tampilan Karakter Perlayer | 55 |
| Gambar 4.10 | Tampilan Wapeform | 57 |
| Gambar 4.11 | Tampilan <i>AudioS</i> di Block | 57 |
| Gambar 4.12 | Tampilan <i>Layer Background</i> | 58 |
| Gambar 4.13 | Tampilan Menu Utama dan Karakter | 59 |
| Gambar 4.14 | Tampilan <i>Background</i> dan Teks atau Judul Aplikasi | 59 |
| Gambar 4.15 | Tampilan Tombol alat Musik | 60 |

| | | |
|-------------|--|----|
| Gambar 4.16 | Tampilan Menu Utama | 60 |
| Gambar 4.17 | Menu Alat Musik Yang dipilih | 61 |
| Gambar 4.18 | Tampilan cara memainkan alat musik | 62 |
| Gambar 4.19 | Tampilan Simulasi Alat Musik | 63 |
| Gambar 4.20 | Tampilan Pembuatan Tombol Home | 64 |
| Gambar 4.21 | Tampilan <i>Convert to Symbol</i> | 64 |
| Gambar 4.22 | Tampilan <i>Timeline</i> untuk <i>Button</i> | 65 |
| Gambar 4.23 | Tampilan Animasi atau Karakter | 66 |
| Gambar 4.24 | Tampilan <i>Library</i> | 67 |
| Gambar 4.25 | Tampilan <i>Publish Setting</i> | 70 |
| Gambar 4.26 | Tampilan <i>Autorun di Notepad</i> | 70 |
| Gambar 4.27 | Tampilan Kesalahan Kode Program | 73 |
| Gambar 4.28 | Menu Utama | 75 |
| Gambar 4.29 | Tampilan Alat Musik Gong | 75 |
| Gambar 4.30 | Tampilan Alat Musik Bonag | 76 |
| Gambar 4.31 | Tampilan Alat Musik Angklung | 76 |
| Gambar 4.32 | Tampilan Alat Musik Saron | 77 |
| Gambar 4.33 | Tampilan Alat Musik Gendang | 77 |
| Gambar 4.34 | Tampilan Angklung | 78 |
| Gambar 4.35 | Tampilan Bonag | 78 |
| Gambar 4.36 | Tampilan Gong | 79 |
| Gambar 4.37 | Tampilan Gendang | 79 |
| Gambar 4.38 | Tampilan Saron | 80 |
| Gambar 4.39 | Penulis Mengenalkan Aplikasi Kepada Siwa | 83 |
| Gambar 4.40 | Siswa Mulai Mengoprasikan Aplikasi | 83 |

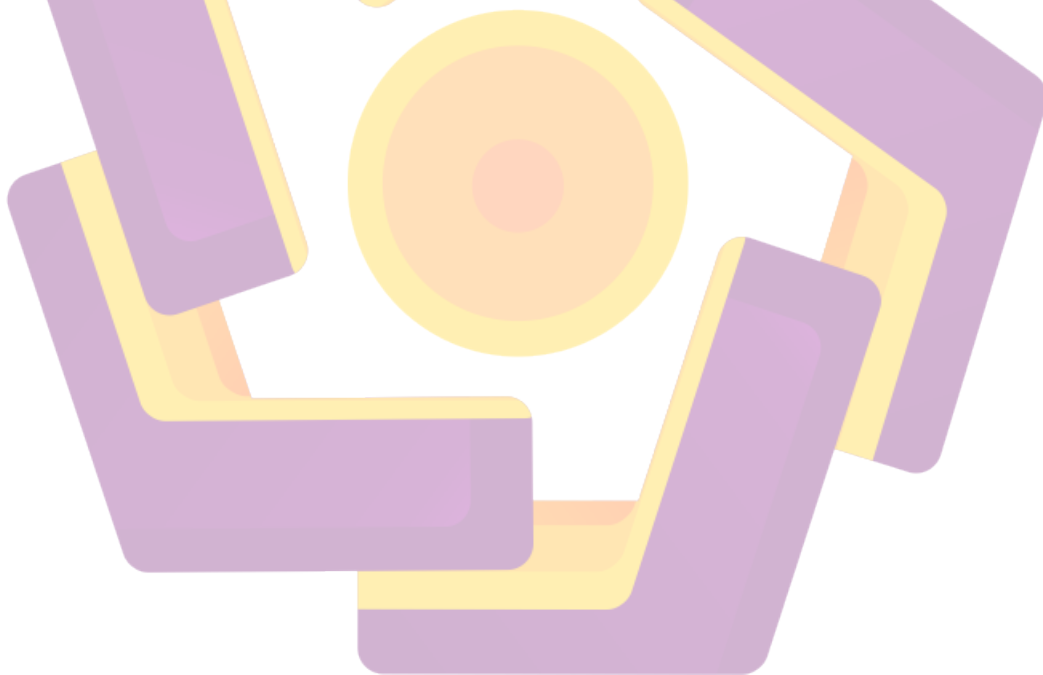
INTISARI

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat sehingga mempengaruhi semua pekerjaan yang telah diciptakan oleh manusia, demikian juga dalam proses pelestarian kebudayaan daerah seperti alat musik. Apalagi para siswa hanya mengenal melalui media buku sebagai media pembelajarannya sehari-hari. Sehingga media pembelajaran yang digunakan kurang efektif.

Melihat kasus diatas kami mencoba membuat media pembelajaran “mengenal alat musik” untuk anak-anak usia dini. Dalam pembuatan media pembelajaran ini kami menggunakan perangkat lunak macromedia flash. dengan hasil akhir media pembelajaran multimedia untuk anak usia dini.

Dengan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pemahaman ataupun pengenalan sehingga anak-anak di usia dini mengetahui macam-macam alat musik beserta cara memainkannya.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Aplikasi, Media belajar



ABSTRACT

The development of information and communication technology is currently experiencing rapid growth that affects all jobs that have been created by man, as well as in the preservation of local culture such as music instrument. Moreover, the students only know through the medium of the book as a medium of learning day to day. So the media that are used less effective.

Seeing the above cases we try to make learning media "know music tool" for children early age. In making this study we use the media software macromedia flash, with the end result of multimedia instructional media for early childhood.

With this application is expected to provide ease of understanding or recognition so that the children at an early age to know all kinds of music instrument and how to play it.

Keywords: Information Technology, Applications, Media study

