

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab sebelumnya maka akan dilakukan beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang media interaktif pembelajaran alat – alat musik untuk anak usia dini di TK ABA Panggang X Purwosari, Maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Tahapan perancangan aplikasi yaitu merancang konsep agar penggeraan lebih terarah, merancang isi merupakan sosialisasi dari merancang konsep, merancang naskah diperlukan untuk memberikan keterangan pada objek, merancang grafik dilakukan untuk membuat kerangka yang akan digunakan untuk menampilkan aplikasi program, audio salah satu unsur terpenting dalam pembuatan media interaktif, teks sebagai penjelasan deskripsi dari aplikasi, merancang gambar dan animasi agar aplikasi terlihat lebih menarik.
2. Dalam penelitian ini telah dihasilkan aplikasi media interaktif pengenalan alat – alat musik berbasis multimedia.
3. Media interaktif pengenalan jenis alat musik telah di sosialisakan di TK aba panggang x purwosari, dan aplikasi ini telah di respon dengan baik oleh guru maupun siswa yang telah mengoperasikan aplikasi tersebut.

4. Pengujian dilakukan dengan menggunakan black box testing dan white box testing yang telah di uji coba dan hasil dari test semua berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan aplikasi media interaktif pembelajaran alat – alat musik untuk anak usia dini di TK ABA Panggang X purwosari dengan kemampuan teknologi komputer ini, untuk itu penulis memberikan saran untuk pengembangan atau penelitian selanjutnya agar bisa dipertimbangkan, yaitu:

1. Aplikasi media pembelajaran ini diharapkan akan dikembangkan ke aplikasi android, sehingga semua pengguna smartphone bisa menjalankan aplikasi ini.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi dengan tampilan 3D agar bentuk detail alatmusik bisa terlihat jelas.
3. Aplikasi ini dapat ditambahkan beberapa alat musik lagi agar lebih komplit dan menarik.

Demikian beberapa saran dari penulis sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.